Being a ΔΙΚ

La guida ufficiale completa

Stagione 3, Interludio ed episodi 9-11

patreon.com/DrPinkCake

Indice dei contenuti

Informazioni su questa guida 3

Minigiochi - Come si gioca 4

Nuovo meccanico - Punteggio deviante 33

Interludio - Cavalcare le onde 37

Episodio9 - Vixens 44

Episodio10 - La calma prima della neve 92

Episodio11 - Cambiamento di paradigma 151

Rendering speciali - Tutte le località 228

Rendering speciali - Interludio 228

Rendering speciali - 9 230

Rendering speciali - 10 244

Rendering speciali - 11 256

Scene oscene - Interludio 268

Scene oscene - 9 269

Scene oscene - 10 276

Scene oscene - 11 282

Glossario 292

Informazioni su questa guida

Questa guida è stata scritta con l'intento di essere il più possibile priva di spoiler, ma nonostante ciò può contenere spoiler sulla storia. Leggete a vostro rischio e pericolo.

Questa guida è la terza parte della guida ufficiale completa scritta da Dr PinkCake, venduta solo da patreon.com/DrPinkCake

È possibile che vengano deliberatamente omessi dettagli e/o segreti per non rovinare storia o il gioco. Detto questo, la guida è stata progettata per guidare il giocatore attraverso il gioco, sbloccando oggetti da collezione come rendering speciali, sfondi, scene oscene e altro ancora.

Se trovate errori di battitura, incongruenze, imprecisioni o qualcos'altro sospettate debba essere corretto, segnalatemelo su

patreon.com/DrPinkCake o

sul mio server Discord

https://discord.gg/KyCc5E4

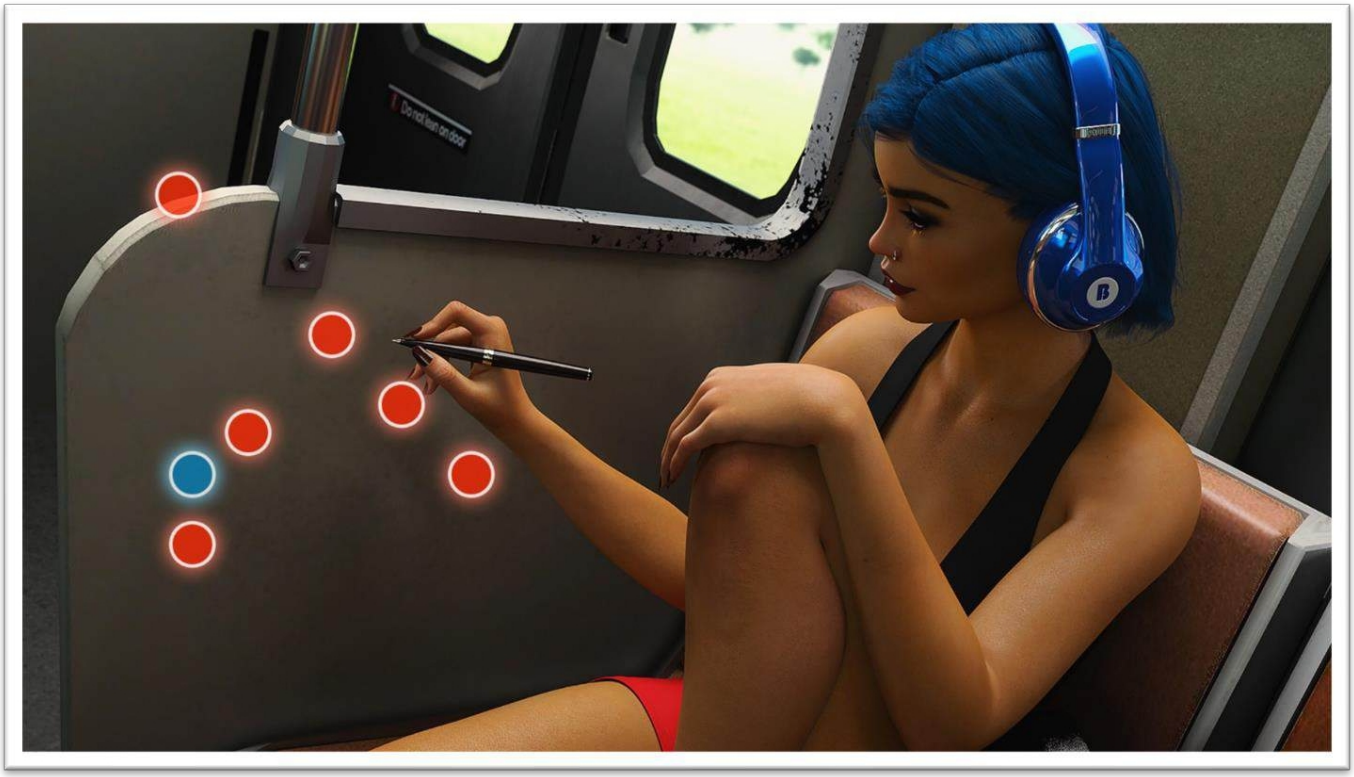
Grazie per aver letto! Buon !

Mini-giochi - Come giocarli

Questa sezione vi guiderà a giocare ai nuovi minigiochi della Stagione 3 di Essere un DIK. Non mostrerà le soluzioni di specifici minigiochi. Se volete battere un particolare minigioco, leggete la sezione dedicata a quell'episodio.

Minigioco di disegno

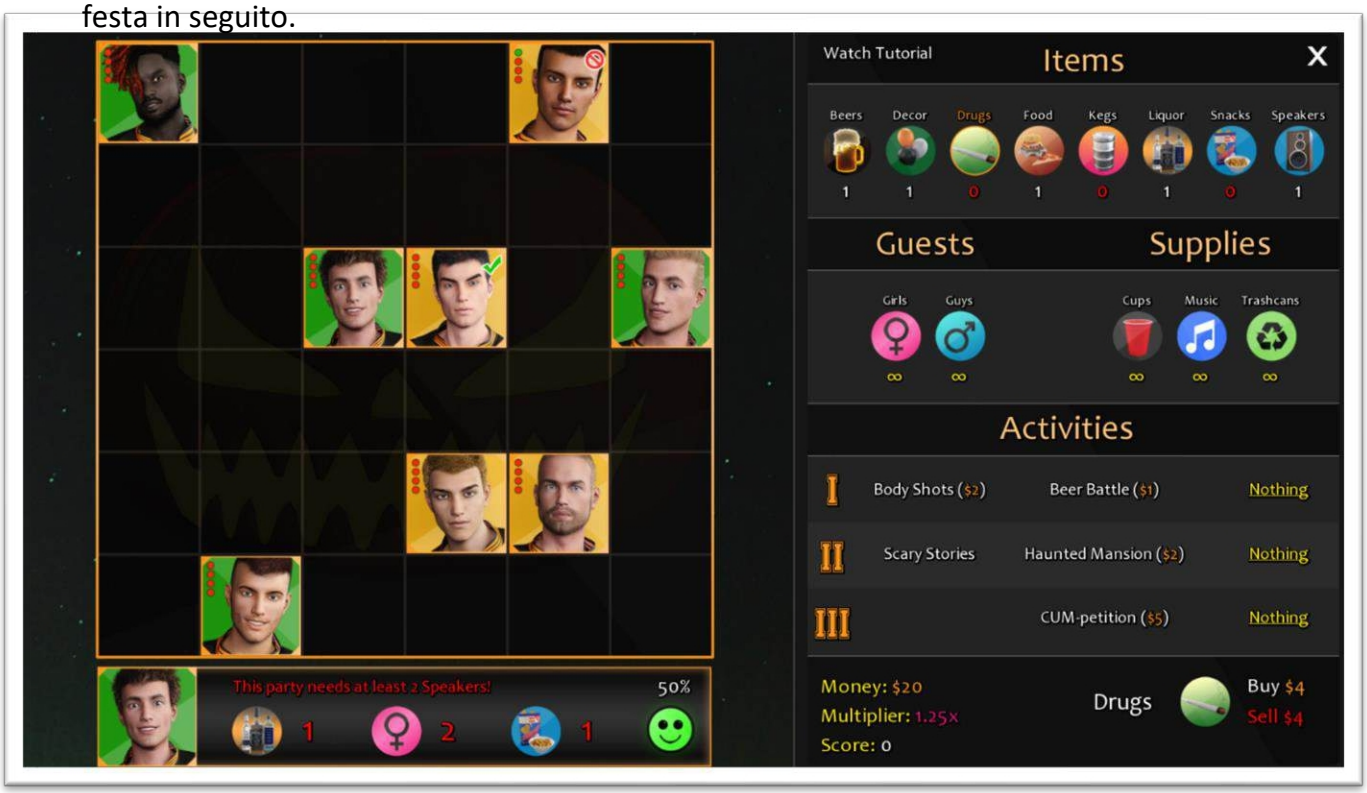
Nel mini-gioco di disegno, bisogna cliccare sui punti blu il più velocemente possibile evitando i punti rossi. Il grado finale si basa sul tempo impiegato per completare il minigioco e sul numero di punti rossi toccati. Per ottenere il grado migliore, il grado S, è necessario evitare tutti i punti rossi e finire di cliccare su tutti i punti blu in meno di 10 secondi.



Minigioco di pianificazione della festa

Nel minigioco di pianificazione delle feste, si organizzano feste scegliendo attività, gestendo un budget e acquistando e posizionando oggetti. L'obiettivo è quello di soddisfare il maggior numero possibile di esigenze dei DIK e di ottenere un punteggio elevato e un grado di festa.

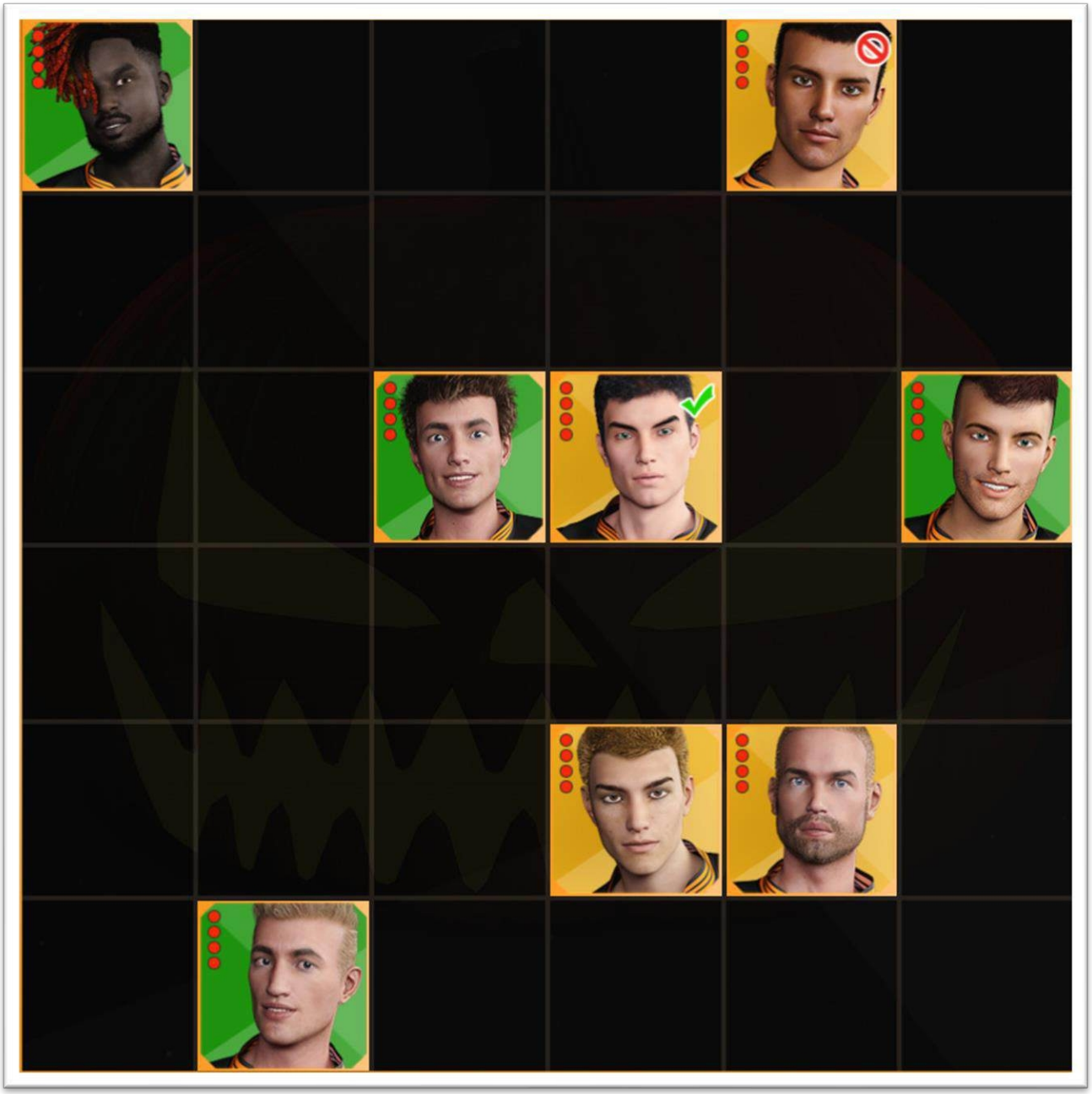
Come nel minigioco della villa della Stagione 2, le scelte effettuate influiscono sulla storia e i progressi compiuti sono cumulativi per i futuri minigiochi di pianificazione delle feste. Le scelte iniziali influenzano il modo in cui si gioca il mini-gioco di pianificazione della festa in seguito.



È possibile giocare e vincere il minigioco in innumerevoli modi e questa sezione ne presenterà le basi. Se si desidera ottenere il grado più alto per ogni gruppo, consultare la guida agli episodi. Si noti che questo è caratterizzato da elementi casuali, per cui non è possibile scrivere una guida su misura per il proprio turno di gioco. Tuttavia, imparando i trucchi generali è possibile organizzare feste straordinarie in pochissimo tempo.

Il campo di gioco

I DIK vengono posizionati su una griglia e le caselle vuote che li circondano vengono utilizzate per soddisfare i loro bisogni. I DIK hanno esigenze diverse e bisogna ottimizzare l'uso delle caselle vuote per soddisfare il maggior numero di bisogni.



Fare clic su qualsiasi DIK per vedere le sue esigenze.

Le esigenze rappresentate dalle icone indicano quali e quanti elementi vogliono essere . Per soddisfare tali esigenze, posizionate gli elementi nelle caselle adiacenti. L'esigenza in alto, rappresentata dal testo, è un'esigenza speciale che si può soddisfare utilizzando l'intera griglia. Per questa esigenza speciale, leggete il testo e posizionate gli oggetti in qualsiasi punto della griglia per soddisfarla. A volte, l'esigenza speciale richiede di evitare di posizionare un determinato elemento sulla griglia.

È anche possibile vedere la felicità dei DIK facendo clic su di essi. Ci sono quattro livelli di felicità: Deluso (<25% di felicità), Neutro (<50% di felicità), Felice (<75% di felicità) e Molto Felice (≥ 75% di felicità).

La parte destra dell'interfaccia mostra l'inventario degli oggetti, le attività della festa, i punteggi e il budget.

I numeri sotto gli oggetti indicano il numero di oggetti di quel tipo che si possiedono. Se vi servono altri oggetti, dovete comprarli selezionando l'oggetto e cliccando sul pulsante Acquista in basso a destra. L'acquisto di oggetti sottrae denaro al vostro budget. Si dispone di una quantità infinita di Ospiti e Forniture, il cui utilizzo non comporta alcun costo.

Le attività prevedono eventi speciali durante la storia. Alcune attività sono gratuite, ma la maggior parte costa denaro. Sono tutte uguali per quanto riguarda i punteggi, ma danno anche piccoli incrementi di felicità ad alcuni DIK. Si consiglia di scegliere sempre il maggior numero possibile di attività per massimizzare il punteggio. Le attività possono dare una spinta anche nel grado finale, se si dà loro la priorità.

Il budget per le feste parte da S20 per la prima festa. Il budget varia a seconda della festa e il denaro in eccesso non viene risparmiato tra una festa e l'altra, a meno che non si tratti di un'altra festa.

avete il vantaggio "Sotto il budget". Assicuratevi di utilizzare completamente il vostro budget per ogni festa.

Il moltiplicatore viene utilizzato per moltiplicare il punteggio di ciascun partito. Più alto è, più alto sarà il punteggio e il rango del gruppo. Il moltiplicatore aumenta per ogni esigenza soddisfatta.

Il punteggio mostra il punteggio totale per tutti i gruppi. Ogni partito ha un punteggio individuale che viene mostrato dopo che il partito ha avuto luogo.

Ogni partito avrà un grado di appartenenza, a seconda del punteggio ottenuto per quel partito. I diversi gradi, che vanno dal più basso al più alto, sono F, E, D, C, B, A e S.

Come giocare

Per giocare al minigioco, iniziate a selezionare le attività che desiderate per la vostra festa. Se le si sceglie in anticipo, si evita di esaurire il denaro necessario per svolgerle. Anche se è possibile, non è consigliabile saltare le attività per le feste.

Successivamente, fate clic su ogni DIK nella griglia per vedere le sue esigenze. Se vedete DIK che hanno esigenze comuni, se possibile, programmate di mettere gli oggetti caselle vicine a entrambi i DIK contemporaneamente. In questo modo, ottimizzerete l'uso griglia, poiché le caselle libere sulla griglia sono preziose e saranno un problema da pianificare. Condividere gli oggetti vi dà anche un bonus di efficienza, aumentando il vostro punteggio complessivo.

Quando si trova un'esigenza che si desidera soddisfare, fare clic sull'elemento corrispondente e posizionarlo sulla griglia. Alcuni elementi devono essere attivati dai Fornitori. Leggere riquadro informativo in basso a destra dopo aver selezionato un elemento per sapere se è attivarlo.

Posizionare l'oggetto sulla griglia e, se è necessario attivarlo, posizionare la fornitura corretta accanto all'oggetto.

Esistono le seguenti dipendenze:

- Birre, liquori e fusti hanno bisogno di tazze per essere attivati.
- Cibo e snack hanno bisogno di cestini da attivare
- Gli altoparlanti necessitano di musica per essere a

Quando il numero di oggetti necessari a un DIK viene raggiunto, il suo bisogno è soddisfatto e un punto verde appare sul suo avatar. Il bisogno soddisfatto sarà indicato con un testo verde. In questo esempio, il bisogno di 1 liquore è stato soddisfatto e la fornitura di tazze attiva il liquore.

Se si desidera rimuovere un articolo dalla griglia, passarci sopra e fare clic su di esso. È possibile annullare gli acquisti. Ad esempio, se si acquista una birra ma poi ci accorge che non serve, è possibile venderla e utilizzare il denaro per comprare qualcos'altro. Non è possibile vendere gli oggetti del proprio inventario permanente. Gli oggetti dell'inventario che si possono vendere sono colorati di verde.

Quando si è soddisfatti del posizionamento degli oggetti, premere il pulsante X in alto a destra per chiudere il minigioco e continuare a giocare.

Aggiornamenti dell'inventario degli oggetti

L'inventario mostra il numero di oggetti con cui si inizia ogni turno di pianificazione della festa. All'inizio del minigioco, si ottengono casualmente tre diversi oggetti di partenza. Tra una festa e l'altra, possono scegliere due oggetti da potenziare. Il potenziamento di un oggetto ne aumenta l'uso gratuito di uno. Una strategia intelligente consiste nell'assicurarsi di avere uno dei seguenti oggetti

ogni oggetto allinizio e in seguito concentrarsi sul potenziamento degli oggetti costosi o di quelli che si pensa saranno molto richiesti. Non c'è modo di prevedere in anticipo cosa vi porterà il prossimo round di pianificazione del party, quindi è meglio avere un approccio ampio e non concentrarsi troppo sul potenziamento di un solo tipo di oggetto.

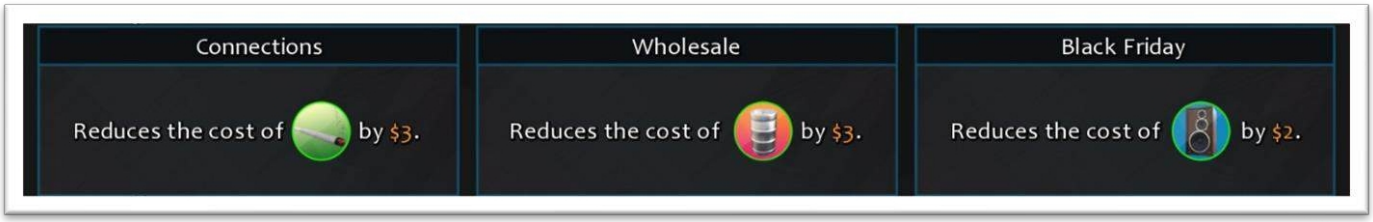
Vantaggi

Ci sono 12 diversi vantaggi da scegliere liberamente tra i turni di pianificazione della festa. Si può scegliere un'abilità per ogni turno. Le abilità offrono diversi vantaggi e si adattano a diversi stili di gioco.

La fila superiore offre tre vantaggi che consentono di piazzare Birra, Cibo o Liquore senza alcun elemento aggiuntivo richiesto per l'attivazione. L'aspetto positivo di questi

Il vantaggio è che vi faranno risparmiare caselle sulla griglia quando posizionerete gli oggetti correlati. Le caselle vuote sulla griglia sono preziose e averle rende più facile soddisfare altre esigenze.

La seconda riga offre tre vantaggi che riducono il costo dei tre oggetti più costosi del minigioco.



I costi degli oggetti prima e dopo l'attivazione dei rispettivi perk sono:

- Droga S4→ S1 (con il vantaggio delle connessioni)
- Fusti S5→ S2 (con il vantaggio della vendita all'ingrosso)
- Altoparlanti S3→ S1 (con il vantaggio del Black Friday)

Il vantaggio è che si spenderà meno per questi oggetti, consentendo spendere di più per altri oggetti e attività. Una strategia intelligente consiste nellottenere il perk dell'oggetto che non si intende potenziare nell'inventario libero. Ad esempio, se avete 3 Droghe gratuite nell'inventario permanente per ogni party, ottenere il perk "Connessioni" non vi darà gli stessi vantaggi di un altro perk, dato che probabilmente non dovrete comprare molte Droghe per il party.

La terza e la quarta riga contengono vantaggi che influenzano il punteggio, la felicità e il budget.

Il vantaggio "Crowdfunding" aumenta di S4 il budget per ogni festa. La scelta di questo vantaggio è ottimale, in quanto si ottengono S4 in più per ogni festa, indipendentemente dal budget della stessa.

Il vantaggio "Sotto il budget" è meglio lasciarlo per un secondo momento, dato che i soldi avanzati saranno probabilmente pochi durante le prime feste. Non appena vi avanzano dei soldi durante l'organizzazione di una festa, prendete in considerazione l'idea di scegliere questo perk per conservarli per la festa successiva. Se "Crowdfunding" e "Sottocosto" sono attivi e utilizzati contemporaneamente, possono offrire complessivamente ben S9 extra per la vostra festa.

Il perk "DIK party" aumenta del 50% il punteggio bonus delle attività. Invece di ottenere 1000 punti per attività, riceverete 1500. Si tratta di vantaggio potente se si sceglie il numero massimo di attività consentite per gruppo. Influisce sul punteggio e sul rango del gruppo. Prendete in considerazione l'idea di scegliere questo vantaggio per massimizzare il vostro punteggio totale e raggiungere più facilmente i gradi del gruppo. Per dimostrare la potenza dell'abilità, si consideri che si è organizzato un party e si è ottenuto un moltiplicatore x7,0. Senza l'abilità, si otterrebbe un punteggio di x7,0. Senza il perk otterreste un punteggio di attività di 21000 punti, ma con perk otterreste 31500 punti. Il perk "Festa DIK" offre un modo semplice per aumentare il punteggio e il rango in modo significativo.

I vantaggi "Facile da accontentare" e "Difficile da " influenzano la felicità dei DIK. I DIK più felici danno un punteggio più alto quando soddisfano i loro bisogni. Se si vuole che i DIK guadagnino felicità più velocemente, scegliere "Facile da accontentare". I vantaggi si ottengono quando si soddisfano 3 o 4 bisogni dei DIK. Se si ritiene che DIK perdano felicità troppo velocemente, si può ridurre questo effetto scegliendo "Difficile da deludere". Se non si riesce a soddisfare più di 2 bisogni di un DIK, la sua felicità ne meno. In combinazione, questi vantaggi diventano un modo potente per raggiungere e mantenere i DIK ai massimi livelli di felicità nel minigioco, aumentando così il punteggio per ogni gruppo. Lo svantaggio è che per ottenere l'effetto completo bisogna ottenere due perk, rinunciando ad altri due perk.

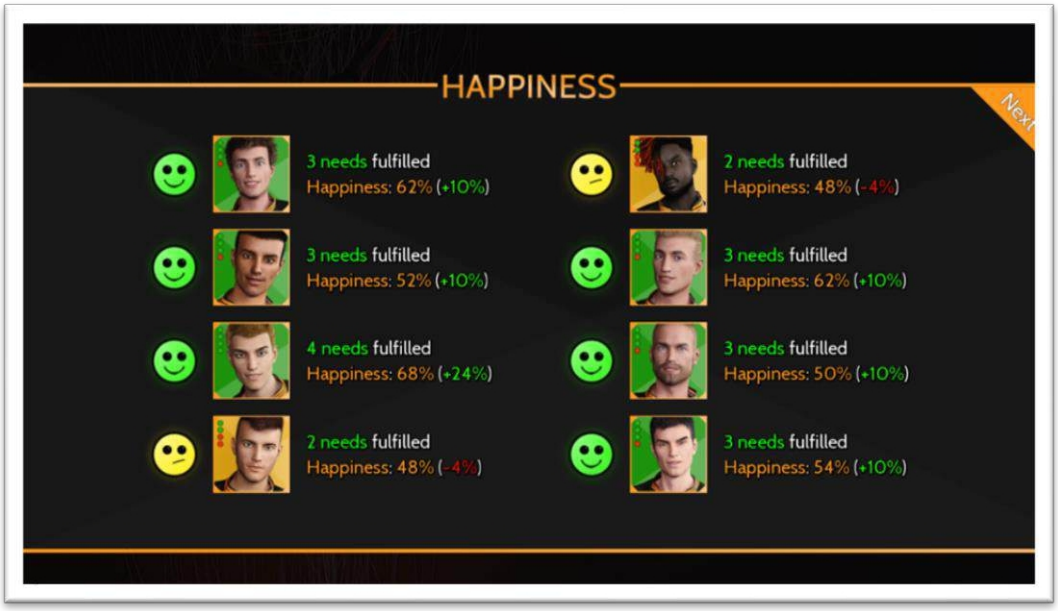
Infine, il perk "Follia del moltiplicatore" aumenterà il moltiplicatore se riuscirete a mantenere i vostri DIK felici. Se si mantengono molti DIK al di sopra del 50% di felicità, si noterà un grande aumento del punteggio attribuito a questo perk.

Ad esempio, se tutti i DIK utilizzano questa abilità, essi aumenteranno collettivamente il moltiplicatore di 0,8 volte. Per un party con 90000 punti e un moltiplicatore di 6,75X, il punteggio sarebbe approssimativamente di 100000 e avrebbe un moltiplicatore di 7,55X con il perk Follia del moltiplicatore completamente utilizzato.

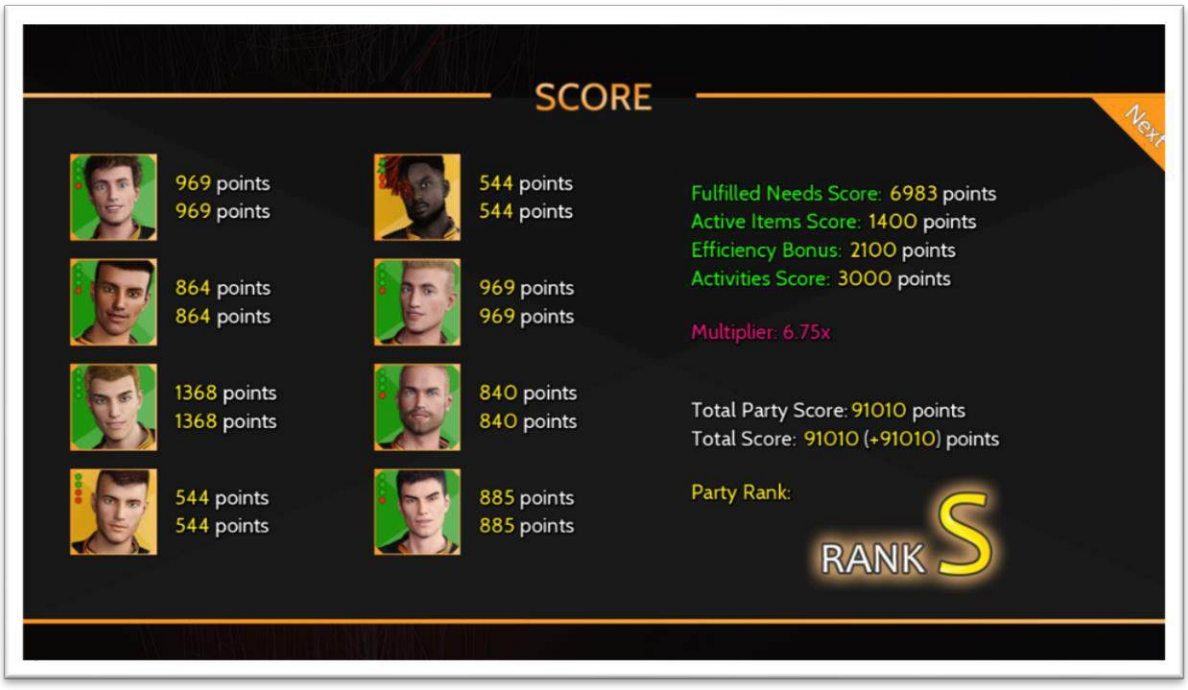
La difficoltà di trarre vantaggio da questo vantaggio risiede nel mantenere i DIK al 50% o più di felicità, poiché qualsiasi cosa in meno rende questo vantaggio inutile per coloro che hanno una felicità inferiore. I già citati vantaggi "Facile da accontentare" e "Difficile da " sono eccellenti per mantenere la felicità al di sopra del 50%.

Felicità e punteggio

Dopo ogni festa, riceverete un rapporto sul vostro .



A seconda di quanti bisogni soddisfate per i DIK, la loro felicità aumenterà o diminuirà. Un DIK più felice otterrà un punteggio più alto.



In questo esempio, si può notare come Leon ottenga il punteggio individuale più alto perché è il più felice di tutti i DIK e tutti e quattro i suoi bisogni sono stati soddisfatti, mentre al contrario Jacob e Rusty ottengono i punteggi più bassi a causa della loro minore felicità e della mancanza di bisogni soddisfatti.

Mantenere i DIK felici vi farà ottenere un punteggio più alto per ogni partito.

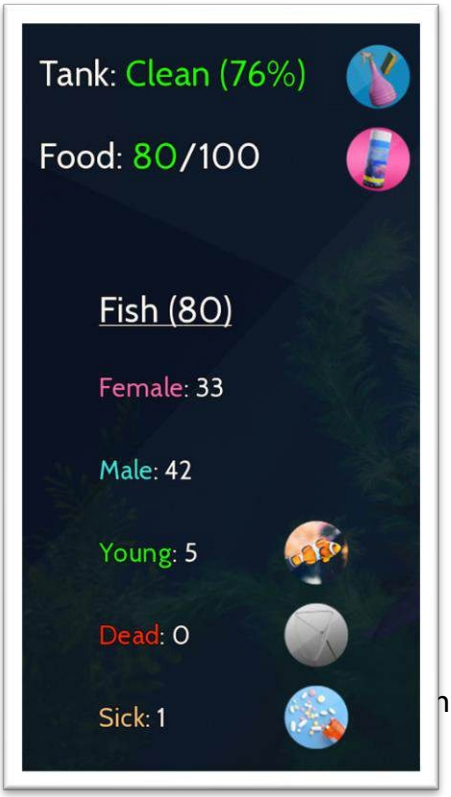
La parte destra mostra il punteggio totale. Il punteggio dei bisogni soddisfatti è la somma dei punteggi individuali dei DIK. Gli oggetti attivi sulla griglia aumentano il punteggio degli oggetti attivi. Il bonus di efficienza si basa sul grado di utilizzo della griglia da parte dell'utente, che condivide gli oggetti tra i DIK. L'utilizzo di un oggetto da parte di più DIK contemporaneamente aumenterà il bonus di efficienza. Il Punteggio attività vi darà 1000 punti per attività o 1500 punti per attività se avete il perk "DIK Party".

La somma dei punteggi viene moltiplicata per il moltiplicatore e presentata come punteggio totale della festa. Viene aggiunto al punteggio totale, che rappresenta il punteggio ottenuto da tutti i partiti previsti. Infine, viene presentata la Classifica del partito. Questa viene calcolata in modo diverso per ogni festa.

Minigioco della vasca dei pesci

Nel minigioco dell'acquario, l'obiettivo è mantenere in vita i pesci e creare una popolazione ittica fiorente. A tal fine, bisogna assicurarsi che la vasca sia pulita e i pesci siano ben nutriti e privi di malattie. Il minigioco si svolge accettando di aiutare Nick con la vasca dei pesci nell'episodio 10. Dopo

A quel punto, potrete gestire il vostro acquario dalla zona superiore della villa dei DIK o dalla scrivania della vostra stanza, che si sblocca poco dopo l'inizio del minigioco.



A sinistra, si trova lo stato attuale dell'acquario. La pulizia dell'acquario è rappresentata da tre stati diversi e una percentuale indica il grado di pulizia dell'acquario, con lo 0% e il 100% che rappresentano rispettivamente la massima tossicità e la massima pulizia. I tre stati di pulizia sono Tossico, Sporco e Pulito. La pulizia della vasca costa una fornitura di detergenti. Una vasca pulita è importante per la salute dei pesci, per diminuire il tasso di mortalità e per aumentare la riproduzione. Cercate di mantenere la vasca nello stato di pulizia per massimizzare gli effetti positivi.

È necessario nutrire i pesci se si vuole che sopravvivano e si ntricato equilibrio tra i parametri che può essere generalizzato

- Non nutrire i pesci a sufficienza aumenta la mortalità e la malattia e diminuisce la riproduzione.
- Nutrire troppo i pesci aumenta la malattia e diminuisce la riproduzione e la pulizia.
- Somministrare ai pesci un numero di alimenti il più possibile vicino a 1 per ogni pesce per stimolare la riproduzione e ridurre le malattie.

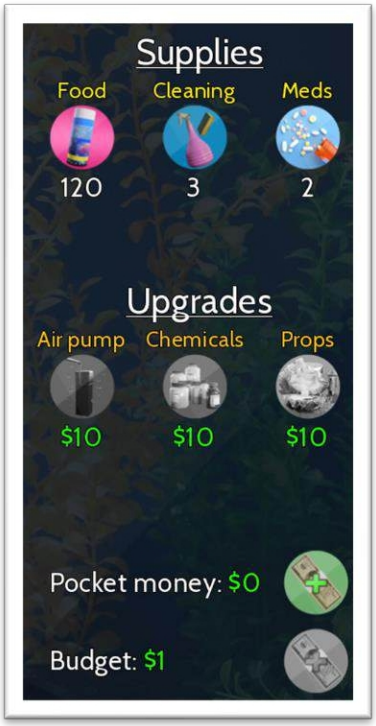
Non è sempre possibile somministrare ai pesci una quantità perfetta, perché il pulsante di alimentazione aggiunge 5 alimenti al serbatoio dei pesci per ogni clic. Tenetelo presente mentre date da mangiare ai pesci e cercate avvicinarvi il più a 1 cibo per pesce.

A sinistra è possibile controllare quanti pesci ci sono e di che tipo sono. Le femmine controllano la riproduzione, ma non è possibile controllare quante femmine ci sono nella vasca. Quando i pesci si riproducono, danno alla luce piccoli. È possibile vendere

pesci giovani in gruppi di 5 per S2. La vendita dei pesci giovani è consigliata quando il numero totale di pesci supera i 100. In questo caso, non sarà possibile nutrire tutti i pesci perché la popolazione è troppo numerosa. In caso, non in grado di nutrire tutti i pesci perché la vostra popolazione ittica è troppo grande. Vendete pesci giovani per ovviare a questo problema, come previsto. I pesci giovani matureranno in maschi o femmine tra un turno e l'altro, il che significa che si ha una sola possibilità di vendere i pesci giovani appena riprodotti.

Se nella vasca sono presenti pesci morti, rimuoverli facendo clic sul pulsante accanto ad essi. La rimozione dei pesci morti è importante per mantenere una vasca pulita e pesci sani. Rimuovere i pesci morti non costa nulla. Se nella vasca ci sono pesci malati, assicuratevi di curarli con i farmaci. Se i pesci femmina sono malati, non si riprodurranno e la malattia persistente si diffonderà ad altri pesci. Assicuratevi di trattare tempestivamente la malattia per mantenere i vostri pesci vivi e in salute.

Le forniture, i potenziamenti e il budget utilizzabili sono indicati sulla destra.



Il cibo si compra in pacchetti da 100 cibo per S. Se ne può comprare quanto si vuole, ma si consiglia di tenere un po' di soldi nel budget se si ha bisogno di comprare qualcosa di diverso dal cibo nel turno successivo. Le medicine e i prodotti per la pulizia costano S l'una e durano un solo utilizzo.

È possibile acquistare potenziamenti per l'acquario che aumentano notevolmente diversi parametri. Tuttavia, sono costosi e costano S10 l'uno. Pensate se avete bisogno di potenziamenti per il vostro acquario e pianificate l'acquisto di quelli necessari.

La pompa d'aria dà un impulso permanente alla pulizia del serbatoio. Ciò significa che la pulizia del serbatoio deve essere ridotta.

I prodotti chimici danno un impulso permanente alla riproduzione dei pesci. Questo potenziamento attenuerà la diminuzione dei tassi di riproduzione, aumentando così le possibilità di riproduzione dei pesci.

di pesci giovani che si riproducono in ogni momento. Un maggior numero di pesci giovani significa un maggior potenziale di aumento della popolazione ittica o di guadagno attraverso vendita.

I puntelli riducono la malattia in una vasca pulita. Se si mantiene la vasca pulita, questo aggiornamento può ridurre quasi a zero il rischio di malattia. Di conseguenza, non sarà necessario acquistare molte medicine.

Il minigioco dell'acquario ha un budget dal quale si può aggiungere o togliere denaro. Per ogni S della vostra paghetta che mettete nel minigioco, il suo budget aumenta con S. Lo stesso vale per l'estrazione di denaro dal minigioco. Se tutti i pesci muoiono, si può estrarre denaro solo dal budget.

Per riassumere ciò che si consiglia di fare ad ogni Fish tank:

- Pulire il serbatoio per ottenere almeno uno stato di pulizia (>50%).
- Rimuovere i pesci morti dalla vasca, se presenti.
- Curare i pesci malati, se presenti.
- Vendete i pesci giovani se avete bisogno di soldi o per controllare la popolazione.
- Terminare la somministrazione di cibo ai pesci il più vicino possibile al numero totale di pesci.

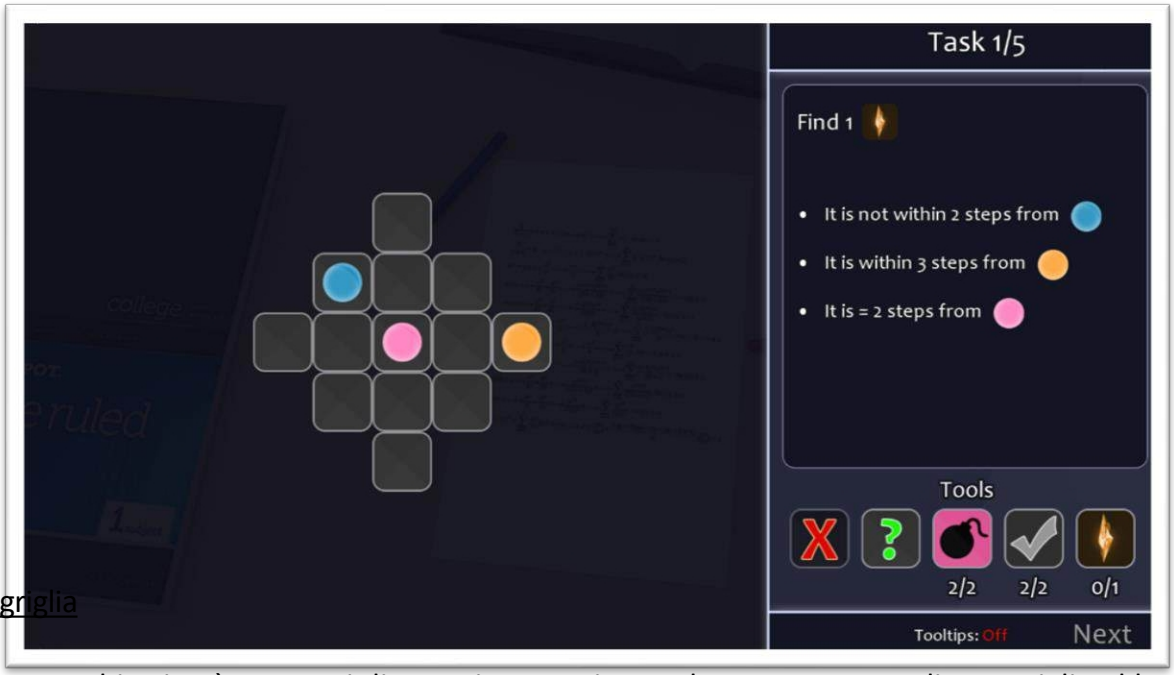
Le insidie del mini-gioco sono:

- Vendere tutti i pesci giovani e non mai.
- Dimenticare di prendersi cura dell'acquario in ogni occasione.
- Non avere abbastanza soldi in bilancio per fare tutto ciò che si desidera.
- Cliccare troppo durante l'alimentazione e causare un eccesso di cibo.

Pianificate per tempo e il vostro acquario prospererà in men che non si .

Minigioco di matematica

Il minigioco di matematica della Stagione 3 si svolge in modo diverso rispetto al suo predecessore. Se il vostro personaggio ha imparato l'arte della seduzione, ora deve imparare l'arte della deduzione. I compiti di ogni classe di matematica sono randomizzati. Scrivere una guida è difficile, poiché la prova di matematica cambierà a ogni passaggio e non è possibile includere tutte le risposte in questa guida: solo la classe di matematica dell'episodio 10 ha più di 50 compiti e risposte diverse. Questa sezione della guida si concentrerà sulla spiegazione delle meccaniche principali. La sezione della guida per ogni episodio tratterà una serie di problemi e fornirà suggerimenti su come risolverli. In definitiva, è necessario utilizzare gli strumenti insegnati per battere il minigioco. Ma con un po' di pratica, ci riuscirete.



La griglia

Il vostro obiettivo è trovare i diamanti nascosti sotto le tessere vuote di una griglia. Il layout della griglia cambia a ogni compito e può includere sfere colorate che vi aiuteranno ricerca dei diamanti.

Per battere il minigioco bisogna imparare a contare i passi sulla griglia. Fortunatamente, è molto semplice da realizzare.

Un passo viene contato in verticale e in orizzontale, ma mai in diagonale.

Se si vuole contare per una tessera diagonale, è necessario contare una tessera verticale e una orizzontale per raggiungerla.

Non si può contare nello spazio.
Solo le tessere di cui è possibile vedere i bordi possono essere conteggiate come passo.

Le tessere che contengono sfere colorate contano come passi, ma un diamante non può mai essere posizionato in una di esse. I diamanti possono essere collocati solo in tessere vuote.

Gli strumenti

Lo strumento più importante è lo strumento diamante. È lo strumento che si utilizza per posizionare le proprie ipotesi sulla griglia. Dovrete posizionare il numero di diamanti che il compito vi chiede di trovare prima di poter fare clic su
Avanti e proseguite con il compito successivo. Per utilizzare lo strumento diamante, fare clic sulla sua icona in basso a destra e inserire la propria ipotesi facendo clic su una casella vuota della griglia.

Per sapere dove posizionare i diamanti, è essere in grado di dedurre le posizioni corrette: è qui che entra in gioco il riquadro in alto a destra. In questo riquadro è possibile leggere i criteri che devono essere soddisfatti per i diamanti che si sta cercando di trovare. Leggendo e comprendendo ogni criterio, è possibile dedurre la posizione corretta.
Si noti che ogni compito può essere completato con una deduzione appropriata. Nessun compito è stato concepito per essere indovinato. Se vi trovate in una situazione in cui dovete indovinare la risposta, la vostra deduzione deve essere sbagliata rispetto ad alcuni criteri.

All'inizio del nuovo minigioco di matematica viene fornito anche lo strumento "X". Questo strumento deve essere un aiuto visivo per le deduzioni. Utilizzate questo strumento per contrassegnare le tessere vuote che non possono contenere il diamante. Per

Ad esempio, se un criterio dice che il diamante non può trovarsi nella stessa riga di una sfera rosa, è possibile contrassegnare con lo strumento 'X' ogni tessera vuota nella stessa riga della sfera rosa.

Oltre allo strumento "X", c'è uno strumento "?" che si può acquistare per S. Come lo strumento "X", è uno strumento di aiuto visivo che contrassegna le tessere vuote con un "?". L'uso consigliato dello strumento '?' è l'opposto di quello dello strumento 'X': usarlo

per contrassegnare le tessere vuote in cui potrebbe trovarsi il diamante. I criteri saranno più facili da gestire per alcuni compiti se si utilizza questo strumento. Ad , se un criterio dice che due diamanti sono in diagonale con una sfera blu, è possibile contrassegnare ogni tessera vuota in diagonale con una sfera blu con strumento '?

Lo strumento bomba è uno strumento che semplifica la deduzione eliminando una serie di tessere che non possono contenere alcun diamante. Costa S per essere sbloccato e può essere utilizzato per un massimo di due compiti per classe. Fare clic sulla bomba

Quando si vuole usare, lo strumento viene utilizzato due volte e rimuove un sottoinsieme di tessere su

della griglia che non contengono diamanti.

Lo strumento Segno di spunta è uno strumento che consente di controllare la risposta in anticipo; costa S per essere sbloccato e può essere utilizzato fino a due volte per classe. Per utilizzare questo strumento, inserite la vostra ipotesi per il compito dato e fate clic su

lo strumento segno di spunta due volte. Le tessere contrassegnate con lo strumento diamante illumineranno di verde, di rosso o di un mix di entrambi, a seconda della correttezza dell'indovinello. I bordi verdi indicano che è stata inserita un'ipotesi corretta, mentre i bordi rossi indicano che l'ipotesi corrente è errata. Se si ottiene un'ipotesi sbagliata, è bene approfittarne per ripensarci e inserire una nuova risposta per il compito. Se si ottiene un'ipotesi errata con il tasto

Lo strumento del segno di spunta non penalizza il vostro punteggio. Lo strumento dei segni di spunta è ottimo quando

non siete sicuri della vostra risposta.

Interpretare i criteri

All'inizio può sembrare scoraggiante interpretare i criteri, ma leggere un criterio alla volta e comprenderlo è il modo per superare il minigioco. Se un criterio è troppo difficile da capire fin dall'inizio, si consiglia di saltarlo e di in seguito. Tutti i criteri devono essere utilizzati per dedurre la posizione corretta del diamante. In alcuni compiti, è possibile che si riesca a risolvere il compito con meno criteri di tutti, ma è raro.

Tutti i criteri dichiareranno qualcosa di vero per tutti i diamanti che si devono trovare. Se una condizione per una tessera vuota infrange un criterio, il diamante non può essere collocato in quel punto.

Esempi di criteri e di come pensare:

Esempio 1:

Vi è stato affidato il compito di trovare un diamante e un criterio è il seguente:

- È≤ a 2 passi da una sfera blu.

Il modo migliore per utilizzare queste informazioni sulla griglia è quello di contrassegnare con una "X" tutte le tessere distanti tre o più passi dalla sfera blu, poiché queste tessere non possono contenere il diamante. In alternativa, potete contrassegnare tutte le tessere a uno o due passi di distanza dalla sfera blu con un "?", se possedete questo strumento.

Esempio 2:

Siete stati incaricati di trovare due diamanti e un criterio è il seguente:

- Uno è= a 1 passo da una sfera rosa.

Ciò significa che un - e un SOLO - diamante è esattamente a 1 passo da una sfera rosa. Utilizzare lo strumento "X" per questo criterio è difficile, perché non fornisce alcuna informazione sulla posizione del secondo diamante. Si consiglia di contrassegnare ogni tessera vuota che si trova a 1 passo da una sfera rosa con lo strumento '?' oppure di rivedere questo criterio dopo aver controllato alcuni degli altri criteri.

Quando si legge il secondo criterio per questo compito di esempio, si ottiene:

- Sono= a 1 passo l'uno dall'altro

Ora avete più informazioni da utilizzare con il primo criterio. Poiché una delle tessere accanto alla sfera rosa ha un diamante, si sa che tutte le tessere accanto a quelle tessere possono essere contrassegnate con un "?". Oppure si può usare lo strumento 'X' per contrassegnare tutte le tessere che non possono soddisfare entrambi i criteri contemporaneamente.

Consigli generali

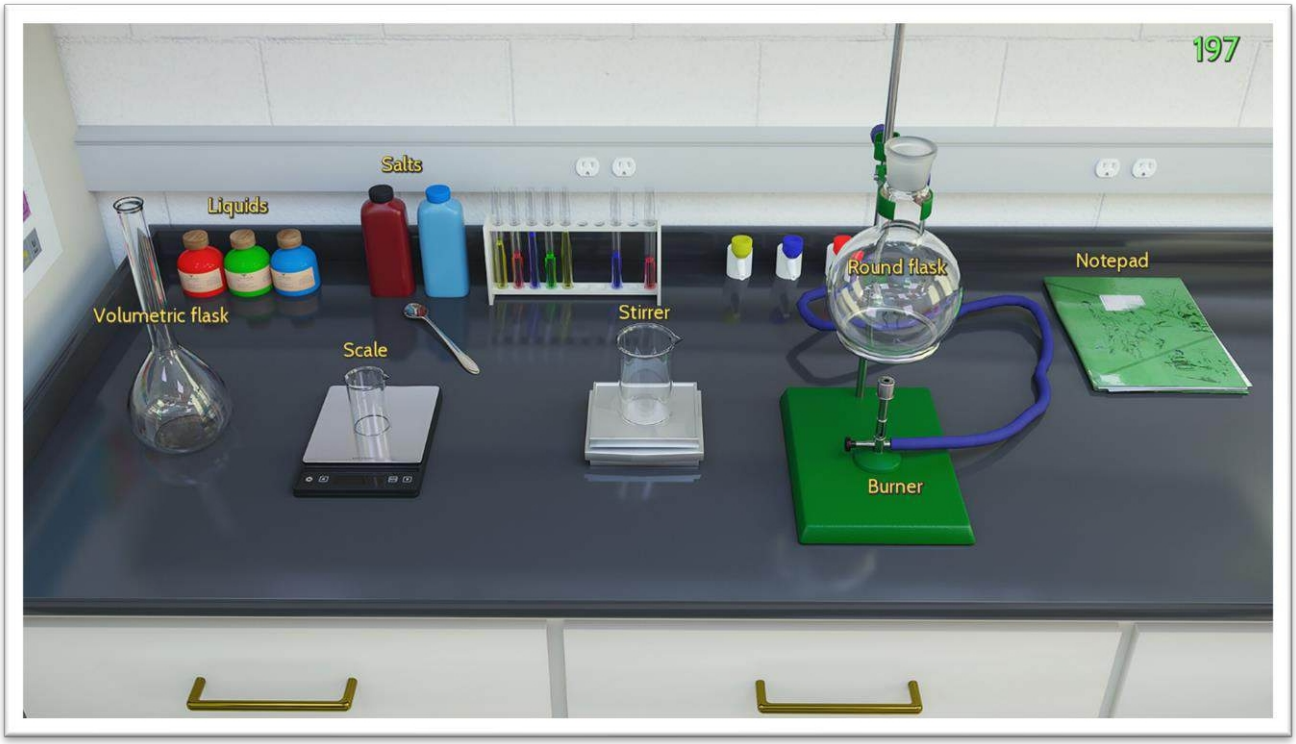
- Leggere e comprendere sempre tutti i criteri.
- Se un criterio è troppo difficile da capire, saltatelo e tornateci in seguito.
- Utilizzate gli strumenti: sono lì per .
- I criteri sono sempre letterali. Se il criterio dice: "Uno è diagonale a una sfera", quando ci sono più diamanti da trovare in una griglia con diverse sfere, assicuratevi che sia un diamante a essere diagonale a una sfera. Non due diamanti e non due sfere.
- Assicuratevi di aver compreso questi segni matematici di base:

≤	Minore o uguale a
≥	Maggiore o uguale a
<	Inferiore a
>	Maggiore di
=	Pari a

Minigioco scientifico

Il minigioco Scienza è uno dei nuovi minigiochi della Stagione 3. L'obiettivo del minigioco è quello di creare una miscela secondo le istruzioni. L'obiettivo del minigioco è quello di creare una miscela secondo le istruzioni che si devono leggere, analizzare ed eseguire lungo il percorso.

Tutto ciò avviene misurando il volume dei liquidi, pesando i sali, mescolandoli con un agitatore e facendoli bollire con un bruciatore. La parte difficile è seguire le istruzioni ed eseguire il passaggio corretto prima che il timer arrivi a zero.



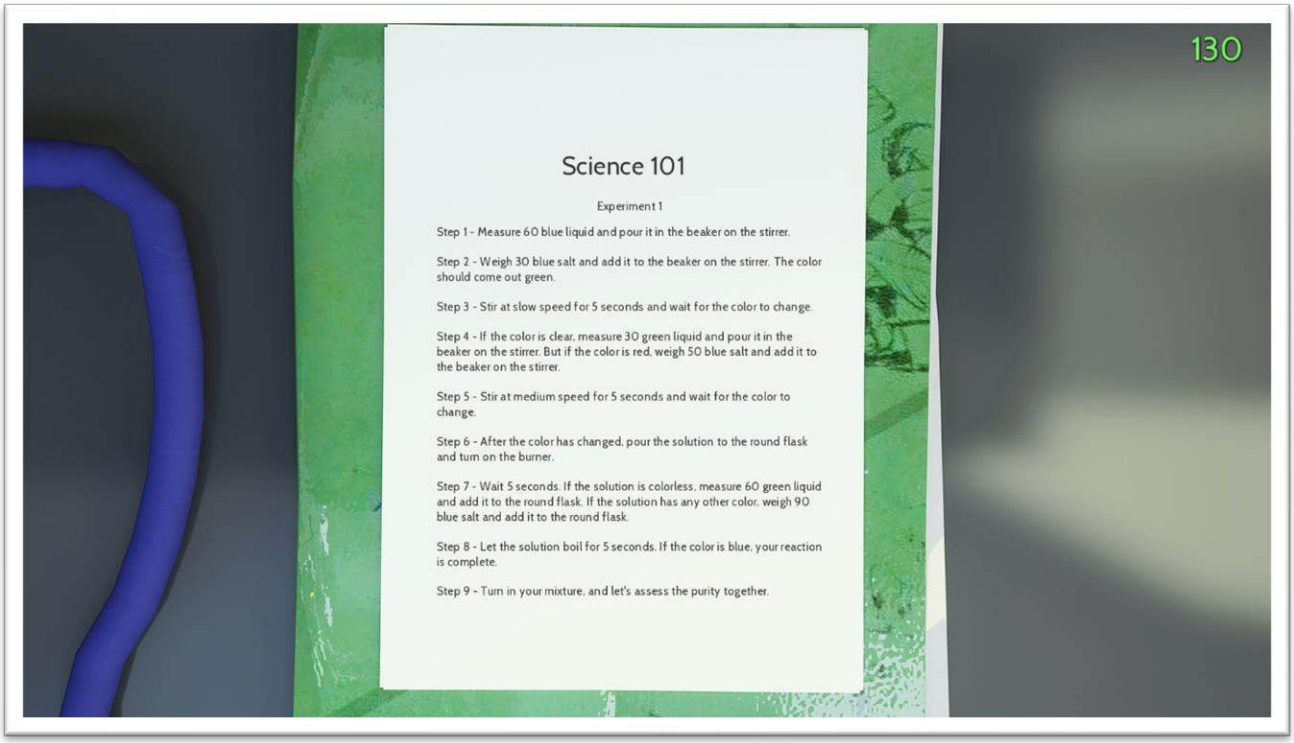
Quando il timer raggiunge lo zero, viene valutata la miscela attuale. È possibile sottoporre l'impasto in anticipo se lo fa prima del .

Il minigioco ha due impostazioni di difficoltà, Facile e Difficile. La differenza tra queste difficoltà è che il timer in Facile avrà un tempo doppio rispetto a quello in Difficile.

L'esperimento

L'esperimento da eseguire è elencato nel blocco note. Fate clic su di esso in qualsiasi momento per leggere i passaggi da eseguire per completare l'esperimento. Un modo semplice per pensare a ogni esperimento è che si tratta di una ricetta da seguire. Si consiglia di leggere un passo alla volta e di eseguirlo prima di passare al passo successivo.

L'esperimento sarà leggermente randomizzato per quanto riguarda i liquidi e i sali da misurare e pesare. Assicuratevi di leggere le fasi dell'esperimento ogni volta giocate al minigioco.



Se in un passaggio viene richiesto di misurare un liquido, fare clic sulla bottiglia corretta a sinistra. Vi verrà chiesto quanto misurare e qui dovrete inserire un volume come indicato dal blocco note. Fate clic su OK e poi provate a fermare la freccia in movimento al centro della barra, nella zona verde. La freccia si muoverà verso l'alto e verso il basso. È più facile fermare la freccia quando si muove verso il basso piuttosto che cercare di fermarla mentre sale.

Se il blocco note indica di versare il liquido da qualche parte, fare clic sul becher con il liquido misurato e versarlo nel contenitore indicato.

Un passo può anche indicare di pesare un sale. Fate clic sul sale corretto e utilizzate i segni + e - per aggiungere e rimuovere il sale dal becher. Cercate di ottenere l'esatta quantità di sale necessaria, ma può essere difficile ottenere il risultato giusto, poiché l'aggiunta e la rimozione sono leggermente casuali. Se si sceglie sbagliare leggermente la quantità pesata, la purezza del prodotto chimico sarà penalizzata durante la valutazione. Tuttavia, se il tempo a disposizione è poco, è meglio passare con un risultato leggermente errato piuttosto che fallire.

Il blocco note potrebbe indicare di trasferire il sale da qualche parte; per farlo, fate clic sul becher con il sale e scegliete "Aggiungi a", seguito dalla posizione.

È possibile, in qualsiasi , scegliere di scartare il contenuto di qualsiasi contenitore facendo clic su di esso e scegliendo Scarta.

L'agitatore viene spesso utilizzato per mescolare sali e liquidi. Fare clic su di esso per . È possibile accenderlo e spegnerlo e impostare la velocità desiderata per mescolare. Controllare sul blocco note quando utilizzarlo.

Il pallone rotondo viene utilizzato per far bollire la miscela. È possibile accendere e spegnere il bruciatore sotto il pallone rotondo. Facendo clic sul matraccio rotondo è possibile consegnare il prodotto chimico e terminare l'esperimento. È possibile farlo in qualsiasi momento del minigioco e il contenuto della beuta verrà utilizzato per valutare il risultato.

Brawler

Nella Stagione 3, Brawler si gioca in modo simile al suo predecessore, ma con le principali differenze spiegate in questa sezione. Per una descrizione completa del minigioco, leggere il tutorial nel gioco.

Controlli

I maggiori cambiamenti nei controlli riguardano l'azione Counter e la modalità Rage.

Dopo aver schivato un attacco, 'è la possibilità di contrattaccare con il suo avversario. Se sullo schermo compare la scritta COUNTER, premere una volta la barra spaziatrice per attaccare.

La modalità Furia è un nuovo attacco che può essere devastante dopo aver ottenuto alcuni aggiornamenti. Per accedere alla modalità Furia, selezionare Furia durante un attacco. Procedere all'inserimento freccia visualizzata. Il contatore della rabbia aumenta di uno per ogni freccia premuta correttamente. Al contrario, si riduce di uno se si preme la direzione sbagliata. Quando il timer si esaurisce, il danno viene determinato dal contatore della rabbia e inflitto all'avversario.

Resistenza

Brawler ora usa la stamina per gli attacchi potenti, gli attacchi speciali, la modalità Furia e le schivate. La stamina dell'avversario e dell'avversario è indicata sotto le barre della salute. La stamina esaurita si rigenera costantemente, ma è bene fare attenzione a come si usa. La modalità Furia utilizza almeno due barre di stamina piene, ma se ne sono disponibili altre, utilizzerà anche quelle per prolungare il timer della Furia. L'avversario usa la stamina per colpire duramente. È possibile utilizzare l'attacco Break a proprio vantaggio abbassando temporaneamente la sua stamina.

Schivare e bloccare

Se potete, cercate sempre di schivare un attacco. La schivata è 'unico modo per annullare tutti i danni dell'attacco avversario. Bloccare attenua alcuni danni, ma non tutti. Se non si riesce a fare nessuna delle due cose, si perderà più salute a causa dell'attacco dell'avversario.

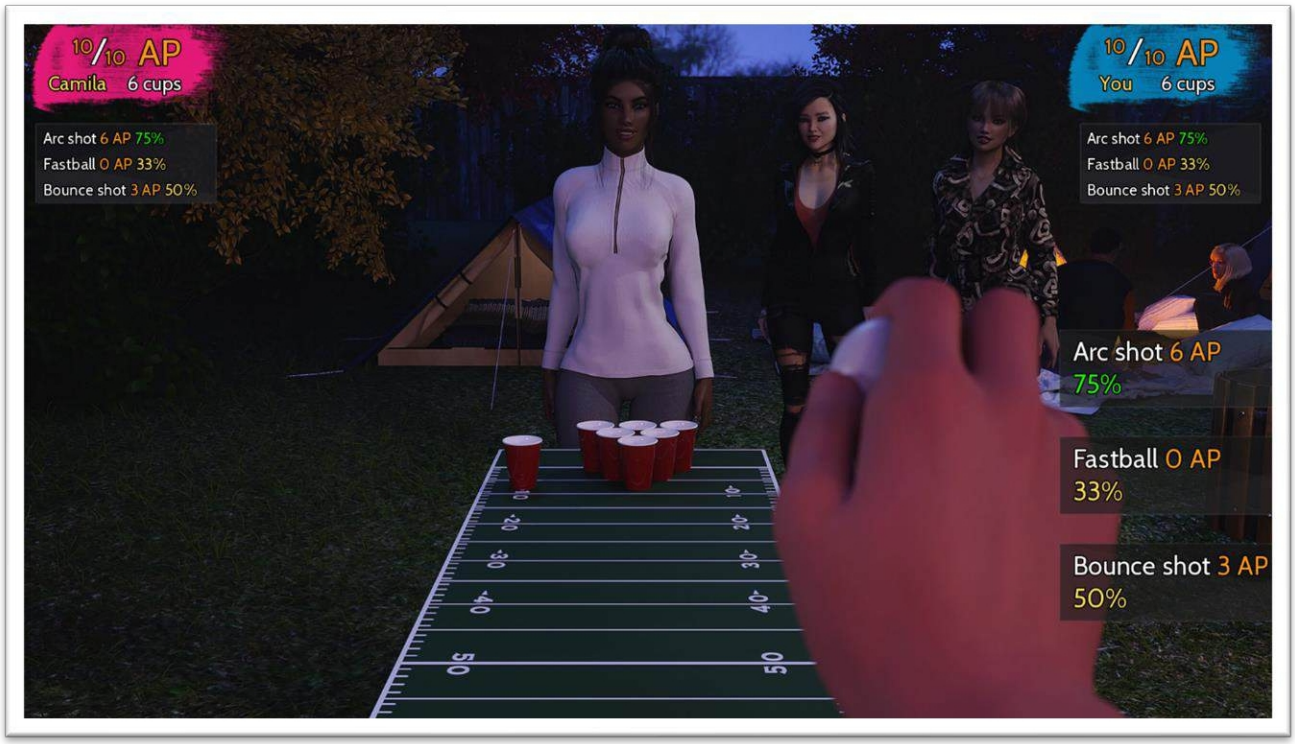
Punti abilità e attacchi speciali

Per diventare più forte, hai bisogno di punti abilità che puoi assegnare da un menu in Brawler. Per assegnare punti abilità oltre un certo punto, è necessario anche aumentare il livello massimo dei punti abilità. I punti abilità possono essere assegnati e ridecorati come si vuole. Potenza e Contatore sono scelte intelligenti per alcuni avversari quando si inizia a salire di livello. Ma per gli avversari che colpiscono pesantemente, mettere qualche punto abilità in Blocco potrebbe salvarvi dalla sconfitta. Se avete problemi di riflessi, la velocità è altamente consigliata. Giocate con le abilità e non abbiate paura di sperimentare, perché non vi costa nulla .

Gli attacchi speciali si sbloccano con il progredire del gioco. Dopo aver sbloccato diversi attacchi speciali, è possibile scegliere quale impostare come attivo. Quando si gioca a Brawler e si vede la scritta Special mentre si attacca, usarla per attaccare con l'attacco speciale scelto.

Birra Pong

Nel minigioco Beer Pong, si cerca di colpire i bicchieri dell'avversario e di farlo spogliare prima che lui faccia lo stesso con noi. Il primo che riesce a colpire tutti e sei i bicchieri dell'avversario vince.



Il minigioco è diviso in due fasi distinte: attacco e difesa. Attacco

Quando si attacca, si può scegliere tra tre diversi tipi di colpi. È possibile controllare le probabilità di successo e i costi dei punti azione (AP) in qualsiasi momento. Il giocatore ha a disposizione un massimo di 10 AP da utilizzare.

- Il colpo ad arco è il più preciso, ma costa 6 AP.
- La palla veloce è la meno precisa, ma non costa AP.

- Il tiro di rimbalzo costa 3 AP. Se si colpisce una coppa con esso, conta come due coppe. Ha una probabilità media di colpire, ma la difficoltà aggiuntiva è che l'avversario può spazzare via la palla. È un tiro ad alto rischio e ad alto rendimento.

Difendere

Dopo aver attaccato e prima che l'avversario possa sparare, si può scegliere un'azione di difesa.

- La presa in giro ridurrà la loro probabilità di successo.
- La concentrazione aumenta la possibilità di colpire.
- Il riposo consente di recuperare 3 AP.

La presa in giro è un buon modo per far sì che l'avversario sbagli i suoi colpi, ma se si limita a prendere in giro l'avversario, potrebbe non guadagnare le statistiche necessarie per vincere la partita abbastanza velocemente. La concentrazione è un

È un ottimo modo per assicurarsi di colpire i colpi, ma attenzione perché l'avversario cercherà di stuzzicarvi se noterà che la vostra possibilità di colpire è troppo alta per i suoi gusti. Riposare è ottimo se si prevede di effettuare dei tiri con AP.

Dopo aver difeso, l'avversario sparerà e farà un'azione difensiva. Il gioco si ripete finché qualcuno non vince.

Strategie vincenti

L'abilità dell'avversario può variare e a volte la fortuna può non essere a vostro favore. Ma potete trasformare la maggior parte delle partite in vittorie prendendo decisioni intelligenti.

È consigliabile trovare uno stile di gioco che piaccia, poiché parte del divertimento è rappresentato dalle battute tra i giocatori, dalle prese in giro e dagli spogliarelli. Detto questo, puntare tutto sui tiri Arco seguiti dal riposo è una strategia che può avere successo. Anche stuzzicare l'avversario fino all'oblio e mischiare alcuni colpi Focus e Rimbalzo può funzionare a meraviglia. Se le probabilità di colpire sono estremamente alte grazie alla concentrazione, l'avversario potrebbe cercare di concentrarsi sulla presa in giro, mettendosi in modalità difensiva mentre voi vi fate strada a suon di fastball verso la vittoria.

Se, per qualche motivo, volete perdere, questa potrebbe essere una sfida in . Riposare troppo e tirare solo palle veloci è probabilmente la strategia peggiore. Ma trattandosi di un minigioco con elementi casuali, tutto può accadere.

Nuovo meccanico - Punteggio deviante

Un segnalatore invisibile nella Stagione 3 conta quante volte avete scelto azioni che vanno contro la vostra relazione. Se state giocando nel ramo di Jill, Isabella, Sage o Josy e Maya, questo indicatore si attiverà nell'episodio 9 e influenzerà la storia in modo diverso. La guida fa riferimento a questo punteggio come punteggio deviante. Non è possibile visualizzare il punteggio di devianza nel gioco, ma dalla guida si può sapere se si ha un punteggio di devianza più alto o più basso leggendo i criteri per le scene e le scelte. Come il punteggio DIK, il punteggio deviante può essere considerato una statistica che modella il personaggio. Di seguito sono elencati gli eventi della Stagione 3 che aumentano il punteggio di devianza e la entità. Il punteggio deviante si trova anche nella sezione della guida dedicata al gioco.

Episodio 9

- Godendo delle inquadrature del corpo con Becky o Tiffani troppo+ punteggio deviante.
- Leccare la figa di Tiffani durante le riprese del corpo+ punteggio deviante.
- Afferrare i sederi di Sarah e Melanie durante la festa di Halloween + punteggio deviante.
- Baciare Camila durante la festa di Halloween+ deviant score.
- Mettere la mano sul sedere di Bianca durante il servizio fotografico+ punteggio deviante (solo durante il ramo di Jill).
- Afferrare più forte il sedere di Bianca durante il servizio fotografico +2 punteggio deviante (solo durante il ramo di Jill).
- Dire a Josy che pensi a come sarebbe potuta essere la vostra relazione per tutto il tempo +2 punteggio deviante (non durante il ramo di Josy e Maya).
- Dire a Josy che pensi a come sarebbe potuta essere la vostra relazione è un po' + deviante (non durante il ramo di Josy e Maya).

- Dire a Sage che si è delusi perché non intendeva dire qualcos'altro.

  durante il suo servizio fotografico+ deviant score (non durante il ramo di Sage).
- Posa sexy con Sage durante il servizio fotografico+ deviant score (non durante il ramo di Sage).
- Afferrare il culo di Sarah e Melanie durante il servizio fotografico + punteggio deviante.
- Afferrare il sedere di Nicole durante la festa di Halloween+ punteggio deviante.
- Dire a Nicole e Lily che ti piacciono le tue ragazze è un'azione deviante+ .
- Limonare con Riona durante la festa di Halloween +2 punteggio deviante.
- Dire a Heather che potresti voler rimorchiare con lei in futuro+ punteggio deviante.
- Accarezzare le tette di Sarah e Melanie durante la festa di Halloween +2 punteggio deviante.
- Dire a Sandy che potresti voler fare qualcosa con lei a The Pink Rose+ punteggio deviante.

Episodio 10

- Guardare più da vicino il capezzolo di Zoey quando si passa del tempo con lei+ punteggio deviante.
- Guardare da vicino le amiche di Jill, Bianca e Carla, durante lo yoga + punteggio deviante (solo durante il ramo di Jill).
- Toccare l'interno coscia e il calzino di Maya quando si passa del tempo da soli nella propria stanza + punteggio deviante (non durante il ramo di Josy e Maya).
- Dire a Josy che non ha ancora fatto sesso con Arieth e che non può predire il futuro+ punteggio deviante (non durante il ramo di Josy e Maya).
- Dire a Camila di mostrarti le tette e la figa dopo aver vinto a Beer Pong+ punteggio deviante.

Episodio 11

- Flirtare di più con Camila durante la lezione di inglese+ punteggio deviante (solo durante la lezione di inglese)

  Ramo della Salvia).
- Giocare con Bianca, provare una posizione sessuale sulla motoslitta durante la gita in baita+ punteggio deviante (solo durante il ramo di Isabella o il ramo di Jill).
- Stuzzicare Bianca quando il tuo cazzo tocca la sua figa nella vasca idromassaggio +5 punteggio deviante (solo durante la filiale di Jill).
- Dare a Felicia un vero bacio sotto il vischio al Christmas Panty Party +3 punteggio deviante.
- Limonare con più ragazze sotto il vischio al Christmas Panty Party +2 deviant score.
- Togliendo il top a Sarah e scoprendo le sue tette mentre era vestita da Babbo Natale alla Christmas Panty Party+ deviant score.
- Chiedere a Sarah di rivelare la sua figa mentre è vestita da Babbo Natale al Christmas Panty Party + punteggio deviante.
- Toccare la figa rivelata di Sarah mentre è vestita da Babbo Natale a Natale Panty Party +3 punteggio deviante.
- Dire a Sandy che puoi darle un grosso cazzo come regalo di Natale mentre sei vestito da Babbo Natale al Christmas Panty Party + deviant score.
- Guardare le tette di Erin e limonare con Mia al Christmas Panty Partito +5 punteggio deviante.
- Offrirsi volontariamente per farsi fare un'erezione da una ragazza durante la gara di succhiamento del dildo al Christmas Panty Party+ punteggio deviante.
- Chiedere a Sally di darti un bacetto al Christmas Panty Party + punteggio deviante.

- Limonare con Sally sul letto di Leon al Christmas Panty Party +5 punteggio deviante.
- Con riluttanza dice a Tiffani che non dovrebbe farsi fare un pompino da lei alla Christmas Panty Party+ deviant score.
- Dire a Bianca che si vuole flirtare di più con lei al Christmas Panty Party +5 punteggio deviante.

Interludio - Cavalcare le onde di

Durante l'Interludio, sarete voi a controllare Zoey. Le vostre scelte contribuiranno a plasmarla. Se avete già giocato una volta all'Interludio, potete scegliere di saltarlo e di passare all'episodio 9. Il gioco simulerà l'Interludio se lo farete. In caso, il gioco simulerà l'Interludio.

La guida agli episodi usa un punto DIK quando si riferisce alla statistica di Zoey. Non confuso con il punto DIK del personaggio principale.

Luogo della scena: Casa

Tu "*Lo è!*"

Incoraggiarlo: -1 punto DIK Tale

ragazza: +1 punto DIK

Alison "Tua nonna deve aver confuso le sue medicine. Zia Joline l'ha trovata sul pavimento quando è andata a controllarla".

Sta bene?: -1 punto DIK Che cazzo!?: +1 punto DIK

Alison "*No, non lo farai. Hai la scuola domani mattina*". La nonna è importante!: -1 punto DIK

Scuola del cazzo! +1 punto DIK

Alison: "Niente alcol in questa casa finché non avrai 21 anni". Rispondere: +1 punto DIK

Chiedere scusa: -1 punto DIK

Tu: "Cosa c'è che non va?"

Non sono affari tuoi: +1 punto DIK Niente:

-1 punto DIK

Tu: "Non credo sia una grande idea presentarsi a cena ubriachi. Papà probabilmente direbbe ad Alison che abbiamo bevuto".

Che spione: +1 punto DIK Hai

ragione: -1 punto DIK

Godetevi la scena oscena. Scegliete quello che volete.

Alison "Zoey? Devi mangiare qualcosa". Risposta: -1

punto DIK

Ignorare: +1 punto DIK

Luogo della scena: Stazione ferroviaria

Tu: "Passerò a parlarle di tanto in tanto". Lo apprezzo: -1 punto

DIK

Non è : +1 punto DIK

Il primo minigioco di disegno inizierà se si sta giocando con i minigiochi abilitati. Se si ottiene il grado S, si sblocca un rendering speciale.

Tu: "Questo sarebbe un buon momento per ricordare che hai dimenticato di mettere in valigia qualcosa".

LOL! Stronzo! +1 punto DIK Non

spaventarmi: -1 punto DIK

Tu "Sì".

Stai bene?: -1 punto DIK

Sono eccitato: +1 punto

DIK

Luogo della scena: Ostello

Proprietario "Non si può bere se non si hanno 21 anni. Non può essere una novità per te, caro". Ho 21 anni: +1 punto DIK

Bere nella mia stanza: -1 punto DIK

Proprietario "Dovrai indossare questo braccialetto rosso quando sei al bar, e abbiamo una collaborazione con altri ostelli e bar della zona...".

È possibile fare clic su una rivista sulla scrivania per sbloccare un rendering speciale.

Luogo della scena: Spiaggia

Emma "Beh, hai trovato le onde". Adoro i

tuoi tatuaggi: -1 punto DIK

Troppi tatuaggi: +1 punto DIK

Emma "Siamo piuttosto piccoli, ma è un lavoro e ci tatuiamo a vicenda gratuitamente".

Battuta: +1 punto DIK

Sembra una droga: -1 punto DIK

Emma "Posso vederne un po'?".

Um... Perché?: +1 punto DIK

Un po' personale: -1 punto DIK

Emma "Abbiamo parlato di assumere un part-timer per il ricevimento. Puoi gestire le prenotazioni e tutto il resto?".

Sì: -1 punto DIK

Scherzo: +1 punto

DIK

Luogo della scena: Studio di tatuaggi

Bret "Ahi!"

Potrebbe essere migliore: -1 punto

DIK Fa schifo: +1 punto DIK

Bret "Sarò il vostro primo se me lo permetterete". Ignorarlo: -1 punto DIK

Rispondere: +1 punto DIK

Luogo della scena: Ostello

Tu "Sembra che tu abbia molte cose in ballo...". Certo che sì: +1 punto DIK

Mostra preoccupazione: -1 punto DIK

Luogo della scena: Studio di tatuaggi

Il secondo minigioco di disegno inizierà se sta giocando con i minigiochi abilitati. Se si ottiene il grado S, si sblocca un rendering speciale.

Bret "Zoey... Hai disegnato tu questo?" Bene, eh? +1 punto DIK

Sì: -1 punto DIK

Bret "Fai qualche altro schizzo mentre aspetti di lavorare. Se ti sembra buono, potremmo usarlo come stencil e ispirazione per i clienti".

Pagami per : +1 punto DIK Sembra

divertente: -1 punto DIK

Luogo della scena: Spiaggia

Emma "Come ti sta andando quella banana?". Ne ha

avute di migliori: +1 punto DIK

La schiena fa male: <Nulla>.

Emma "Sei furiosa. Ti ha colpito?" Sto bene: -1

punto DIK

Sono incazzato: +1 punto DIK

Emma "Prima o poi ci riuscirai. Ci vuole pratica".

Giusto... -1 punto DIK

Rispondere: +1 punto DIK

Luogo della scena: Bar

Barista "Ho sempre voluto provare il blu, ma mi fa paura fare questo salto". Non per

tutti: +1 punto DIK

: -1 punto DIK

Jonah "Zoey, aiutami. Sei brillante. Anche tu andrai al college un giorno, vero?".

Aiutalo: -1 punto DIK Non

guardarmi: +1 punto DIK

Luogo della scena: Studio di tatuaggi

Bret "Non hai bevuto nulla né oggi né ieri?". È un problema? <Niente>.

No: <Niente>

Bret "Io e Ems abbiamo iniziato a farci tatuaggi di merda a vicenda per esercitarci".

Si vede: +1 punto DIK

Quali? -1 punto DIK

Bret "Sapere cosa?"

Cazzo: +1 punto DIK

Scoprire il nostro corpo: -1 punto DIK

Sul tavolo del balcone di Bret c'è una rivista. Se cliccate, sbloccherete un rendering speciale.

Luogo della scena: Spiaggia

Aprite il quaderno e andate all'ultima pagina. Inserite il codice 2575 per sbloccare il caveau.

Scegliete quello che volete per la sessione fotografica.

Emma "Allora... chi li mando?".

Un ragazzo: Potrà scegliere tra Bret o Jonah ed Emma gli invierà la foto. Una ragazza:

Emma invia la foto a Jenna.

È possibile fare clic su una rivista sul telo da spiaggia per sbloccare un rendering speciale.

Luogo della scena: Appartamento di Emma

Emma "Sì!? Lo farò quando avrai tolto il cazzo a Bret, troia!". Calmarla:

-1 punto DIK

Prendete il suo telefono: +1 punto DIK

Zoey "Parliamo. Ok?" Se ha calmato Emma. Cos'ha

detto Bret? Niente.

Non l'ho scopato: <Nulla>.

Emma "Se ne sono andati!" Se hai calmato Emma. È

troppo tardi: +1 punto DIK

Grazie: -1 punto DIK

Zoey "(E anche la galleria!)". Se hai preso il telefono di Emma.

Vendicarsi: +1 punto DIK e metti le foto di Emma nuda su Rooster Sii una persona

più grande: -1 punto DIK

Luogo della scena: Finale

Se avrete Emma, sbloccherete una scena oscena.

Il terzo e ultimo minigioco di disegno inizierà se si sta giocando con i minigiochi abilitati.
Se si ottiene il grado S, si sblocca un rendering speciale.

Tu "Papà, non è un buon momento per me. I-"

Sul bancone c'è una rivista che si può cliccare per sbloccare un rendering speciale. Godetevi

la fine dell'Interludio.

Episodio 9 - Vixens

Durante l'episodio, mostrate delle scene a seconda del ramo in cui si sta giocando. Nell'episodio 8, avete scelto uno dei cinque rami possibili. La guida si riferisce ai cinque rami diversi come:

Ramo di Isabella

Ramo di Jill

Filiale di Josy e Maya

Filiale di Sage

Filiale di altri

Saltate la lettura delle sezioni della guida che non sono destinate al vostro ramo attuale.

Luogo della scena: Villa di DIK

Nella scena con Jacob e Tommy, all'inizio dell'episodio, è possibile fare clic su una rivista sul pavimento dietro Jacob per sbloccare un rendering speciale.

Rusty "*Aha... Ok... Beh, parlane ancora con Tommy. Non voglio essere coinvolto*".

Non mi aiuterai? +1 punto DIK

Ho questo: -1 punto DIK

Tommy "*Va bene, sai. Tutti commettono errori*". Nessun errore:

-1 punto DIK

Incolpa Tommy: +1 punto DIK

Tommy "*Chiediti: cosa è più importante quando organizzi una festa?*". L'alcol?: <Niente>.

Le ragazze?: <Nulla>.

Le decorazioni?: <Niente> Il cibo?:

<Niente>

Tommy vi farà delle domande sulle attività della festa. Queste attività vi daranno diverse scene nel corso dell'episodio 9, ma fanno anche parte del minigioco di pianificazione della festa. Se state giocando con i minigiochi disattivati, le vostre scelte influenzeranno in modo più evidente la felicità di DIK per la vostra festa.

Scegliete le attività che desiderate per la vostra festa. Vale la pena sapere che l'attività "Dimora infestata" sbloccherà una scena oscena se si gioca nel ramo di Sage. L'attività "CUM-petition" sbloccherà forse scena oscena se si gioca nel ramo di Altri.

Se si gioca con i minigiochi disattivati, le due combinazioni di scelte consigliate sono:

"Body shot", "Raccontare storie spaventose" e "CUM-petition"

e

"Gara di bevute", "Dimora infestata" e "CUM-petizione".

Se state giocando con i minigiochi, scegliete quello che volete per ora e fate riferimento guida qui sotto per il resto minigioco.

Mini-gioco: Pianificazione della festa #1 - Halloween

Se è la prima volta che giocate al minigioco, giocate il tutorial per imparare le basi.

Esistono innumerevoli modi per superare il minigioco dell'organizzatore di feste. Poiché il minigioco presenta elementi casuali, è impossibile fornire una soluzione perfetta che copra tutto. La guida offrirà invece suggerimenti e trucchi su come giocare a ogni festa. Si consiglia di giocare come si vuole e di trovare la propria soluzione e strategia per il minigioco.

Quando iniziate il minigioco, tre oggetti sono stati selezionati a caso per voi. Gli oggetti che possono essere utili per migliorare la festa di Halloween in generale sono: 1 barile, 1-2 altoparlanti, 1-2 cibo, 1-2 liquori. Per i primi potenziamenti degli oggetti, sceglieteli tenendo conto di questo aspetto.

Il vantaggio più semplice per iniziare è "Pink Weiss", che elimina l'obbligo di usare le coppe per attivare la birra. Ma se state pianificando a lungo termine e volete iniziare in modo più complicato, anche "Crowdfunding", "Multiplier Madness", "Easy to Please" o "Hard to Let Down" sono ottime scelte. Tutti i perk sono validi e, con la giusta strategia, si può raggiungere il grado S alla festa di Halloween utilizzando uno qualsiasi di essi.

Prima di iniziare ad acquistare gli oggetti, assicuratevi di aver selezionato le attività che desiderate per la festa. Si consiglia di selezionare sempre maggior numero possibile di attività, perché aumentano il vostro grado, la felicità dei DIK e regalano scene extra. Per la festa di Halloween si consiglia di scegliere una delle seguenti combinazioni:

- Battaglia della Birra, Haunted Mansion e CUM-petition (Costo totale: S8)
- Scatti corporei, storie spaventose e petizione CUM (Costo totale: S7)
- Battaglia della birra, storie spaventose e petizione CUM (Costo totale: S6)

I DIK reagiranno alle diverse attività nei seguenti modi: Attività 1

- Colpi al corpo: +3% di felicità per Jacob, Jamie, Nick e Tommy.
- Battaglia della birra: +2% di felicità per Jamie, Leon, Rusty e Tommy.

Attività 2

- Villa stregata: +2% di felicità per Jacob, Jamie, John Boy e Nick.
- Storie spaventose: +2% di felicità per Derek, Jacob e John Boy.

Attività 3

- Petizione CUM: +2% di felicità per Leon e Tommy.

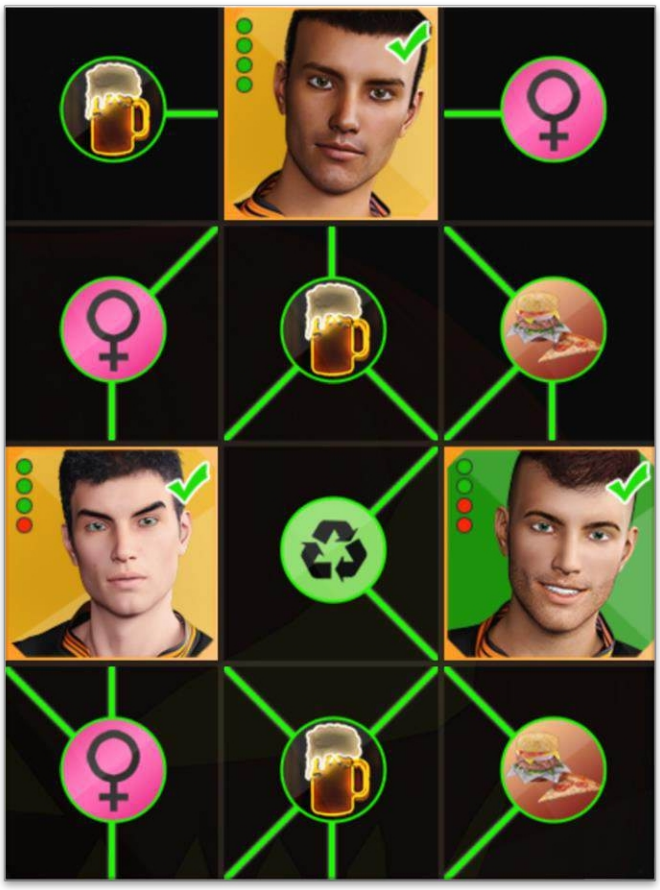
Per questo turno vale la pena acquistare tutti gli oggetti, tranne Arredamento e Droga. L'arredamento soddisfa solo una delle esigenze di Nick e l'aggiunta di Droghe non aumenta il moltiplicatore perché Jamie non vuole Droghe alla festa.

Una buona strategia generale consiste nel cliccare su tutti i DIK e leggere le loro esigenze. Le loro posizioni sono randomizzate, quindi dovrete valutare l'approccio migliore ogni volta che giocherete il minigioco. Alcuni bisogni che vale sempre la pena soddisfare per ottenere un punteggio elevato sono Ragazze, Cibo, Birre e Cestini. Considerate la possibilità di soddisfare l'esigenza degli Altoparlanti di Derek, se avete almeno un oggetto Altoparlante gratuito nel vostro inventario; è troppo costoso soddisfare questa esigenza se dovete acquistare due Altoparlanti.

Iniziare a soddisfare i bisogni aggiungendo Ragazze, Birre, Bicchieri (se necessari per attivare le birre), Cestini e Cibo. Se avete un barile, con una scorta di bicchieri e usate la stessa scorta di bicchieri per attivare il liquore per Leon, Derek e/o Rusty. Continuate a soddisfare i bisogni facili ed economici; se vi rimane del denaro, cercate di soddisfare i bisogni più costosi.

Fate attenzione a come utilizzate la griglia e cercate di condividere il maggior numero di oggetti tra i DIK. Gli slot più preziosi della griglia sono quelli accanto a diversi DIK sulla seconda e quarta fila. Assicuratevi di condividere gli oggetti in questi slot. Si consiglia di scegliere 1 Cibo piuttosto che 2 Snack, poiché il Cibo occupa solo uno slot sulla griglia.

In questo esempio, potete vedere come condividere gli oggetti durante la festa di Halloween. Utilizzatelo come ispirazione, poiché probabilmente non riuscirete a seguirlo completamente a causa della natura casuale del minigioco.



In questo esempio è stata utilizzata la Tessitura Rosa e le Birre sono state assegnate come priorità e condivise in modo efficace tra i DIK. Se sceglie un perk come Pink Weiss, è necessario massimizzarne l'uso, altrimenti sarà sprecato. Applicate sempre questa logica ai perk che scegliete.

Come ultimo consiglio per questo round, cercate di mantenere tutti i DIK sopra i due bisogni soddisfatti e favorite i DIK che hanno bisogni facili e condivisi. Se volete ottenere il punteggio e il rango più alti, puntate a un moltiplicatore di almeno x6,5.

Fare clic sul pulsante X in alto a destra per terminare il minigioco.

Una volta terminata l'organizzazione della festa, quando Tommy se ne va, è possibile fare clic su una rivista sul pavimento sullo sfondo per sbloccare un rendering speciale.

Derek "*Ottimo. È un voto su tre*". Non contateci:

<Nulla>.

Forse: <Nulla> Scherzo:

<Nulla>

Luogo della scena: I Burke

Filiale di altri

Jade "*Hai un profumo incredibilmente buono*". Se hai una relazione con Jade. Non fermarla: Godetevi la scena oscena

Mantenere l'equilibrio: Saltare le scene

oscene Tutti i rami

Jade "*Sì, certo*". Se avete rifiutato l'avance di Jade nell'episodio 3. Parlare con Josy: <Nulla>.

Inimicarsi Tybalt: +2 punti DIK

Nella scena con il Professor Burke, Sage e Maya, c'è una rivista sfocata alla destra di Stephen. Cliccatela per sbloccare un rendering speciale.

Quando Neil vi chiama, sul suo tavolo c'è una rivista. Cliccatela per sbloccare un rendering speciale.

Salvia "*Ma ora le dice che non può aiutarla perché non studia economia o qualcosa del genere*".

Cosa possiamo fare per aiutarvi?: <Nulla>

Non prendetela sul personale: <Nulla>.

Sage "*Non lo so, amico. Che importanza ha? Voglio dire, come si chiama tuo padre?*".

Inserite il vostro e quello di Neil.

Se nell'episodio 6 hai scelto di scherzare con Tyballs sul chiodo di Tybalt scegliendo "arancione, dovrebbe farsi controllare", otterrai+ RP Sage.

Luogo della scena: Parco

Zoey "*Ehi!*" Ehi...:

<Niente>.

...: <Niente>

Zoey "*Wow. Stai bene! Davvero bene!*" Grazie:

<Nulla>.

Anche tu: <Nulla>.

...: <Niente>

Zoey "*Io sto bene. E tu?*"

Non lo so: <Nulla>.

Sto bene: <Nulla>.

Quando la telecamera esegue lo zoom, c'è una rivista a terra sotto panchina vicino a Zoey. per sbloccare un rendering speciale.

Zoey "*Sei arrabbiata con me...*".

Sono arrabbiata: Hai scelto di essere arrabbiato con Zoey.

Non sono arrabbiata: Hai scelto di non essere arrabbiato con Zoey.

Luogo della scena: Villa di DIK

Derek "*È un'amica migliore di me?*". Sì:

Derek se lo ricorderà.

No: Derek se ne ricorderà.

Quando Derek se ne va, sul tavolo vicino a voi c'è una rivista. Cliccatela per sbloccare un rendering speciale.

Luogo della scena: Il primo evento free roam di Halloween

Suggerimento! Se volete sbloccare il caveau, apritelo subito. Il codice per aprire il caveau è 4232.

Suggerimento! Il vostro punteggio DIK verrà aggiornato e potreste avere un nuovo stato nell'app Statistiche.

Aprite Rooster e leggete i clucks.

Aprire l'app Arte 2D e acquistare le nuove opere d'arte. Per ulteriori informazioni, leggere la sezione speciale rendering di questa guida. Tutte le nuove opere d'arte 2D ordinate nell'episodio 8 si sbloccheranno allinizio di questo evento free roam.

Aprite l'applicazione Chat e rispondete come volete a Zoey ed Elena.

Rispondere alla chat di tuo padre. Se si termina conversazione dicendogli "Anch'io ti voglio bene, papà", si ottiene un punto DIK. Se chiudi la chat dicendogli "Papà... Quell'emoji del bacio rende il tuo testo molto strano", ottieni + punto DIK.

Per il ramo di Jill, rispondere a lei come si desidera. Completa la sua chat per +RP Jill.

Per il ramo di Josy e Maya, rispondere alle chat di Josy e Maya.
Per Josy, terminare la chat con "Non vedo l'ora di vederti stasera. Buona fortuna con il

costume!" per ottenere+ RP Josy.

Per Maya, completare la sua chat per ottenere+ RP Maya.

In questo evento free roam è possibile trovare denaro in due punti: il primo è sul pavimento in fondo allo schermo nella sala della festa principale. Il secondo punto si trova nel retro della sala del teatro, accanto al mini-frigo.

Uscire dalla stanza e cliccare sul gruppo con Babbo Natale, se possibile. Scusandosi con Babbo Natale si ottiene - punto DIK, oppure affrontando Babbo Natale si ottiene + punto DIK.

Andate in sala da pranzo e cliccate sulla spada, che trova sul tavolo da pranzo.

Andate nella sala della festa principale e cliccate su Jamie.

Sempre nella sala della festa principale, fare clic su Becky, Zoey e Tommy per visualizzare le loro scene.

Cliccate sulla porta dietro Jacob per andare nel corridoio di sinistra. Cliccate su Leon.

Leon "*Dovevamo fare dei costumi a tema e lui mi ha piantato in asso. Mi sento ridicolo con questo addosso*".

Simpatizzare: - punto DIK

Scherzare: + punto DIK

Leon "*È un'assassina di feste, amico. Tra poche ore farà la predica alla gente sul perché non dovrebbero indossare abiti da troia*".

Se è necessario: + Punto DIK

Non posso farlo: - Punto DIK

Scherzo: + punto DIK

Andate nella sala principale superiore e parlate con Rusty.

Rusty "*Lo è stato di sicuro. Dopo tutto quello che hai fatto per rimetterci in carreggiata dopo che gli alfa hanno distrutto questo posto*" o Rusty "*È un vero eroe. Ci ha aiutato a rimetterci in carreggiata dopo che gli alfa hanno distrutto questo posto*".

Non : <Nulla>.

Sei tu il vero leader: - Punto DIK e+ RP DIK

Andare nell'area di destra e fare clic su Derek.

Derek "*Chi ha invitato questi due?*".

Potremmo buttarli fuori: + punto DIK

Non iniziare qualcosa: - Punto DIK

Andate nella sala principale superiore e cliccate sulla freccia in basso. Parlate con il gruppo di ragazze. Andate nella stanza di Derek e fate clic su Sally.

Sally "*È così che accogli i tuoi ospiti?*". Come vi saluto: + punto DIK

Sono rimasto sorpreso: <Nulla> Mi dispiace: - Punto DIK

Tu: "*Beh, è là fuori a discutere, quindi potrebbe volerci un po'*".

Offritevi di aiutare: Preparare da bere per Sally e Karen

Lasciare: <Niente>

Sally "..." Se sei rimasto a preparare da bere per Sally e Karen.

Stuzzicarla di più: + punto DIK

Non in giro: - Punto DIK

Tu "*Un drink alla tequila per Karen è in arrivo...*". Se sei rimasto a preparare drink per Sally e Karen.

Soda, limone e sale: <Nulla>.

Miscelatore verde e lime: Sally commenterà il vostro drink.

Sally "*Mi sorprende che tu non fatto casino*". Se Sally commenta il tuo drink. So cosa sto facendo: <Nulla>.

Anch'io: <Nulla>.

Scherzo: + Punto DIK o +2 punti DIK se si ha affinità DIK.

Sally "*In realtà... Le mie speranze che tu mi faccia qualcosa che mi piaccia sono eccezionalmente basse. Dammi una birra*". Se sei rimasto a preparare da bere per Sally e Karen.

Birra: <Niente>

La bottiglia speciale di Derek: + punto DIK e Sally beve dalla bottiglia di Derek con l'etichetta "Non bere".

Andate nella stanza di Nick e cliccate sul rubinetto della birra sul suo letto.

Andate nella stanza di Tommy e cliccate sulla sua tenda. Fare clic sui barili a destra.

John Boy "*Come fai conoscerla?*".

Ex ragazza: Dite a John Boy che Zoey è la vostra ex ragazza Amica

d'infanzia: Di' a John Boy che Zoey è la tua amica d'infanzia Il ramo

di Isabella

Questa sezione è per il ramo di Isabella; saltate alla sezione successiva se non giocate il suo ramo.

Andate nella vostra stanza e cliccate sulle finestre per terminare l'evento free roam.

Lei: "*Certo, l'ho fatto*".

La penso te: +2 RP Isabella

È bello: <Nulla>.

Tu "*Sì, la porta è chiusa. Entra pure*". Baciarla:

<Nulla>.

: <Nulla>.

Isabella "*Cosa ne pensi?*"

Spaventoso: <Nulla>.

Caldo: <Nulla>

Scherzo: <Nulla>

Isabella "*Smettila di lamentarti...*".

Comportamento: <Niente>

Toccarle: Toccare i suoi seni

Isabella "**Sigh* Vai avanti...*".

Baciare: baciare i suoi seni.

Accarezzare: Accarezzare i suoi seni

Comportarsi: <Nulla>.

Tu: "*Ecco, fammi controllare...*".

Accarezzare: Toccale il culo

Comportamento: <Nulla>

Isabella "*Come cosa?*" Sottoveste:

<Nulla>.

Caldo: <Nulla>

Scherzo: <Nulla>

Schivare il proiettile (affinità CHICK): + RP Isabella

Se si è scelto di organizzare una gara di body shot o una gara di bevute come prima attività della festa, la scena verrà riprodotta ora. Leggete la sezione sottostante per l'attività corrispondente, oppure saltate se avete scelto di non svolgere alcuna attività.

Tutte le filiali

Dopo aver posizionato il fusto nella sala principale della festa, inizierà la prima attività se avete scelto di fare una gara di body shot o una gara di bevute per la vostra festa.

Fate riferimento alla sezione corrispondente alla vostra scelta, oppure andate avanti.

Gara di bevute

Tommy "*Che ne dici, mio fratello mezzo nudo con la gonna? Chi è il tuo vincitore in questa gara?*".

Becky: Becky è favorita per la vittoria

Kylie: Kylie è favorita per la vittoria di

Christie: Christie è favorito per la

vittoria Troppo vicino per essere

definito: Becky è favorita

Tommy "*Ecco a voi. Avete visto cosa ho fatto, MC questa puttana*".

Hype della folla: <Nulla>.

Hype Becky: - Punto DIK e Becky è favorita a vincere Hype

Christie: - Punto DIK e Christie è favorita a vincere Hype Kylie:

- Punto DIK e Kylie è favorita a vincere

Neg Becky: + punto DIK Neg

Christie: + punto DIK

Neg Kylie: + Punto DIK e Kylie è favorita per la vittoria.

Folla "**Grida della folla**" Se hai l'affinità DIK.

Il versamento non comporta la squalifica: + punto DIK e la gara finisce in parità

Hype della folla: <Nulla>.

Se la partita non è ancora finita in pareggio, la ragazza che è favorita per la

vittoria. Se Becky vince, è possibile negarle un punto DIK in più.

Se sta giocando con i minigiochi abilitati, Jamie, Leon, Rusty e Tommy otterranno un piccolo aumento di felicità da questa attività.

Battaglia di colpi al corpo

Non importa se accettate o rifiutate, Tommy vi obbligherà a partecipare. Potete scegliere Becky o Tiffani come partner per questa attività.

Scegliere Becky

Per vincere con Becky, scegliere di: Trasferire lo scatto> Versare velocemente> Mettere a fuoco

È possibile far perdere Becky facendo cadere il colpo quando è a cavalcioni su di voi.

Se scegli "divertiti troppo", limonerai con Becky e otterrai+ punteggio deviante se non stai giocando nel ramo degli altri.

Scegliere Tiffani

Non si può vincere la gara con Tiffani.

È possibile scegliere "godere troppo" per limonare con Tiffani e ottenere un punteggio + deviante, se non si sta giocando al ramo Altri.

Puoi scegliere di leccare un po' la figa di Tiffani per+ punti DIK o di ignorarla per - punti DIK. Leccandole la figa otterrai+ punteggio deviante se non stai giocando al ramo Altri.

Se sta giocando con i minigiochi abilitati, Jacob, Jamie, Nick e Tommy otterranno un piccolo aumento di felicità da questa attività.

Nessuna attività

Se non si sceglie alcuna attività per questa parte della festa, non nulla.

Dopo l'attività, andate nella stanza di Derek per terminare l'evento free roam. Non è necessario farlo se si sta giocando nel ramo di Isabella.

Luogo della scena: Salotto dell'alce

Questa è una scena specifica del ramo.

In questa scena non ci sono scelte per il ramo di Isabella; passare alla sezione successiva.

Filiale di Jill

Jill "*Oppure... possiamo coccolarci*".

Coccole: Coccole invece di ottenere una scena

oscena Prova cose sexy: Sblocca una scena oscena

Filiale di Josy e Maya

Josy "*Possiamo prenderne diversi e cambiarci tra ". "*

Abbastanza divertente: Prendere le difese di Josy nella discussione e

ottenere + RP Josy Piuttosto sfigato: Prendere le parti di Maya nella

discussione e ottenere + RP Maya

Scegli di seguire Josy o Maya nello spogliatoio e ottieni +2 RP per la ragazza che hai scelto. Scegliete quello che volete per le scene all'interno dello spogliatoio.

Ramo della salvia

Scegliete cosa desiderate per il testo di Sage.

Durante la scena oscena di Sage, chiamatela puttana per ottenere +

punti DIK. Esaminare tutte le opzioni per parlare della sua famiglia.

Filiale di altri

Mandate un messaggio alle ragazze disponibili. Se potete mandare un messaggio a Quinn, dovete mandarle un messaggio per scegliere di smettere di mandare messaggi. Scegliete quello che volete per le diverse chat di testo. Mandando un messaggio a Lily si sblocca una scena oscena.

Sconosciuto "*Haha! È piuttosto carino, ma non so... È venuto vestito da spartano. Forse è un tipo violento?*".

Mi hai fregato: <Nulla> Non

proprio: <Nulla>.

Luogo della scena: Villa di DIK

Isabella "*Non lo so ancora. Non voglio spaventarla*". Se state giocando

Il ramo di Isabella.

Calma: - Punto DIK Scherzo:

+ punto DIK

Quando scendete le scale e Sage vi saluta, c'è una rivista a destra sul pavimento vicino alla porta del corridoio di sinistra. Cliccatela per sbloccare un rendering speciale.

Tu "*Ehi! Ehi!*" o tu "*Ehi!*" o tu "*Sì! Finalmente! Ti stavo aspettando*". Bel costume: <Nulla>.

Costume sexy: <Nulla>.

Dov'è il tuo costume: <Niente>.

Tu: "Vedo che stai ancora benissimo con quei vestiti". Se state giocando al ramo di Josy e Maya.

Nota l'acconciatura di Josy: +2 RP Josy

Notare l'acconciatura di Maya: +2 RP Maya

Notate le loro acconciature: + RP Maya e+ RP Josy

Josy "Scusatemi se cerco di risparmiare". Se non state giocando al ramo di Josy e Maya.

Non litigate stasera: Calmatevi

Comunque..: Non calmarli

Luogo della scena: Foresta

Se state interpretando il ramo di Jill o non avete mai provato ad andare oltre il primo appuntamento con lei, potete passare alla sezione successiva.

Se stai interpretando un ramo diverso da quello di Isabella, Jill potrebbe chiederti perché pensi che la relazione non abbia funzionato. Rispondete come volete a questa domanda.

Jill "*Perché hai scelto lei e non me?*". Se state interpretando il ramo di Isabella
e ha scelto di combattere per Jill

nell'episodio 7. Ho seguito il mio cuore:

<Niente>.

Non poteva scegliere entrambi: Se ti vuole, cercherà di baciarti. Voi dovrete scegliere se ricambiare il bacio oppure no.

Luogo della scena: Villa di DIK

Tu "*Sarah... Melanie...*"

Caldo! Apre un dialogo aggiuntivo

Costumi divertenti: <Niente>.

Tu "*Oof...*" Se avete scelto "Caldo!" nella scelta precedente.

Mi stai uccidendo: Se hai un'affinità DIK, puoi scegliere di afferrare i loro culi per ottenere + punti DIK. Afferra i loro culi e ottieni + punteggio deviante se non stai giocando nel ramo Altri.

Preferisco la parte anteriore: + punto DIK

Tommy "*Ci sono molti cazzi travestiti qui. Assicurati che qualche stronzo non la molesti*".

Ok:+ RP DIKs

Non ha bisogno: <Nulla>.

Heather "*Cosa?*" Capelli

belli: <Nulla>.

Stuzzicare: <Niente>

Riconosco questo vestito: <Nulla>.

Flirt: + Punto DIK se si ha un'affinità DIK.

Camila "*Haha. Vai avanti e . Sbraitate per quanto bene*".

Flirt: Puoi scegliere di . Baciala e ottieni+ punteggio deviante se non sei giocare al ramo degli altri.

Stuzzicare: Puoi scegliere di . Baciala e ottieni+ punteggio deviante se non sei giocare al ramo degli altri.

Complimenti: <Nulla>.

Tu: "*Sto scherzando, ".*

Costume carino: <Nulla>.

Complimentarsi con lei: <Nulla>

Scherzare: <Nulla>

Sage "*Cosa?*" Se stai giocando al ramo di Sage. Mi piaci molto: +2 RP Sage

Grazie per il drink: <Nulla>.

Jill "*Vai con le banane! Capito?*" Se stai interpretando il ramo di Jill. Sei carino: <Nulla>.

Hai un aspetto sciocco: <Nulla>.

Luogo della scena: Il secondo evento free roam di Halloween

Suggerimento! Se volete sbloccare il caveau, apritelo subito. Il codice per aprire il caveau è 4232.

Suggerimento! Il vostro punteggio DIK verrà aggiornato e potreste avere un nuovo stato nell'app Statistiche.

Aprite Rooster e reagite ai clucks.

Per Jamie's cluck, c'è una terza opzione se avete un'affinità con DIK; scegliete questa

e ottenere il punto+ DIK.

Per la grinta di Elena, ringraziatela per l'aiuto e ottenete - punto DIK.

È possibile trovare denaro in un punto di questo evento free roam. Ci sono dei soldi tavolo nella camera da letto di Tommy.

Nella sala della festa principale, fare clic su Salvia.

Sage "*Deluso, eh?*". Se non state giocando al ramo di Sage.

Sì: una risposta flirtante. Ottieni+ punteggio di devianza se non stai giocando con altri". ramo.

No: <Niente>

Più che altro è preoccupato: <Nulla>.

Salvia "*Non è probabile. Mettiti accanto a me per uno*".

Posa divertente: scattate una foto divertente di voi due

Posa sexy: scattate una foto sexy di voi due

Nella sala della festa principale, fare clic

su Riona. Nella sala della festa

principale, fare clic su Jill.

Jill "*Non riesco a raggiungerlo! Haha! Questo dovrà bastare*". Se state giocando il ramo di Jill.

Appoggia delicatamente la mano sul culo: Bianca si accorge di quello che hai fatto e ottieni+ punteggio deviante.

Afferratele il sedere: Bianca si accorge di quello che hai fatto e ottieni +2 punti

devianza. Mano a bilico: - punto DIK

Jill "*Fa un po' paura, vero?*". Se state interpretando il ramo di Jill e non eravate nella relazione di Josy e Maya.

Un po': <Nulla> No:

<Nulla> Scherzo:

<Nulla>

Bianca "*Oh, cavolo. Ci ...*" Se non stai giocando al ramo di Jill e Jill non è arrabbiata con voi

Ti si addice: <Nulla>

Totalmente non ti si addice:

<Nulla>.

Nella sala della festa principale, cliccate sulle scale e parlate con Jamie e Leon.

Scegliere di stare dalla parte di Leon o di Jamie. Se si sceglie il contrario di quello che si è scelto nell'episodio 8 durante la festa nel dormitorio, ci sarà un'altra scena con Jamie e Leon verso la fine dell'episodio.

Cliccate sulla porta di sinistra e si una scena con Leon.

Leon "*È impossibile fare sesso indossando questa parrucca*".

Togliere la parrucca: <Nulla>.

Scommetto che potrei: + Punto DIK

Leon: "*Non lo vedi?*".

Assecondalo: + RP DIK

No: <Niente>

Fare clic su Sarah. Se volete fare una foto insieme a Sarah e Melanie, dovete offrirvi di prendere del punch per lei. Se non siete interessati alla foto, potete invece scegliere di dirle dove si trova il punch. Torneremo su questo compito più tardi.

Andate nell'area di destra e cliccate su Derek che sta parlando con Camila sul divano.

Derek "*Pensi ancora che sia una buona idea, vero?*" o Derek "*Sì, ma dai... Sarebbe un bene per me, credo*".

avanti: Incoraggiare Derek

Non quando sei ubriaco: Incoraggia Derek Non

farlo: <Niente>.

Derek "*Sì! Parlami di lei. Fammi da spalla*". Se hai incoraggiato Derek.

Ok, lo farò: Derek si ricorderà che hai cercato di aiutarlo Non

succederà: <Niente>.

Se state giocando al ramo di Isabella, fate clic su Isabella e scatterete una foto insieme. Scegliete se fare una posa spaventosa o carina per la foto. Fate clic sulla freccia in basso per uscire dalla stanza e riprodotta una scena con Isabella e Jill.

Andate nel corridoio di destra e fate clic su Josy e Maya accanto al tavolo delle torte. Questa scena varia a seconda del ramo e dello stato in cui vi trovate con Josy e Maya. Se state giocando nel ramo di Josy e Maya, potrete scattare una foto insieme a Josy e Maya e scegliere una posa divertente o dolce. Si otterrà un'altra variazione della scena se si è in relazione con Josy e Maya ma non si sta giocando nel loro ramo.

Esiste una terza variante se non state giocando al ramo di Josy e Maya e non avete mai partecipato alla loro relazione. Josy vi chiederà di una foto con lei, e

potete accettare o rifiutare. Se accettate, vi farete una foto insieme e lei ve lo chiederà:

Josy "*Non si può fare a meno di chiederselo, no?*". Se hai scattato una foto da solo con Josy.

Sempre: Dite a Josy che vi chiedete sempre di loro. Ottenete un punteggio deviante di +2 se non state giocando nel ramo degli altri.

Un po': Dite a Josy che vi chiedete un po' di cose su di loro. Ottieni+ punteggio deviante se sei non giocare al ramo degli altri.

Non avremmo lavorato insieme: Dite a Josy che non avreste lavorato insieme.

Nel corridoio di destra, fare clic su Quinn. Dopo che Arieth ha suggerito di noleggiare un autobus, sul tavolo c'è una rivista. Cliccatela per sbloccare un rendering speciale.

Nel corridoio di destra, fare clic sul tavolo con le torte. Se avete accettato di prendere il punch per Sarah, fate clic sulla ciotola del punch per riempire una tazza di punch. Mentre siete qui, fate clic sul piatto con i muffin di Halloween. Verrà visualizzato un commento in cui si dice che è necessario rifornire le torte. Andate in cucina e cliccate sul frigorifero per prendere i biscotti.
Tornare al tavolo e cliccare di nuovo sui muffin di Halloween per rifornire i dolci e ottenere+ RP DIK. Andate nella stanza principale superiore e cliccate su Sarah per darle il punch. Scegliere di scattare una foto insieme a lei e Melanie.

Melanie: "*Che risposta stupida*". Se hai scattato una foto a Sarah e Melanie. Qualcosa di

sexy: Una foto sexy e un'altra scelta

Qualcosa di carino: Una foto carina

Sarah "*Sembriamo scopabili?*" Se si scattasse una foto insieme a Sarah e Melanie e si scegliesse una foto sexy.

Sì:+ Punto DIK

Sembra buono: - Punto DIK

Per me no: + punto DIK

Melanie "*Vuoi fare una foto con noi?*". Se hai fatto una foto a Sarah e Melanie.

Certo: fare una foto con loro e ottenere un'altra scelta No

grazie: <Nulla>.

Tu: "Facciamo così...". Se si scattasse una foto di Sarah e Melanie e si scegliesse "Certo" nella scelta precedente.

Afferrare i loro culi (affinità DIK): Un'immagine più sconcia. Ottieni+ punteggio deviante se non stai giocando al ramo degli altri.

Tenere su la spada: una foto di gruppo

Nel corridoio di destra, fare clic sulla porta del teatro. Verrà riprodotta una scena con Sage e Maya. Quando Maya chiede a Sage di dare un'occhiata alla stanza, sul tavolo a destra c'è una rivista. Cliccatela per sbloccare un rendering speciale.

Andate nella stanza di Jacob e cliccate su Zoey. Scegliete di fare una foto con lei, se volete.

Andate nella vostra stanza e cliccate su Riona. Potete scegliere se rallegrarla o meno.

Riona "No, non voglio vedere versare altro sangue". Se si sceglie di tirarla su di morale.

Abbracciatela: Offrirle sostegno e scegliere di baciarla se si sta giocando nel ramo degli Altri.

Tirarla su morale: <Nulla>.

Andate nella sala della festa principale. Se avete scelto un'attività per questa parte della festa di Halloween, questa inizierà ora. Fate riferimento alla sezione corrispondente qui sotto.

Storie di paura

Se sta giocando con i minigiochi abilitati, Derek, Jacob e John Boy otterranno un piccolo aumento di felicità da questa attività.

La villa stregata

Se state giocando con i minigiochi abilitati, Jacob, Jamie, Nick e John Boy otterranno un piccolo aumento di felicità da questa attività.

State cercando un modo per fuggire dalla stanza durante questo evento. Iniziate facendo clic sulla freccia verso il basso per girarvi. Poi, leggete di nuovo la nota sulla porta.

Se state giocando al ramo di Sage e volete terminare l'evento senza esplorare, cliccate sulla gabbia e trovate la freccia verso l'alto. Quindi, trovate la chiave nell'area superiore dello schermo. Uscite gabbia e sbloccherete una scena oscena.

Se gioca in qualsiasi altro ramo, è necessario trovare tre chiavi. Trovate la chiave in la gabbia come nel ramo di Sage.

La seconda chiave si trova ispezionando i vasi colorati sulla destra. Cliccate due volte sul barattolo verde per ottenere un'altra chiave.

Per la terza chiave, cliccate sul dispositivo di tortura al centro della stanza. Cliccate sulla parte superiore del dispositivo, che si aprirà. Cliccate sui simboli per scoprire che sono

erano numeri fin dall'inizio. Tornare indietro e fare clic sul congelatore. Fate clic sul tastierino per inserire il codice e fate clic sulla chiave inserita nel cervello.

Tornate indietro e cliccate sulle serrature della porta per sbloccare la stanza e fuggire.

Nulla

Se si sceglie di non fare attività, Becky se ne lamenterà con Quinn.

Se state giocando nel ramo di Sage, andate nel corridoio di destra per una scena con Sage.

Se state giocando al ramo di Josy e Maya, andate nella stanza di Derek per ottenere una scena con Josy.

Pete "*Ciao, sei l'amico di Josy?*". Se si sta giocando al ramo di Josy e Maya. Sì:
<Nulla>.

Più di un amico: + RP Josy

Josy "*Immagina se non l'avessimo mai fatto. Ci saremmo incontrati qui all'università, invece; sarebbe completamente diverso*". Se state giocando al ramo di Josy e Maya.
Rassicurarla: + RP Josy Chi lo

sa?: <Niente>.

Se state giocando al ramo di Josy e Maya, tornate alla sala della festa principale.

Verrà riprodotta una scena con Josy e Oscar.

<Niente>
Stai bene? <Niente> Cos'è

successo? <Niente>

Vuoi che lo uccida? <Niente>.

Scelta importante #16

Josy "*Sì*".

Dagli un pugno: Scelta DIK. Se avete combattuto contro gli atleti, Caleb o Tommy, questa scelta è disponibile con un'affinità Neutrale.

Buttarlo fuori: Scelta neutra

Confortare Josy: scelta CHICK

Se state giocando al ramo di Josy e Maya, andate nel corridoio di destra e verrà riprodotta una scena con Maya. Scegliete di continuare a pomiciare per sbloccare una scena oscena, oppure scegliete di parlare di Josy e la scena finirà.

Se state interpretando il ramo di Jill, andate nella sala da pranzo per una scena con Derek.

Derek "*Quindi...? Niente più preservativi?*" Se stai giocando al ramo di Jill.
Non sembra: - punto DIK

Mai! + Punto DIK

Se state giocando al Ramo degli altri e avete la scena con Quinn sulla panchina del parco nell'episodio 8, andate nella stanza della festa principale e cliccate su Quinn per scattare una foto con lei. Scegliete di tenerle le tette o di scattare una foto divertente. Poi scegliete se afferrarle il sedere o leccarle le tette.

Se avete fatto bere Sally dalla bottiglia speciale di Derek nel primo evento free roam, andare nel corridoio di destra per una scena con lei.

Andate nella stanza di Tommy. Fate clic su Rusty per

una scena.

Nella stanza di Tommy, cliccate sulla pista da ballo. A seconda del ramo di appartenenza, si potrà ballare con ragazze diverse. Consultate la sezione relativa al vostro ramo qui sotto.

Filiale di Isabella Scegliete quello che volete. Il ramo di Jill

Bacia Jill per ottenere+ RP Jill.

Filiale di Josy e Maya

Scegliere di ballare con Josy o Maya o con entrambe. Bacia una delle due per +RP Josy e/o+ RP Maya.

Ramo della salvia

Scegliete quello che volete per le scelte.

Filiale di altri

Scegliete di ballare con Camila se volete. Se la stuzzicate, sbloccherete una scena oscena.

Nella stanza di Tommy, cliccate sulla tenda per assistere a una breve scena con Heather.

Andate nel corridoio di sinistra e fate clic su Camila per scattarle una foto. Scegliete una posa per lei.

Andate nella sala della festa principale e verrà riprodotta una scena. La scena varia a seconda del ramo, ma Sage, Maya, Josy e Isabella sempre presenti.

Per terminare l'evento free roam, andate nella sala principale superiore, andate a destra e cliccate su Sage.

Luogo della scena: Villa di DIK

Sage: "*Verità o bevanda!*"

Verità: <Nulla>.

Bere: <Niente>

Salvia "*Ora a te!*". Chiedi a

Bella: <Niente>.

Chiedi a Josy: <Nulla>

Chiedi a Maya: <Nulla>

Chiedi a Sage: <Nulla>.

Luogo della scena: L'evento blackout free roam

Andate avanti, parlate con Tommy e scendete le scale. Andate avanti e poi cliccate sulle scale che portano al seminterrato per concludere questo breve evento free roam.

Dopo aver riparato le luci nel seminterrato, dietro di voi c'è una rivista. Cliccatela per sbloccare un rendering speciale.

Luogo della scena: Villa dei DIK

Se non state giocando al ramo di Jill, potete saltare questa

sezione. Jill "*Ti piacerebbe conoscere i miei genitori?*".

Naturalmente: <Niente>

Devo? - RP Jill

Jill "*Mi dispiace... Credo che per stasera sia sufficiente. Non volevo farti , ma volevo dirtelo*".

Sono felice che tu l'abbia fatto:

<Nulla> Tienila: <Nulla>.

Jill: "*Non mi sono mai sentita così prima*". Nemmeno io: <Niente>.

Te meriti: <Nulla>.

Luogo della scena: L'ultimo evento free roam di Halloween

Suggerimento! Se volete sbloccare il caveau, apritelo subito. Il codice per aprire il caveau è 4232.

Suggerimento! Il vostro punteggio DIK verrà aggiornato e potreste avere un nuovo stato nell'app Statistiche.

Aprire Rooster e reagire ai clucks. Se avete visto la scena oscena con Camila, potete reagire al suo cluck.
È possibile trovare denaro in un solo punto di questo evento free roam. C'è del denaro sul pavimento della balconata sopra la sala della festa principale, ma solo al termine della gara per il miglior costume.

Andate nella stanza principale superiore e verrà riprodotta una scena con Quinn

e Vinny. Andate nella stanza di Jacob e fate clic su Becky.

Andare nella stanza di Tommy e fare clic su

Jacob. Nella stanza di Tommy, fare clic su

Sandy.

Andate nel corridoio di destra. Se state giocando al ramo di Isabella, verrà riprodotta una scena.

Verrà riprodotta una scena se avete rallegrato Riona e l'avete abbracciata nel secondo evento free roam.

Scelta importante #17

Tu "*Cosa stai ?*" Se non stai giocando al ramo degli altri.

Uscire: Scelta DIK. Se avete scopato con Riona negli episodi 5 e/o 7, questa opzione è disponibile con affinità Neutrale. Si ottiene un punteggio deviante di +2.

Parlatele della vostra situazione: Scelta neutra

Rifiutarla: Scelta CHICK

Tu "*Cosa stai ?*" Se state giocando nel ramo degli Altri, questa scelta non è presentato come una scelta importante. Limonare: Limonare con Riona

Rifiutarla: Non limonare con Riona

Clicca su Nicole per una scena con lei e Lily.

Nicole: "*Che caldo!*"

Grazie: <Nulla> Anche

tu: <Nulla>.

Nicole "*Sono così felice di essere venuta!*" o Nicole "*Non riesco a capire quanto stai bene con quel costume. Sono i tuoi addominali?!*".

Afferra il culo: + Punto DIK e le afferra il culo. Ottieni+ punteggio deviante se non sei giocare al ramo degli altri.

Non afferrare il culo: - Punto

DIK

Lily "*Non credo che gli le sue ragazze*". Se tu piaci a Lily.

Mi piacciono molto: + Punto DIK e le afferra il seno. Ottieni+ punteggio deviante se non stai giocando al ramo degli altri.

Parlare di altro: - Punto DIK

Nicole "*Molto! Mi sembra di essere all'università*".

Vestito da insegnante?: <Niente>.

Vestito da scolaretta?: <Niente>.

Nicole "*Ehi, io mi sarei offerta per prima!*". Se stai giocando al ramo degli altri e hai selezionato la petizione CUM privata come attività per la festa.

Partecipa alla petizione CUM: Sblocca una scena oscena

più tardi Salta: <Niente>

Nel corridoio di destra, fare clic sul fantasma. Se si sta giocando nel ramo degli Altri, si ottiene un scelta di baciare Tara. Se non baci, ottieni - punto DIK.

Andate nella sala della festa principale e inizierà una scena con John Boy e i soldati. Se durante la festa nel dormitorio nell'episodio 8 è stata chiesta una tregua, si può scegliere se far entrare i soldati o respingerli. Se non avete chiesto una tregua nell'episodio 8, li respingerete automaticamente.

Se si sta giocando al ramo di Isabella, verrà riprodotta una

scena. Viene riprodotta una scena con Tommy e Jamie.

Se lasciate entrare i soldati all'interno, andate nel Teatro e verrà riprodotta una scena con Gordon.

Se avete respinto le prede, andate nel corridoio di sinistra e fate clic su Christian per cacciarlo via. Scendete le scale fino alla stanza di Tommy e cliccate su Lucas sulla pista da ballo per cacciare anche lui.

Tornate alla sala della festa principale e fate clic su Josy e Maya.

Sempre nella sala della festa principale, fare clic su Tommy. Se si sta partecipando alla petizione CUM, verrà riprodotta una scena oscena. Se si sta giocando con i minigiochi abilitati e si è scelta l'attività della petizione CUM, Leon e Tommy riceveranno un piccolo aumento di felicità da questa attività.

Andate nella stanza di Leon e fate clic su Heather.

Tu: "*Hai controllato la pista da ballo?*".
Controlla le sue tette: + punto DIK

Focus sugli occhi: - Punto DIK

Heather "*Voglio dire, lui non chiede il permesso di stare con gli altri; perché dovrei farlo io?*".
Non era quello che intendevo: <Nulla>.

Non hai torto: lei cercherà di usarti.

Scelta importante #18

Heather "*, è solo un pompino. Ti sto usando*". Se stai giocando con gli altri
ramo.
Lasciati usare da lei: Scelta DIK e una scena oscena

Forse in futuro?: Scelta neutra

Rifiuto: scelta CHICK. Se si ha l'affinità Neutrale, questa scelta è disponibile.

Heather "*, è solo un pompino. Ti sto usando*". Se non stai giocando con gli altri

Questa scelta non viene presentata come una scelta importante.

Forse in futuro? Non chiudere la porta in faccia. Ottenete + punteggio deviante. Rifiuto:

Rifiuta Heather

Andate nella sala principale superiore e parlate con Zoey.

Andate nella stanza di Tommy e si svolgerà un'altra scena con Zoey.

Andate nella stanza di Rusty e guardate la scena con Matthew e Olivia.

Andate nella stanza di Jamie e guardate la scena con Penny e il .

Se state giocando nel ramo di Jill, andate nella stanza principale superiore e andate a destra. Cliccate su Jill per ottenere una scena con Jill e Bianca.

Andate nel corridoio di sinistra e fate clic sulla porta a sinistra per raggiungere il portico. Fare clic su Sage per riprodurre una scena.

Il vostro compito è quello di selezionare le tre migliori voci per il concorso del miglior costume. A seconda del ramo, è possibile selezionare diversi personaggi. L'elenco seguente mostra tutti i personaggi selezionabili e gli eventuali requisiti per .

- Camila: Nel portico. Puoi sempre .
- Riona: nel portico. Puoi sempre .
- Sarah e Melanie: nella da pranzo. Puoi sempre scegliere una di loro e puoi scegliere di palpare anche le loro tette. Se si palpeggiano le tette, si ottiene +2 punteggio deviante se non si gioca nel ramo Altri.
- Lily e Nicole: nel corridoio di destra. È sempre possibile selezionare uno qualsiasi di loro.
- Zoey: nell'area principale superiore. Puoi selezionarla se non sei arrabbiato con lei.
- Derek: In teatro. Puoi sempre .

- Jill: A destra dell'area principale superiore. È possibile selezionarla solo se è che gioca con il ramo di Jill.
- Elena e John Boy: a destra dell'area principale superiore. È sempre possibile selezionare uno qualsiasi di essi.
- Nella stanza di Tommy. Puoi sempre scegliere lei... *ahem*... lui.
- Maya e Josy: nella sala della festa principale. È possibile selezionarle solo se non si ha intenzione di rompere con loro.
- Isabella: Non è possibile selezionarla, ma si può parlare con lei per una scena extra se interpreta il ramo di Isabella.

Scegliete tre persone e poi tornate da Sage sulla veranda.

Durante la scena con Quinn e Sage, dovete scegliere una delle tre voci migliori come scelta principale. Il vincitore viene deciso in base a chi scegliete e a quale ramo state giocando. Ecco i possibili vincitori e cosa dovete fare per vederli vincere.

- Isabella: Se giocate il ramo di Isabella, lei vincerà sempre, indipendentemente vostra scelta principale.
- Camila: Vincerà se è la vostra prima scelta.
- Riona: Vincerà se è la vostra prima scelta.
- Sarah e Melanie: nessuna delle due può vincere.
- Lily e Nicole: Lily vincerà se è la vostra prima scelta. Nicole non può vincere.
- Zoey: vincerà se è la vostra prima scelta.
- Derek: Derek non può vincere.
- Jill: Vincerà se è la vostra prima scelta.
- Elena e John Boy: nessuno dei due può vincere.
- Leon: Leon vincerà se Derek, Sarah, Melanie, John Boy, Elena o Nicole saranno la tua scelta principale e non stai giocando il ramo di Isabella.

- Maya e Josy: Maya o Josy vincerà se è la vostra prima scelta.

Dopo la gara del miglior costume, nel corridoio di sinistra. Se avete ottenuto la scena oscena di Nicole e Sandy nell'episodio 6 o la scena oscena di Sandy nell'episodio 8, verrà riprodotta una scena con Sandy.

Sandy "*Mhm. Ho aspettato tutta la notte per piombare su di te*". Se stai giocando con gli altri ramo.

Accettare: Hai accettato Sandy, ma non ci sono scene oscene.

Rifiuto: Hai respinto le avances di Sandy stasera.

Sandy "*Per niente? Tipo, nemmeno al club?*". Se non stai giocando con gli altri ramo.

Nemmeno al club: Hai rifiutato Sandy.

Forse al club: Non hai chiuso la porta a Sandy. Ottieni+ punteggio deviante.

Andate nella sala della festa principale e guardate le scene con Jamie e Zoey.

Zoey "*Resterei se potessi, ma perderò l'ultimo treno per tornare a casa*". Se sei giocare al ramo degli altri e non ha scelto di arrabbiarsi con Zoey. Si è imbucata nella tua stanza: Le hai offerto un posto dove dormire.

: <Niente>

Andate nel corridoio di destra e si svolgerà una scena con Riona e Camila. Se volete, potete adulare Riona.

Fare clic sulla porta del bagno per riprodurre una scena con Elena.

Se state giocando al ramo di Josy e Maya o non avete intenzione di rompere con Josy e Maya, andate nella stanza di Rusty e cliccate su Josy.

Se state giocando al ramo di Josy e Maya, qui ci sarà una scena estesa.
Passate alla sezione successiva se non giocate al loro ramo.

Filiale di Josy e Maya

Josy "*No, posso* ".
Tempo da soli con Josy: trascorrere un po' di tempo da soli con Josy

Tempo da soli con Maya: Trascorrere un po' di tempo da soli con

Maya

Quando Maya o Josy tornano, la scena che segue è una scena oscena in cui si fa un gioco alcolico. Per le domande da porre a Josy e Maya, scegliete quello che volete. Quando sfidate Josy o Maya, potete fare in modo che pubblichino una frase imbarazzante a testa su Rooster, se volete.

Quando Maya ti chiede "obbligo o verità" e tu scegli "verità", ti chiederà con quante ragazze sei stato sessualmente. Puoi bere e schivare la domanda, ottenendo -2 RP Josy e -2 RP Maya. Se scegliete di dire la verità, otterrete -3 RP Josy e -3 RP Maya se avuto almeno 10 ragazze diverse. Se sei con 6-9 ragazze, non nulla. Se sei stato con almeno 4 ragazze, ottieni + RP Josy e + RP Maya. Infine, se sei solo con Zoey, Maya e Josy, ottieni +3 RP Josy e +3 RP Maya.

Quando Josy vi chiederà "Obbligo o verità" e voi sceglierete "Verità", lei vi chiederà di Zoey. Se si dice la verità e si dice a Josy che "vorrei saperlo", si ottiene - RP Josy e - RP Maya. Con le altre opzioni non nulla. Dopo questa scena,

si torna all'evento free roam.

Tutte le filiali

Andate nel corridoio di destra ed entrate nella vostra stanza. Andate a sinistra verso il letto per una scena con Vinny.

Vinny: "*Ah, quindi conosci la tua storia*".

Maleducato: + punto DIK

Non conflittuale: - Punto DIK

Scelta importante #19

Vinny "*O cosa?*"

Dagli un pugno: Scelta DIK. Se avete combattuto contro Caleb e Tommy, questa scelta è disponibile con un'affinità Neutrale.

Mandarlo a quel paese: Scelta neutra

Disinnescare la situazione: Scelta CHICK

Andate nella stanza principale superiore e salite nel corridoio. Fate clic sul bagno e si aprirà una scena con Sally.

Tu "*Non ho idea...*"

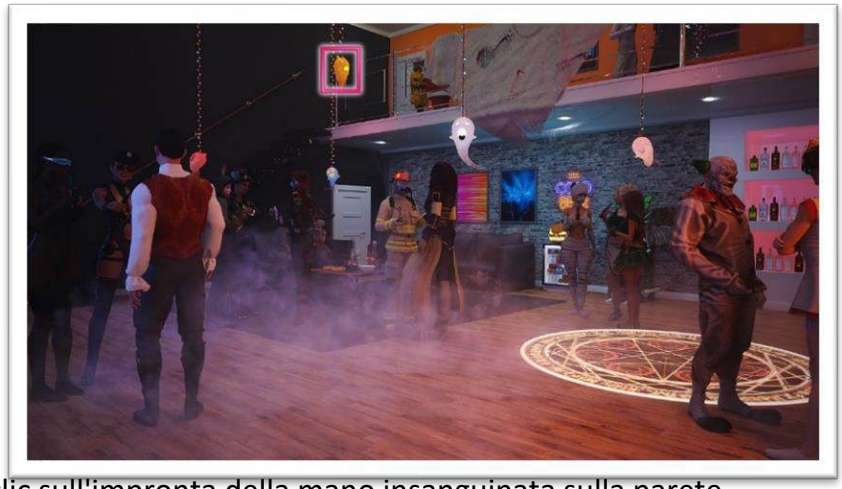
Offrite i vostri vestiti: avete aiutato Sally a risolvere il suo problema.

Lasciarla in sospeso: Non hai aiutato Sally a risolvere il suo problema.

Ricerca del pacchetto

Prima di terminare l'evento free roam, aprite l'app Pack Quest sul vostro telefono e iniziate la nuova missione. Dovrete trovare dieci pulsanti nascosti per sbloccare una serie di rendering speciali.

Uno spirito vendicativo - Fate clic sul pulsante nascosto del fantasma arancione nella sala della festa principale.



Gli altri cinque insanguinati - Fate clic sull'impronta della mano insanguinata sulla parete del bagno al piano superiore. Per poter entrare nel bagno dovrete sbarazzarvi di Sally, cosa che potrete fare soltanto dopo il concorso per il miglior costume, aiutandola con i vestiti o ignorandola. Se la ignorate, lasciate l'area e tornate; il bagno sarà ora disponibile.

Scatola della settimana infernale - Nella stanza di Tommy, cliccate sulla tenda per entrare nella sua camera da letto. Il

Il pulsante nascosto si trova sul distributore di birra a destra.

Labbra - Nella stanza di Rusty, cliccate sul segno del rossetto sul bicchiere di vino sul tavolo.

Salvami - Dopo aver parlato con Heather nella stanza di Leon, lei lancerà la sua boa su il pavimento. Il pulsante nascosto si trova su di esso.

Gabbia toracica - Nella sala principale superiore, andate nell'area di destra. Sullo scaffale superiore c'è un orsacchiotto con la cassa toracica esposta. Il pulsante nascosto si trova lì.

Secondo costume - Nella stanza di Jamie c'è una borsa della spesa sul pavimento. Trovate il bottone nascosto su di essa.

Cose - Nella stanza di Nick ci sono delle scatole di cartone. Una di queste si chiama roba di Halloween. Fate clic sul pulsante nascosto della parola roba.

Il gufo nascosto - Nel portico, una lanterna con un gufo su un albero è sul pavimento. È possibile cliccarla solo se Camila non è sdraiata a terra, sia all'inizio dell'evento free roam che alla fine.

Gemelli - L'ultimo pulsante nascosto si trova sulla polaroid appesa alla parete nella stanza di Derek camera.

La fine dell'evento free roam è diversa a seconda delle scelte passate e del ramo selezionato. Leggete di seguito come terminare l'evento free roam per il vostro ramo.

Il ramo di Isabella

Se avete intenzione di rompere con Josy e Maya, andate nell'area principale superiore e cliccatele per terminare l'evento free roam.

Se non eravate nella relazione tra Josy e Maya, andate nella sala della festa principale e terminate l'evento free roam cliccando su Isabella.

Godetevi la scena oscena che segue l'evento free roam.

Filiale di Jill

Andate nell'area principale superiore e cliccate su Josy e Maya per terminare l'evento

free roam. Godetevi la scena oscena che segue l'evento free roam. Se si desidera che Jill orgasmo, assicuratevi di aspettare che lo raggiunga durante l'animazione del sesso "in piedi".

Dopo la scena oscena, vi chiederà se vorreste che fosse più vocale durante il sesso. Scegliete quello che volete.

Se siete stati affrontati da Babbo Natale durante il concorso per il miglior costume, Jill vi chiederà ulteriori informazioni. Se le direte "Non lo so", riceverete un "RP Jill".

Prima che la scena finisca, dovete scegliere se dire a Jill di Matthew e Olivia. Potete dire a Jill che Bianca è tradita o mantenere il segreto.

Filiale di Josy e Maya

Andate nell'area principale superiore e cliccate su Josy e Maya per terminare l'evento

free roam. Godetevi la scena oscena che segue l'evento free roam.

Dopo la scena oscena, le ragazze iniziano a confrontare quante volte hai fatto sesso con loro. Se hai preferito Josy a Maya, ottieni +3 RP Josy e -3 RP Maya.

RP Maya. Se hai preferito Maya a Josy, ottieni +3 RP Maya e -3 RP Josy. Se sei stato con entrambi un numero simile di volte, ottieni +3 RP Maya e +3 RP Josy.

<Niente>

È tutta una questione di opportunità: <Nulla>.

Non si riesce a tenere il conto: + RP Maya e+ RP Josy

Maya "*Penso che questo sia ciò che posso condividere al* ".

Abbraccia Maya: + RP Maya

Che esca: <Nulla>.

Ramo della salvia

Andate nell'area principale superiore e cliccate su Josy e Maya per terminare l'evento free roam.

Godetevi la scena oscena che segue l'evento free roam. Scegliete quello che volete per la conversazione di testo e la scena oscena.

Salvia "*Ma quanto è bello!*". 5

su 5: <Nulla>.

4 su 5: <Nulla>

Sage "*Saresti d'accordo tutto quello che ti suggerisco, vero?*". È probabile:

Non hai preferenze

Io preferisco la vaniglia: tu preferisci il sesso alla vaniglia

Filiale di altri

In questo ramo è possibile concludere la serata in cinque modi diversi, ma se ne può scegliere solo uno e alcuni dei finali hanno dei requisiti per essere disponibili.

- Sarah e Melanie: andate nella sala da pranzo ed entrate in cucina. Fare clic su di loro e scegliere di concludere la serata con loro. Questa opzione è disponibile solo se si è avuta una scena oscena con Sarah nell'episodio 6 o 8, o una scena oscena con Melanie nell'episodio 4 o 8. Una di queste scene è sufficiente per rendere disponibile la scelta. È sufficiente una di queste scene oscene perché la scelta sia disponibile. Godetevi la scena oscena che segue e scegliete quello che preferite.
- Lily e Nicole: andate nella sala della festa principale e cliccate su Lily se è . Questo è disponibile solo se piaci a Nicole o se hai visto la scena oscena di Lily nell'episodio 7. Godetevi la scena oscena che segue e scegliete quello che preferite. Durante il finale, scegliete di fare il cucchiaio a Nicole o a Lily.
- Quinn: Andare nella sala della festa principale e fare clic su Quinn. È disponibile solo se si è ottenuta la scena di Quinn sulla panchina del parco nell'episodio 8. Convincete Quinn a portarvi a casa con lei o ditele che vi siete salvati per lei per sbloccare la sua scena oscena. Godetevi la scena oscena che segue e scegliete quello che preferite.
- A letto con tre ragazze: Andate nella stanza principale superiore e cliccate su Josy e Maya. Scegliere di unirsi alle ragazze nel letto quando le si trova.
- Da soli sul divano: Andate nella stanza principale superiore e cliccate su Josy e Maya. Scegliete di prendere il divano quando trovate le tre ragazze nel vostro letto.

Tutte le filiali

Se si sta giocando con i mini-giochi abilitati, ci sarà un rapporto per il
Festa di Halloween dopo completata.

È possibile ottenere il grado più alto in diversi modi. Il primo modo è quello di ottenere un punteggio del party superiore a 90000 punti, ma se si hanno tre attività per il proprio party, è sufficiente ottenere 80000 punti per ottenere il grado S. I requisiti per i gradi inferiori non sono elencati in questa guida.

Potrete scegliere due nuovi oggetti da potenziare. Si consiglia di mantenere lequilibrio per il momento e di scegliere oggetti che non si hanno nell'inventario o oggetti costosi come Droghe, Fusti o Altoparlanti. In generale, non potenziare troppo gli oggetti più economici, ad esempio le birre e gli snack.

Per il prossimo vantaggio, si può scegliere "Facile da accontentare", "Difficile da deludere", "Follia da moltiplicatore" o "Crowdfunding". Si possono scegliere anche altre opzioni. Altre strategie includono la scelta di tutti i perk dalla riga superiore per eliminare la necessità di oggetti di attivazione e ottenere così più spazio sulla griglia in futuro. Si può anche iniziare a ridurre il costo degli oggetti costosi con la seconda fila di perk e poi scegliere "Crowdfunding" o "Below Budget" per avere molto denaro quando si organizzano le feste. Per massimizzare il punteggio del minigioco di pianificazione delle feste è necessario scegliere i vantaggi legati alla felicità e al punteggio: "Facile da accontentare", "Follia da moltiplicare", "Festa DIK" o "Difficile da deludere".

Può essere utile anche essere un esperto di tutti i mestieri e scegliere una strategia ampia. Ad esempio, scegliere un perk per riga e mantenere un inventario di oggetti distribuito in modo uniforme è una strategia valida.

Durante la scena del mattino, c'è una rivista tra Chen (il fantasma/ninja) e la sua famiglia. gambe. Cliccateci sopra per sbloccare un rendering speciale. Godetevi il finale dell'episodio 9.

Episodio 10 - La calma prima della neve

Luogo della scena: Introduzione

Nella scena con Patrick ed Helen, quando Helen tiene in braccio Derek e Maya, è possibile fare clic su una rivista nella libreria dietro di lei per sbloccare un rendering speciale.

Luogo della scena: Villa dei DIK, casa degli HOT o casa di Nicole.

L'episodio prosegue la mattina successiva all'episodio 9.

Il ramo di Isabella

Nick "*Ehi. Allora... cosa si trattava?*".

Non era niente: Nick ricorderà la tua risposta.

La conosci? Nick ricorderà la tua risposta.

Nick "*Non è un problema. con lei o cosa?*". Solo un amico: Nick ricorderà la tua risposta.

Solo sesso: Nick ricorderà la tua risposta. Un

po': Nick ricorderà la vostra risposta.

Isabella "*Sei sicura di poterti fidare di lui?*". Sì: <Nulla>.

Non sono sicuro: <Nulla>.

Filiale di Jill

Leon "*Senza offesa per voi ragazzi*".

Non è stata presa in considerazione: + RP Jill

Dobbiamo : <Nulla>.

Filiale di Josy e Maya

Tommy "*Brutto stronzo! Ti ho detto di badare a mia sorella! Non ti ho detto di scopartela!*".

Non sono stato io: <Niente> Chi è

tua sorella? <Niente> Ramo di Sage

Tommy "*Ti sei scopato il presidente degli*

HOTs". Sì: <Nulla>.

No: <Niente>

Chi? Io?: <Nulla>.

Tommy "*Dai, fratello! È quello che fai con i tuoi amici*". Condividi con

lui: + punto DIK

Siamo amici adesso?: <Niente> È

una cosa privata: - Punto DIK

Ramo altri

A seconda delle vostre scelte nell'episodio 9, inizierete l'episodio modi diversi.

Il ramo degli altri - Se si è concluso l'episodio 9 con Lily e Nicole

Nicole "Che ne dici di un appuntamento?" Se hai fatto il cucchiaio a Lily e piaci

Nicole. Esci con lei: Hai accettato di uscire con Nicole.

Non uscire con lei: Hai rifiutato Nicole.

Tu "Oh, sì! Ora mi ricordo". A cosa stavamo

pensando? <Nulla> Che notte: <Nulla>.

Lily "finalmente girando o cosa?". Se avete visto la scena oscena di Lily nell'episodio 7.

Stiamo girando: Hai accettato di rotolare con Lily.

Stiamo solo scopando: Hai rifiutato l'offerta di Lily di andare con .

Lily "Usciamo, scopiamo, ci copriamo il culo a vicenda". Se stai girando con Lily.

Solo io e te, eh?: - Punto DIK Posso

uscire con altri?: <Niente>.

Posso dormire in giro? + Punto DIK

Lily "Usciamo, scopiamo, ci copriamo il culo a vicenda". Se stai girando con Lily e la coccolò.

La sensazione di cucchiaio è buona:

<Nulla> Definire le cose: <Nulla>

Il ramo degli altri - Se si è concluso l'episodio 9 con Quinn o Sarah e Melanie

Elena "Cazzo... È vero. Sono stata insensibile?". Un po': - Punto DIK

No:+ Punto DIK

Elena "Da qui la domanda".

Dille: <Nulla>.

Non dirle: <Nulla>.

Elena "Allora, cosa c'è tra te e Quinn? Solo sesso o?". Se hai scelto "Dille" a Elena e termina l'episodio 9 a letto con Quinn. Sì: <Nulla>.

Non lo so: <Nulla>.

Ramo degli altri - Se avete concluso l'episodio 9 nella vostra stanza in qualsiasi modo Non ci sono scelte per questa scena.

Tutte le filiali

Quando Derek vi parla nella vostra stanza e voi dite: "A me sembra proprio una sbornia", c'è un rendering speciale nella libreria da trovare dietro di loro.

Luogo della scena: Libero accesso alla villa dei DIK

Suggerimento! Se volete sbloccare il caveau, apritelo subito. Il codice per aprire il caveau è 8313.

Suggerimento! Il vostro punteggio DIK sarà aggiornato e potreste avere un nuovo stato nell'app Statistiche.

Aprite Rooster e rispondete ai clucks. Se dici a Derek di ignorare le femministe, ottieni - punto DIK.

Aprire l'app Arte 2D e acquistare i nuovi pezzi d'arte. Per ulteriori informazioni, leggere la sezione Rendering speciali di questa guida.

Il denaro si trova in due punti di questo evento libero: il primo è sul pavimento sotto il secchio delle pulizie nella stanza di Rusty. Il secondo punto è sul letto di John Boy.

È necessario pulire almeno cinque punti da bottiglie e tazze, ma nella guida è indicato come trovare tutti i punti.

È necessario controllare cinque stanze alla ricerca di telecamere nascoste. Queste cinque stanze sono: La

bagni di sopra e di sotto, di Jamie, di Nick e di Jacob.

Iniziare andando a sinistra della stanza e interagire con la scrivania. Un lato della scatola del puzzle si aprirà e potrete risolverlo in parte nell'episodio 10 o conservarlo per un secondo momento.

La soluzione della scatola del puzzle

Queste sono le istruzioni passo-passo su come risolvere la scatola del puzzle. Tenete presente che se fate clic su elementi non elencati nella guida, potreste dover compiere ulteriori passi per farlo funzionare. Iniziare facendo clic sul quadrante in basso a sinistra per tre volte. Cliccate tre volte sul quadrante in alto a sinistra. Fare clic due volte sul quadrante in basso a destra. Fare clic una volta sul quadrante in alto a destra.

I quadranti dovrebbero ora apparire come nell'immagine e si può fare clic sul pulsante centrale per sbloccare il Lato II. Quando si sblocca qualcosa di nuovo, si sente un forte rumore di scatto.

Passare al Lato II per ispezionare i simboli. Se si fa clic ripetutamente sul pulsante centrale, si noterà che esso chiude i coperchi dei simboli. Ma quattro simboli non si chiudono mai. Dovete trovare questi quattro simboli sul Lato I e ruotare i quadranti su di essi. Per il momento evitate di fare clic sui simboli, altrimenti la guida sarà più difficile da seguire.

Tornare al lato I. Fare clic una volta sul quadrante in basso a sinistra. Fare clic due volte sul quadrante in alto a sinistra. Fare clic due volte sul quadrante in basso a destra. Non fare clic sul quadrante in alto a destra, perché è già nella posizione corretta.

I quadranti dovrebbero ora apparire come nell'immagine. Fare clic sul pulsante centrale e la scatola del puzzle si chiuderà. Questi sono i progressi che si possono fare nell'episodio 10.

Entrate nel corridoio di destra e fate clic sulle bottiglie sul

pavimento. Fare clic su Arieth per visualizzare una scena.

Se potete fare clic su Elena, fatelo per ottenere un'altra scena.

Elena "*Haha, non ho resistito*". Se hai accettato il colpo speciale di Elena nell'episodio 8.

Questo è sessista: <Niente>.

Sono irresistibile: <Nulla>.

Elena "Ecco! Hai uno schiaffo gratis. Fallo fruttare" o "Come se potessi resistere se mi chinassi davanti a te". Se avete accettato il colpo speciale di Elena nell'episodio 8.

: + Punto DIK e si apre un'altra scelta se si ha l'affinità CHICK.

Non : - Punto DIK

Elena "Hai un bello schiaffo. Spero che tu lo usi a letto". Se avete accettato il colpo speciale di Elena nell'episodio 8, le avete dato uno schiaffo e avete affinità con la CHICCA.

È privato: - Punto DIK Forse:

<Nulla>.

Scherzo: + Punto DIK

Entrate nel bagno accanto a Elena e controllate le luci per trovare una telecamera nascosta. Prima di uscire, cliccate sulle bottiglie sul lavandino.

Entrate in cucina e parlate con John Boy.

John Boy "*Su hai ragione. È solo una sensazione istintiva*".

Digli quello che sai / Digli un po' di quello che sai: Ti sei fidato di John Boy per quello che ti ha detto Heather.

Non dirgli: <Nulla>.

Entrate nella stanza di Rusty e fate clic su Rusty.

Rusty "*Cazzo... Pensavo fosse single e interessata a me*". Simpatizzare:

- Punto DIK

È colpa sua: + Punto DIK

Entrate nella stanza di Jamie per controllare le luci alla ricerca di una telecamera nascosta. Uscite dalla sua stanza, andate nel corridoio di sinistra e fate clic su Lily, se possibile.

Lily "*Non è quello che mi sento di fare oggi. E poi stasera devo lavorare*". Se si non ha iniziato la giornata con Nicole e Lily.

Posso coprirti: - Punto DIK

Tutti dobbiamo dare una : + Punto DIK

Lily "*Sei dentro o fuori?*" Se non avete iniziato la giornata con Nicole e Lily, avete ricevuto il scena oscena nell'episodio 7 e stanno giocando al ramo degli altri. Possiamo fare il giro: Hai accettato di giocare con Lily.

Possiamo scopare: Hai rifiutato l'offerta di Lily di andare a letto con lei.

Se avete ricevuto un fiore da innaffiare da Jamie nell'episodio 7 e questo è ancora vivo, inserite il portico e .

Andare nella stanza di Tommy e fare clic sulle bottiglie sul

pavimento. Fare clic su Jamie per visualizzare una scena.

Fare clic sulla tenda di Tommy. Questa scena si svolge in modo diverso per il ramo di Josy e Maya. Per gli altri rami: La scelta di dirgli di aiutarlo o di ignorarlo non influisce sulle statistiche.

Andate nella stanza di Nick per controllare se ci sono telecamere nascoste.

Andate nella stanza di Jacob per controllare se ci sono telecamere nascoste. Fate clic sulla tazza sul suo comodino per pulirla.

Andate nel bagno al piano superiore, accanto alla stanza di Derek, per verificare la presenza di telecamere nascoste. Fate clic sulle bottiglie vicino al lavandino per pulire.

Andate stanza principale superiore e fate clic su Nick. Se non avete accettato di aiutarlo con l'acquario nell'episodio 8, vi chiederà di nuovo di farlo. Se volete, potete rifiutare del tutto il minigioco dell'acquario, ma rifiutandolo otterrete - RP DIK.

Se non si sta giocando con i minigiochi abilitati, si noterà che è possibile gestire l'acquario con delle scelte. Come dice il testo, è necessario mantenere i livelli di cibo e pulizia al di sopra di 50 per mantenere in vita i pesci. È possibile aggiungere o togliere denaro al budget dell'acquario quando necessario.

Fare clic sulla scala per salire sul tetto. Fare clic sulle bottiglie per .

Entrate nella stanza alla destra di Nick e fate clic sulle bottiglie per pulire la stanza.

Fare clic su Melanie per vedere una scena.

Fare clic su Maya per visualizzare una scena.

Maya "*Non è da noi, vero?*". Se state giocando al ramo di Josy e Maya. Sembra che:

- RP Maya

Non necessariamente: + RP Maya

Andate sul balcone fuori dalla stanza di Leon. Se avete passato la notte con Sarah e Melanie, potete cliccare su Sarah per vedere una scena.

Entrare nella stanza di Leon.

Leon "*Prima però devo limitare i danni. Alcune ragazze che mi piacciono mi hanno rimproverato ieri sera*". Se non hai iniziato la giornata nella tua stanza nel ramo degli Altri.

Farlo sentire meglio: - Punto DIK

Prenderlo in giro: + punto DIK

Andate nella sala della festa principale e fate clic sulle bottiglie per pulire la stanza. Fare clic su Jacob per una scena. Fare clic su Josy per un'altra scena.

Josy "*E pensare che a me andrebbe bene dimostra quanto tu non abbia idea di me e dei miei sentimenti*". Se hai rotto con Josy e Maya nell'episodio 9.

Allontanarsi: <Niente>

Consolarla: <Niente

Josy "*Se funziona, non dovremo più muoverci di nascosto*". Se state giocando al ramo di Josy e Maya.

Solo con poche persone: <Niente>

Baciarla: + RP Josy

Josy "*Oggi, quando mi sono svegliata, sembravo un gran disastro. Ho dovuto mettermi la coda di cavallo*". Se non avete rotto con Josy e Maya nell'episodio 9 e non state giocando al ramo di Josy e Maya.

: + Punto DIK e+ RP Josy

Non : <Nulla>.

Fare clic porta a sinistra per uscire. Fare clic sulle bottiglie a terra per .

Fare clic su Quinn per visualizzare una scena.

Andate al cinema e cliccate sulle bottiglie da . Ora avete pulito tutte le bottiglie della villa; ne mancano solo cinque per completare il compito.

Fare clic su Derek. La scena più lunga se avete controllato tutte le stanze alla ricerca di telecamere nascoste. Se non avete ancora controllato tutte le stanze, fatelo e poi tornate da Derek.

Andate nella sala della festa principale e cliccate su Salvia per terminare l'evento free roam.

Quando i DIK, gli atleti e gli HOT si recano nella stanza di Rusty per discutere, sul tavolino c'è un rendering speciale.

Luogo della scena: Campus

Se sta giocando con i minigiochi abilitati e si è acquistato il perk Nerd Notes, il suo effetto andrà perso. Magnar offre possibilità di acquistare uno dei suoi nuovi vantaggi. La matita facilita le lezioni di scienze, consentendo cancellare i passaggi sul blocco note. Gli altri potenziamenti che vende facilitano il superamento delle lezioni. Se hai difficoltà con la lezione di matematica, ogni livello potenziamento Matematica abbassa il livello di difficoltà.

Il limite di superamento dei voti è del 10%; inoltre, riduce dello stesso valore il limite per ottenere i rendering speciali. Ad esempio, con potenziamento di Matematica al massimo, oltre a studiare Matematica una volta prima di una lezione, basterà superare 2 compiti su 5 per ottenere un voto sufficiente in . Il potenziamento di Inglese funziona come prima, con una riduzione del 5% dei limiti per il superamento dei voti e dei rendering speciali. Il potenziamento Scienza aumenta la purezza delle sostanze chimiche del 5% per livello, rendendo più facile ottenere una sostanza chimica perfettamente pura anche se i pesi e i volumi sono leggermente sbagliati.

Derek si avvicina dopo la partenza di Magnar e, se state giocando con i minigiochi abilitati, vi mostrerà i suoi nuovi vantaggi. Il trucco dell'inglese funziona come prima, e si ottengono più parole rivelate per ogni livello di trucco. Se non si inserisce alcun punto nel cheat inglese, verrà rivelato il 25% delle parole. I livelli 1, 2 e 3 riveleranno rispettivamente il 33%, il 40% e il 50% delle parole. Gli strumenti di matematica che si possono acquistare sono spiegati nella sezione del minigioco di matematica di questa guida. Infine, il Perk Scienza: Timer vi darà il 10% di tempo in più per livello durante la lezione di Scienze. Considerate di acquistarlo se avete difficoltà a completare il minigioco in .

È possibile acquistare i vantaggi da Derek e Magnar chiamandoli durante alcuni eventi free roam. I vantaggi della matematica possono essere acquistati anche all'interno del minigioco della matematica.

Derek "*Uomo con il culo*" o "*Fratello*"*?* Se ti stai divertendo con Lily.

Vai con Lily: - RP Derek e Lily ricorderanno la tua scelta. Resta con

Derek:+ RP Derek e Lily ricorderanno la tua scelta.

Mini-gioco: Classe di inglese #7

Suggerimento! Inserite queste parole per ottenere un punteggio

perfetto nel test. Parole di quattro lettere:

aged dare darn dean dear drag dreg earn gear gnar grad gran nard near nerd rage rang read rend

Parole di cinque lettere:

rabbia grado grand raged range

Parole di sei lettere:

pericolo gander garden grande ranged

Luogo della scena: Aula di scienze

Sally "*E se ti stai chiedendo dei tuoi vestiti, te li lascio più tardi*". Se hai aiutato Sally nel bagno nell'episodio 9.

: + Punto DIK

Qualsiasi cosa vada bene per voi: - Punto DIK

Derek "*Mi sento violentato, uomo del culo. Stuprato*". Oppure "*Mi sento violentato, fratello. Stuprato*".

Non sei stato violentato:

<Nulla> Ho capito: <Nulla>

L'immagine non era poi così male: <Nulla>.

Derek "*Aspetta un attimo... Pensi che sia la stessa persona a ? Potrebbe essere, no?*".

Metodi simili: <Niente> Perché

dovrebbe essere?

Alla fine scena nell'aula di scienze, c'è un rendering speciale dietro di voi e Derek contro il muro.

Luogo della scena: Biblioteca

Quando il gruppo arriva in biblioteca per parlare con Bella, nella libreria c'è un libro che si può cliccare per sbloccare un rendering speciale.

Isabella "*Ti rendi conto della situazione in cui mi hai messo?*". Se hai imbrogliato agli esami di metà corso nell'episodio 8.

Non lo farò più: - Punto DIK e Bella ricorda quello che hai detto.

Stai esagerando: + Punto DIK e Bella ricorda quello che hai detto.

Luogo della scena: La stanza di Jill o il campus

Se hai rubato dei soldi a Jill nell'episodio 2, ottieni - 5 RP Jill.

Luogo della scena: Villa di DIK

Rusty: "*Avete fatto entrare i preti?*". Se hai fatto entrare i preps alla festa di Halloween nell'episodio 9.

Quelle prede sono fantastiche: - RP DIK

Non pensavo che questo sarebbe successo: <Nulla>.

Se lasciate che i preparatori entrino nella festa di Halloween e state giocando con i minigiochi abilitati, i seguenti DIK perderanno il 10% di felicità nel minigioco di pianificazione della festa: Jacob, Leon, Rusty e Tommy. Si ottengono - RP DIK se li si lascia entrare.

Luogo della scena: Campus

Dopo aver scattato la foto, c'è un libro che si può cliccare sul tavolo dietro il fotografo per sbloccare un rendering speciale.

Inserire un preventivo per l'annuario. È possibile utilizzare la scelta così com'è o digitare la propria citazione.

Sage "*Non me parlare. E l'unico giorno in cui non mi , è oggi*". Se stai giocando al ramo di Sage. Sei

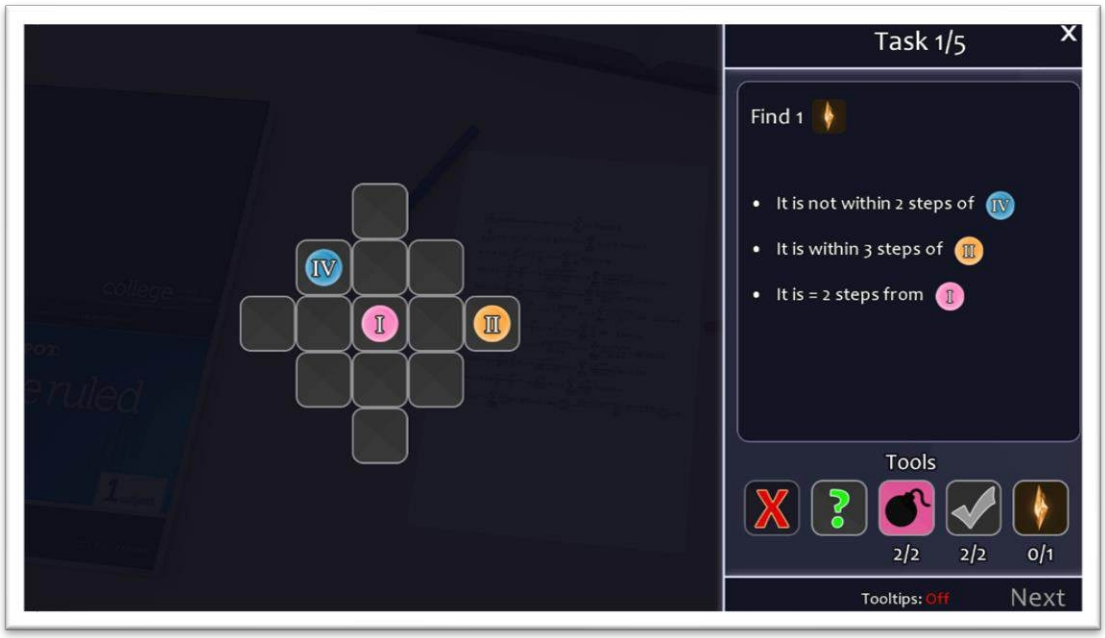
carino: <Niente>.

Hai tempo per farlo: <Nulla>.

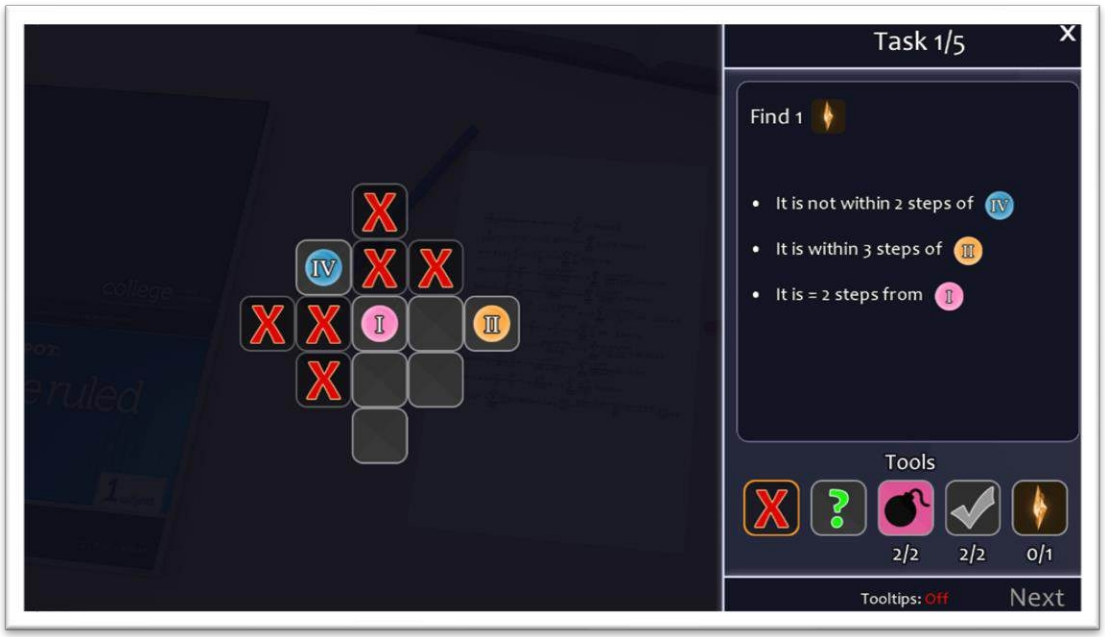
Mini-gioco: Classe di matematica #9

Leggete la sezione dei minigiochi per imparare le basi della classe di matematica. Si noti che la griglia avrà sempre lo stesso aspetto per i compiti, ma le risposte potrebbero essere diverse. Poiché i compiti sono randomizzati, ogni soluzione non sarà elencata nella guida, ma si prenderà considerazione una serie di compiti selezionati e si mostrerà come dedurli correttamente. Applicate un ragionamento simile al vostro compito per battere la classe di matematica. Se avete difficoltà con questo minigioco, vi consigliamo di usare lo strumento dei segni di spunta. I compiti che seguono utilizzano la modalità accessibile daltonica per rendere la guida leggibile a tutti.

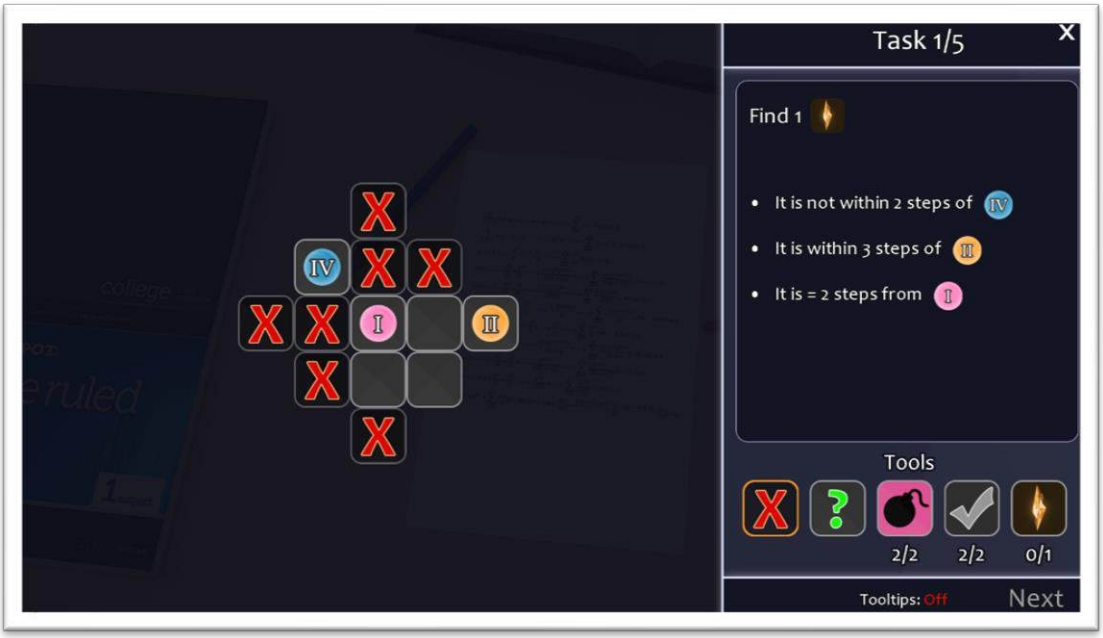
Compito 1



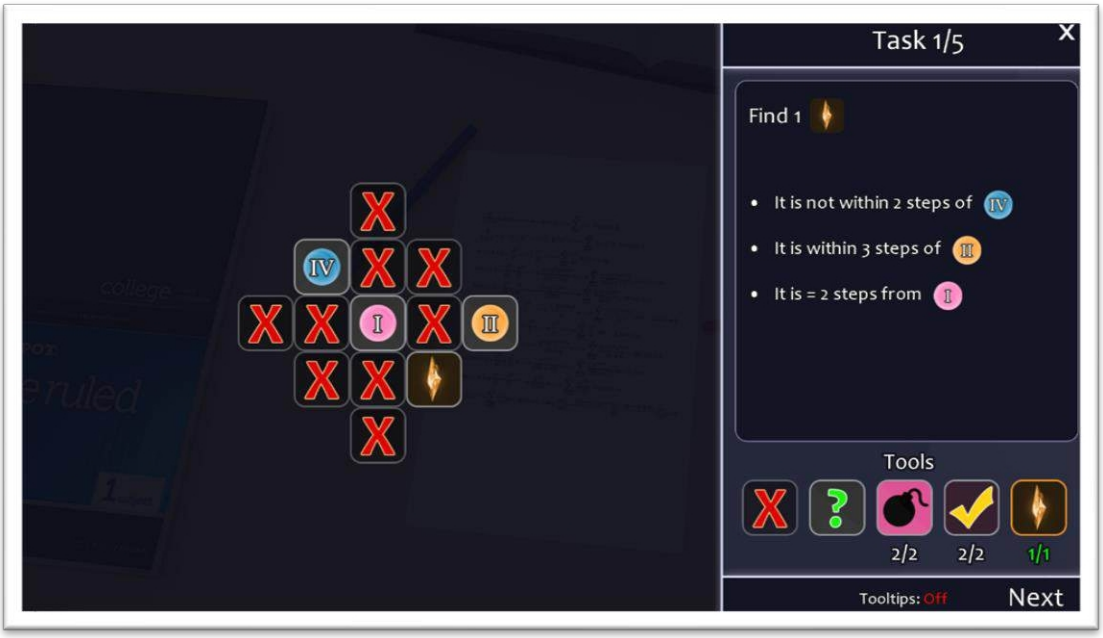
Il modo migliore è quello di sempre i criteri dall'alto verso il basso, se possibile. Per questo compito, il diamante non può essere trovato entro due passi dalla sfera blu.



Utilizzate lo strumento 'X' per contrassegnare le tessere entro due passi dalla sfera blu, come in questo caso. Il secondo criterio dice che il diamante si trova entro tre passi da una sfera arancione.

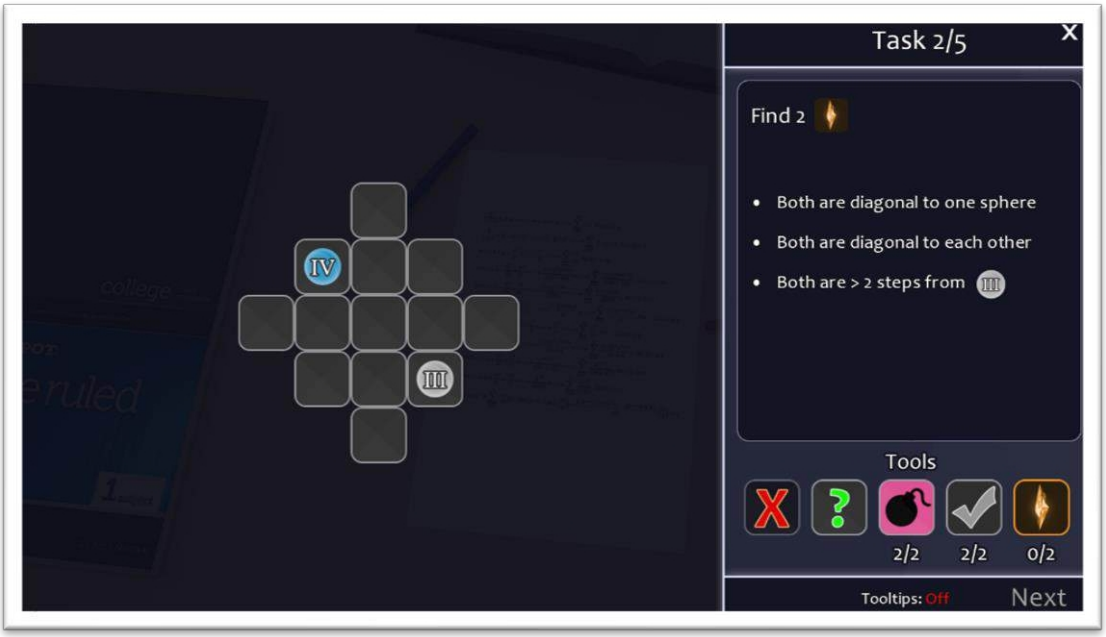


Con il secondo criterio è possibile rimuovere solo una tessera vuota. Il criterio finale dice che il diamante si trova a due passi dalla sfera rosa.



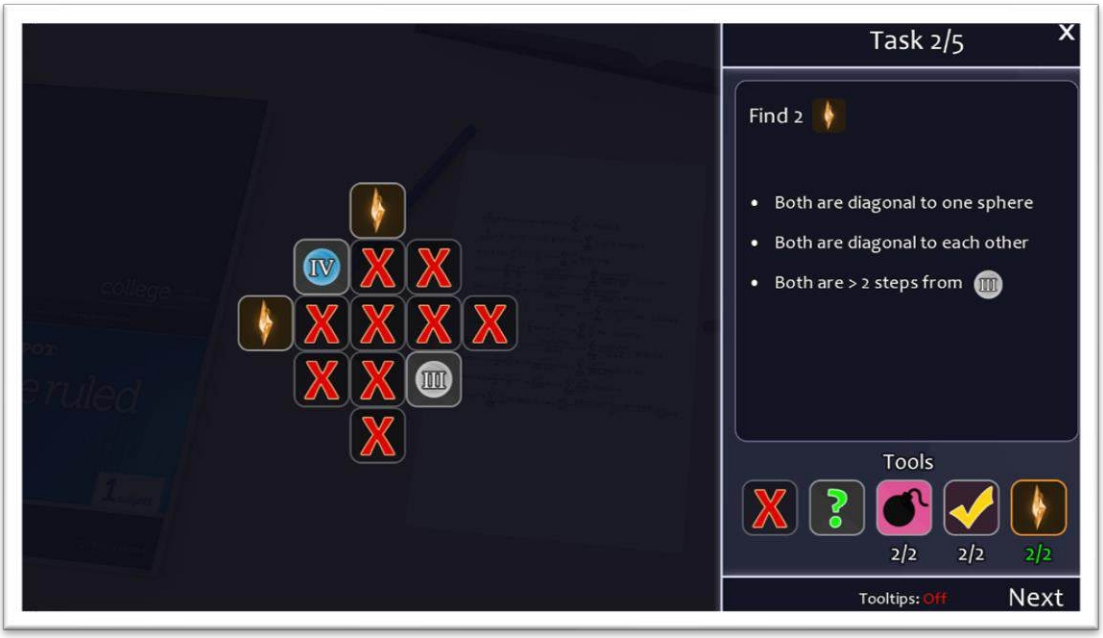
C'è solo una piastrella che soddisfa tutti i criteri . Contrassegnarla con lo strumento diamante e fare clic su Avanti. Non è necessario utilizzare lo strumento 'X' se non necessario. L'unica cosa che conta per il risultato è contrassegnare correttamente il posizionamento del diamante.

Compito 2



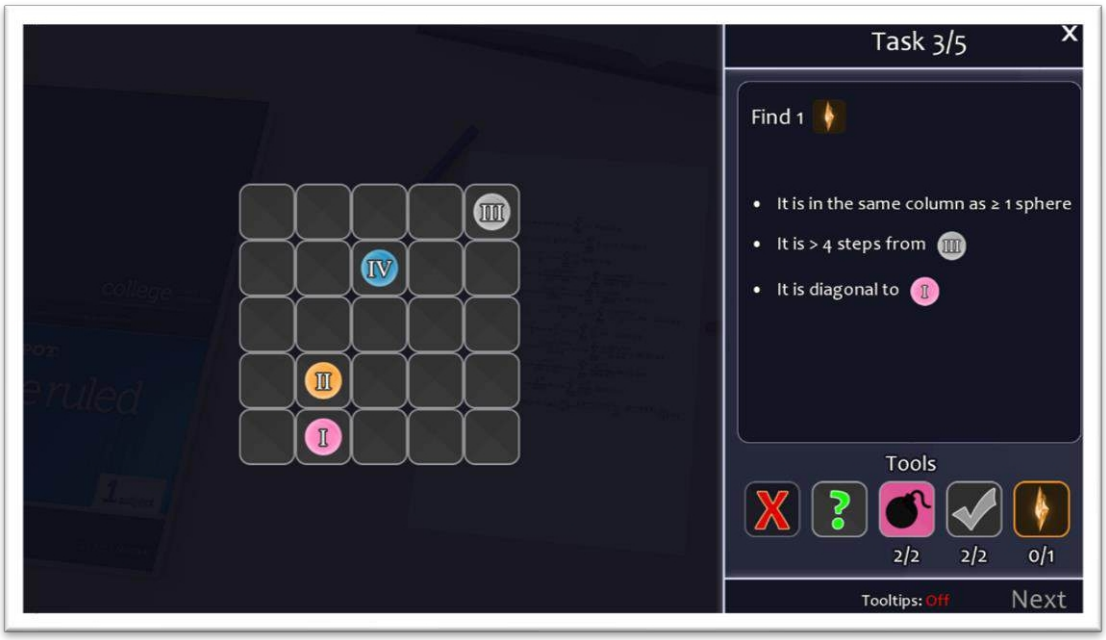
Questa griglia è simile al primo compito, ma il compito è di trovare due diamanti. Leggendo i criteri dall'alto verso il basso, possiamo dedurre la loro posizione. I diamanti sono in diagonale rispetto a una sfera.

Iniziate a contrassegnare con una "X" le tessere che non sono in diagonale con una sfera. Inoltre, prestate attenzione alla formulazione del criterio. Si dice "una sfera", il che significa che si può contrassegnare con una 'X' anche la tessera centrale, poiché è in diagonale con due sfere - grigia e blu. Il secondo criterio non ci aiuta, perché tutte le tessere disponibili sono diagonali.

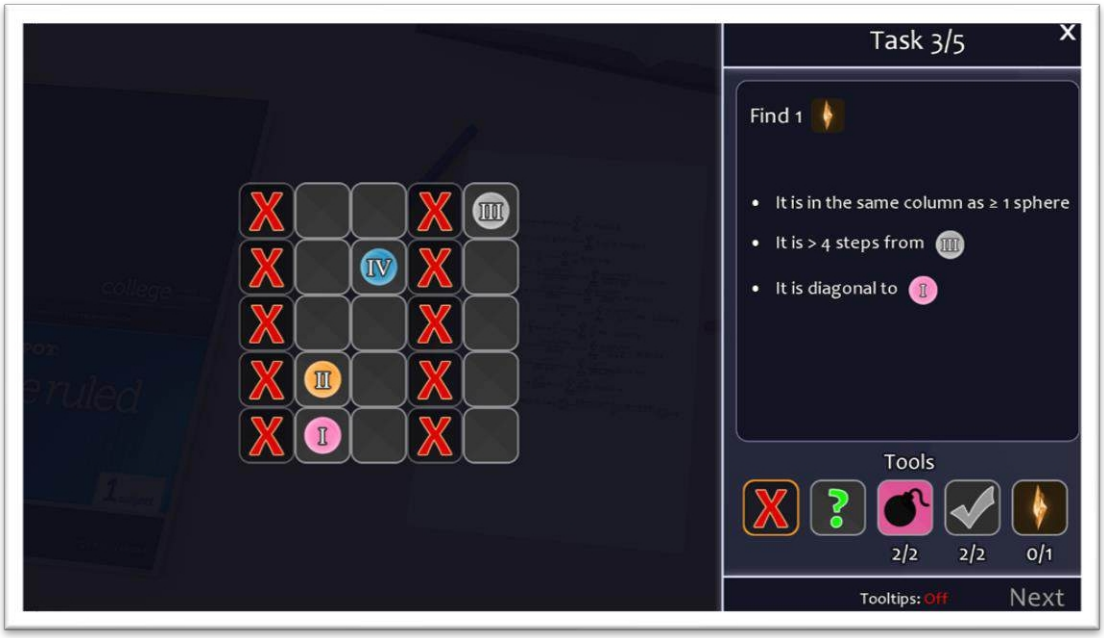


Il terzo criterio, tuttavia, ci dice che i diamanti devono trovarsi a più di due passi dalla sfera grigia. Rimangono solo due tessere vuote, ed è lì che devono trovarsi i diamanti. Contrassegnarli con lo strumento diamante e fare clic su Avanti.

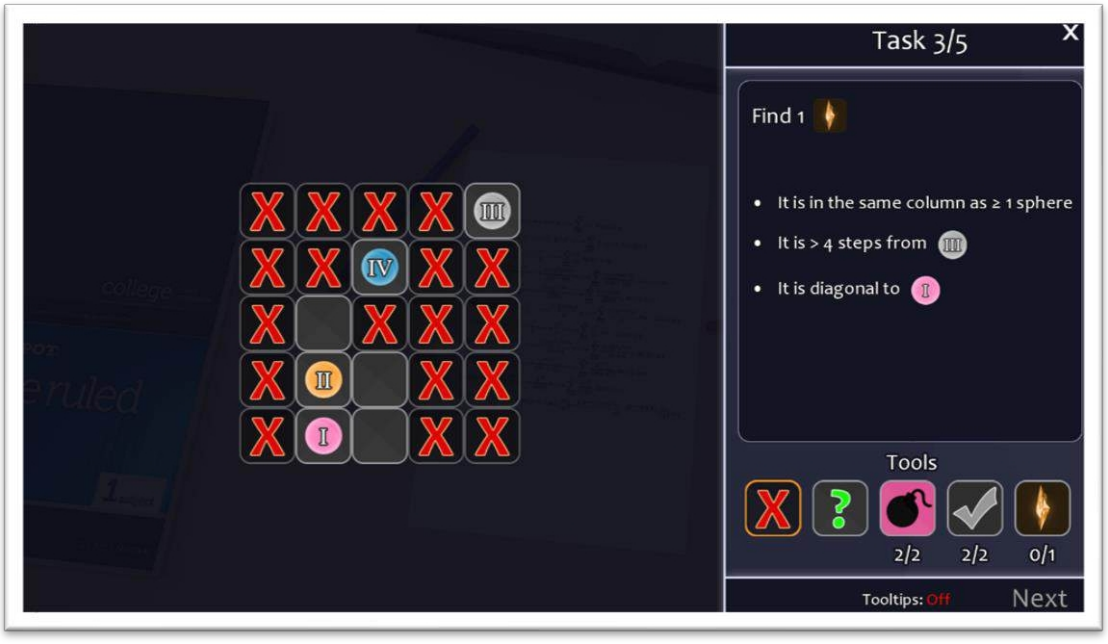
Compito 3



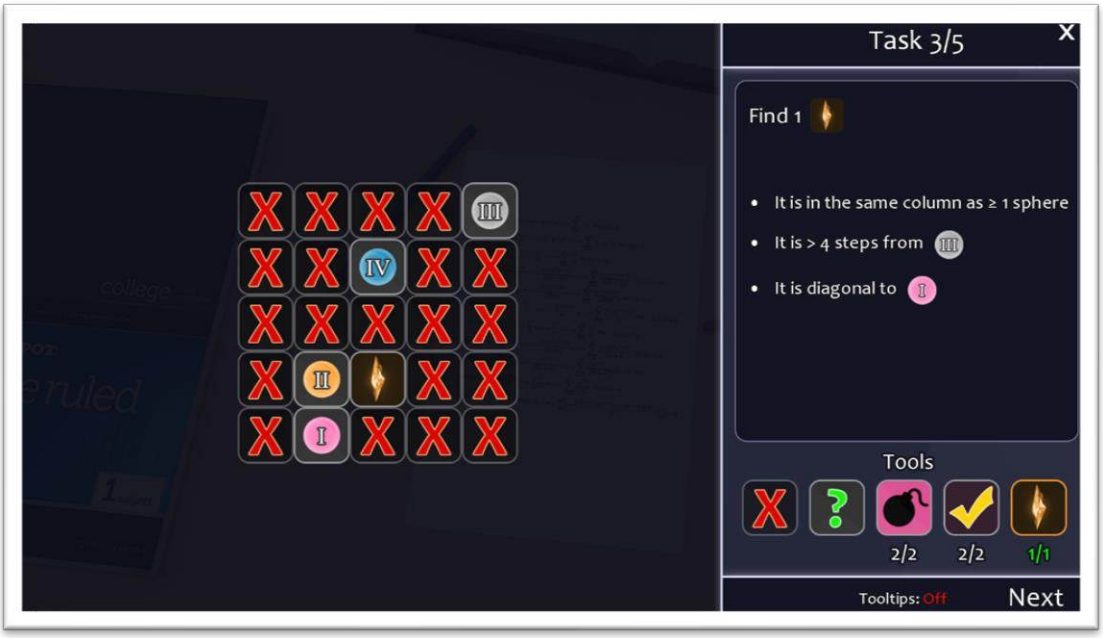
La griglia è più grande e vi viene chiesto di trovare un diamante. Il diamante si trova in una colonna con almeno una sfera. Iniziate a rimuovere le tessere che si trovano in una colonna senza sfere.



Dopo aver fatto questo, il secondo criterio ci dice che il diamante è a più di quattro passi sfera grigia. Questo ci aiuta molto, poiché molte tessere possono essere contrassegnate da una "X".

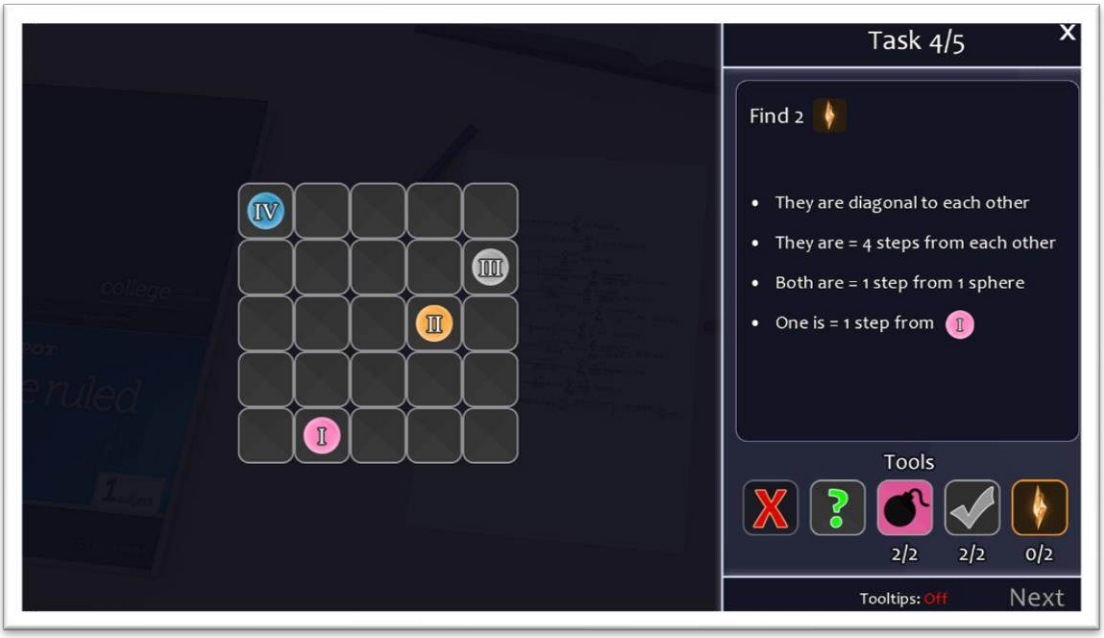


Dopo aver utilizzato i primi due criteri, rimangono solo tre tessere. L'ultimo criterio risolve il compito, poiché ci dice che il diamante deve essere diagonale rispetto alla sfera rosa.

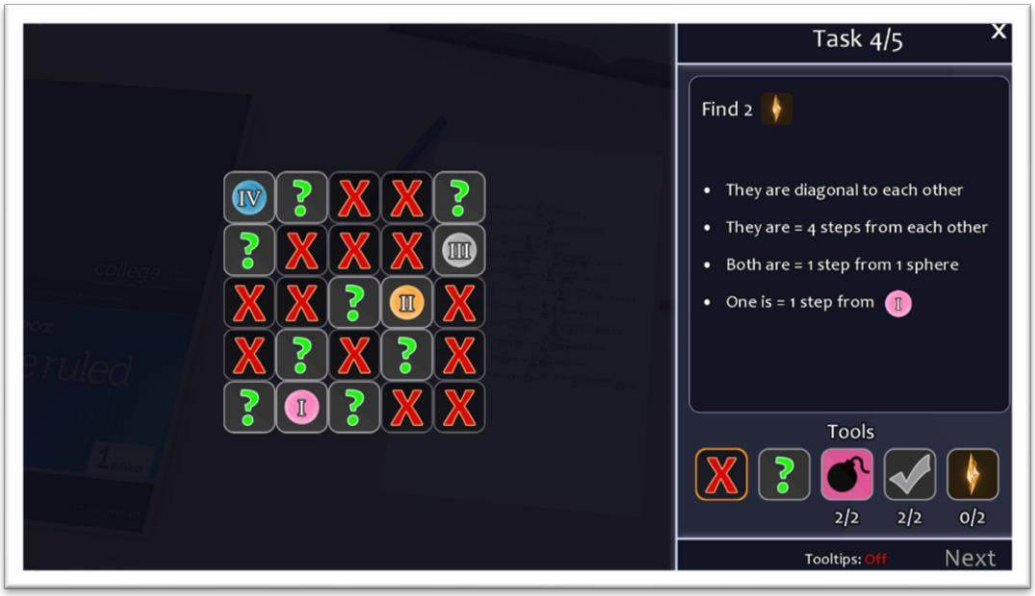


Solo una possibile piastrella può soddisfare tutti e tre i criteri contemporaneamente. Contrassegnarla con lo strumento diamante e fare clic su Avanti.

Compito 4

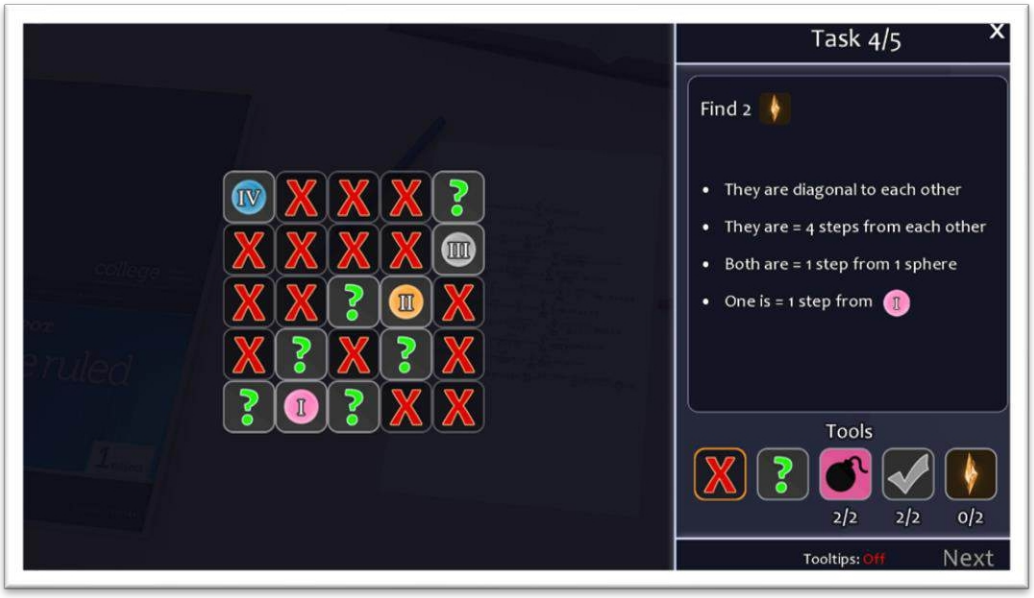


Ora le cose si fanno più difficili. Vi viene chiesto di trovare due diamanti. In questo , avete un criterio in più da utilizzare. Il primo problema che noterete è che i primi due criteri non vi aiutano inizialmente. Saltateli per ora e leggete il terzo e il quarto criterio.

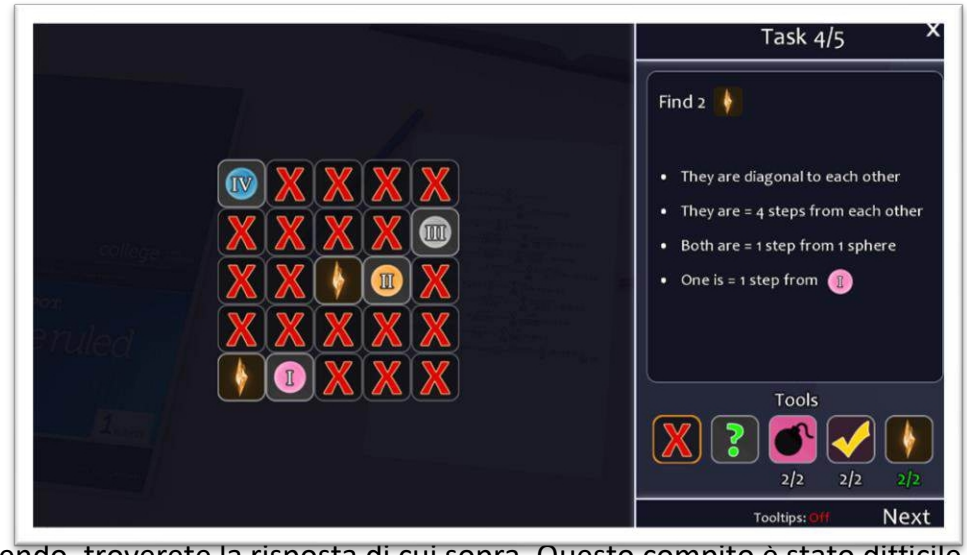


I diamanti sono a un passo da una sfera. Potete contrassegnare con una "X" tutte le tessere che non soddisfano questo criterio. Assicuratevi di contrassegnare le tessere a un passo da entrambe le sfere arancione e grigia, poiché il criterio dice che si tratta di una sfera, non di due. Il quarto criterio non ci aiuta ulteriormente, ma sappiamo che una delle tre tessere accanto alla sfera rosa deve avere un diamante. Ricordate queste informazioni e rileggete il primo criterio.

I diamanti sono in diagonale tra loro. Ciò significa che possiamo contrassegnare con una "X" le tessere accanto al blu, poiché nessuna di esse è in diagonale con le tessere accanto alla sfera rosa, dove sappiamo che si trova un diamante.



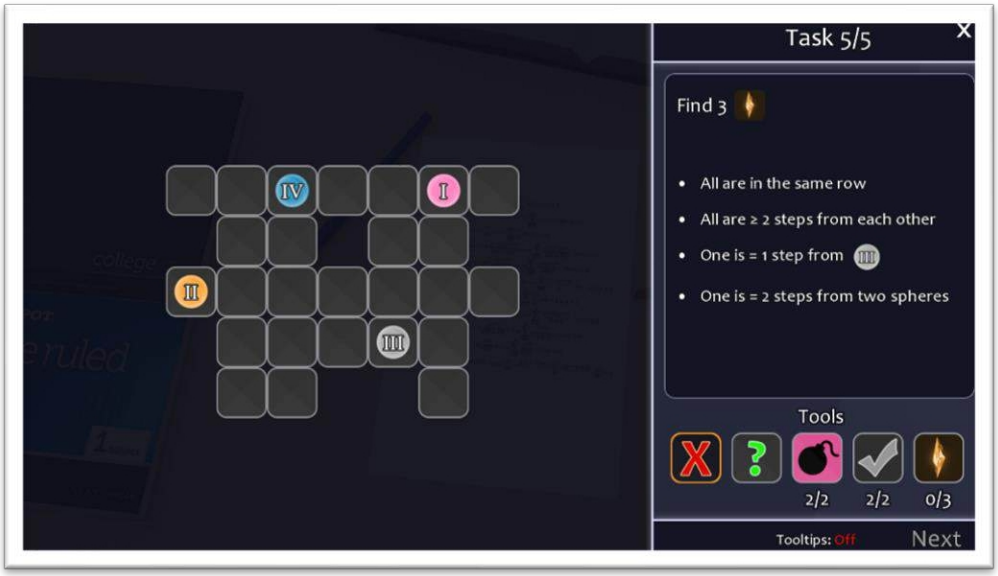
Il secondo criterio ci porta a casa, perché dice che i diamanti sono a quattro passi 'uno dall'altro. Per dedurlo, passate in rassegna le tessere accanto alla sfera rosa, una per una. Contate quattro passi di distanza e vedete se 'è un'altra tessera vuota. Se non riuscite a raggiungere una tessera diagonale a quattro passi di distanza, potete contrassegnare con una X la tessera accanto a quella rosa.



Così facendo, troverete la risposta di cui sopra. Questo compito è stato difficile, ma è stato possibile perché avete considerato tutti i criteri e li avete rivisti quando necessario.

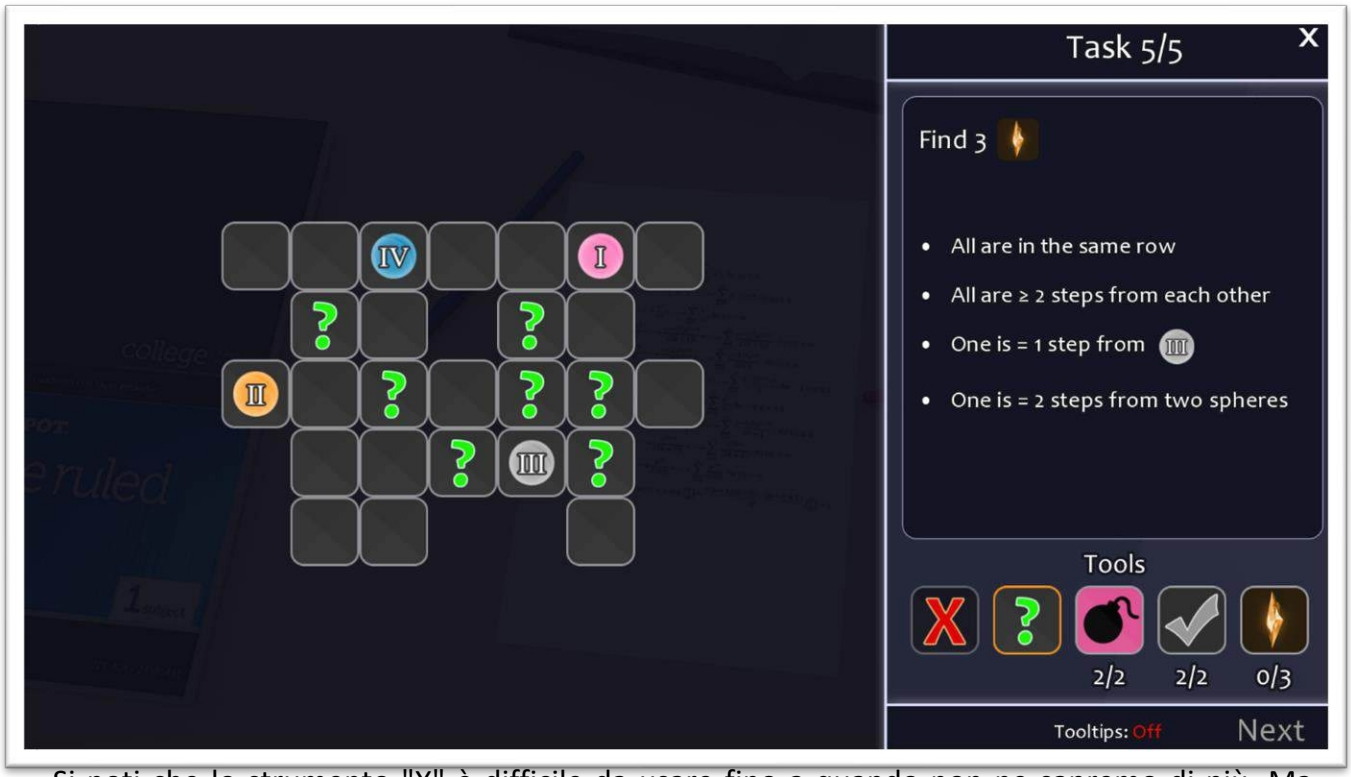
Compito 5

L'ultimo compito chiede di trovare tre diamanti. Trovare più diamanti può essere difficile, ma può anche essere facile eliminare rapidamente molte tessere vuote.

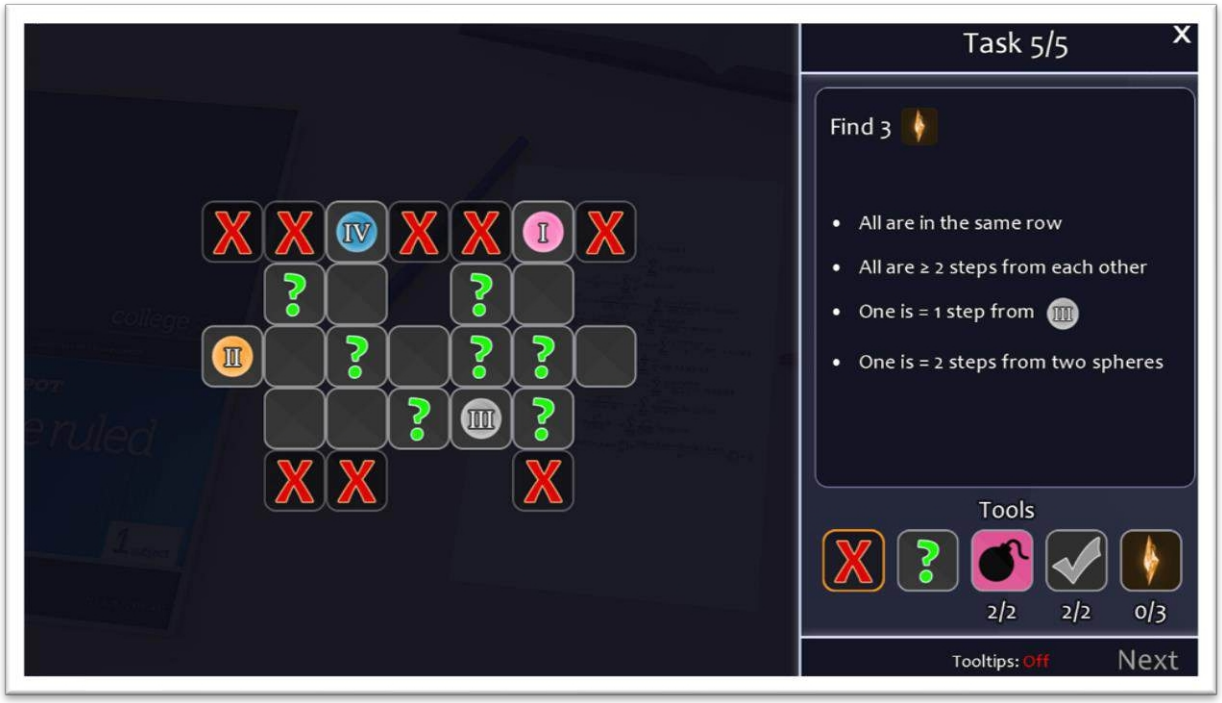


Le regole del gioco rimangono invariate. Non lasciare che il posizionamento di un diamante infranga alcun criterio.

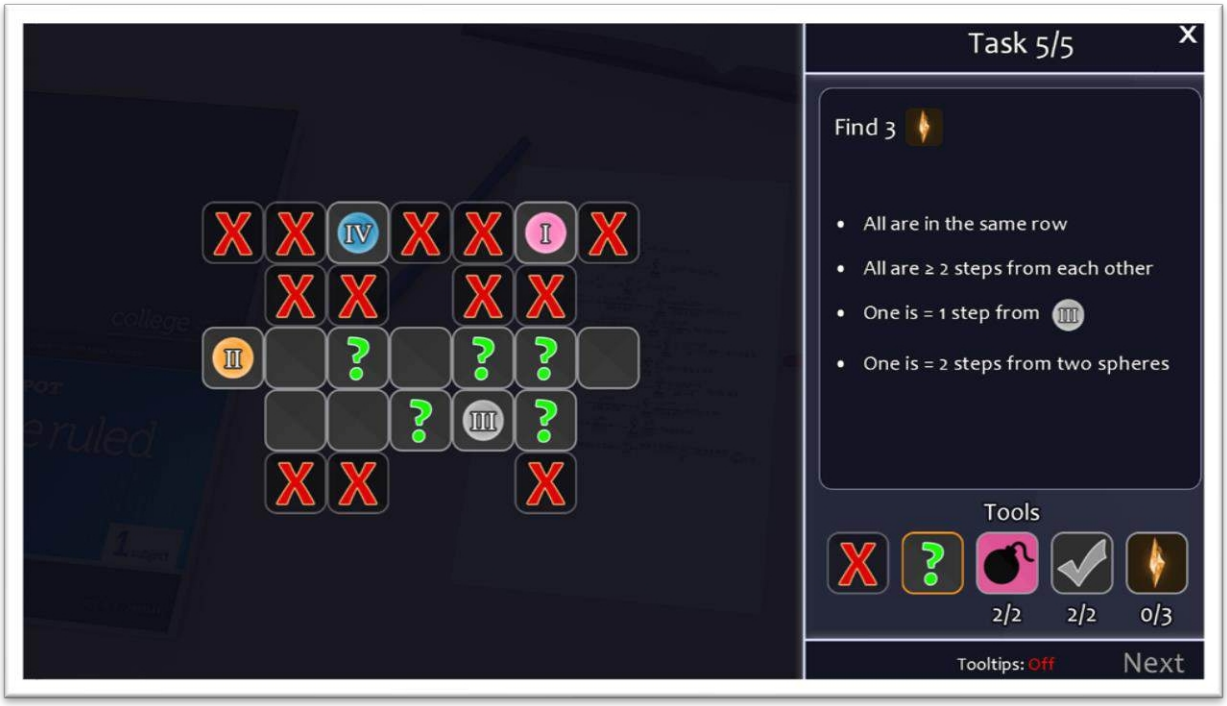
Il primo criterio ci aiuta molto, ma non . Ricordate che tutti e tre i diamanti sono nella stessa fila e leggete il secondo criterio. Tutti i diamanti sono distanti almeno due passi l'uno dall'altro. Questo criterio non ci aiuta molto, ma ci fa capire che c'è almeno una tessera tra ogni diamante. Il terzo e il quarto criterio ci dicono quali posizioni possono contenere diamanti. Si consiglia di utilizzare strumento "?" durante la lettura del terzo e del quarto criterio.



Si noti che lo strumento "X" è difficile da usare fino a quando non ne sapremo di più. Ma poiché ora sappiamo che almeno due delle tessere contrassegnate con "?" contengono un diamante, il primo criterio ci permette di rimuovere le righe che non possono avere diamanti.

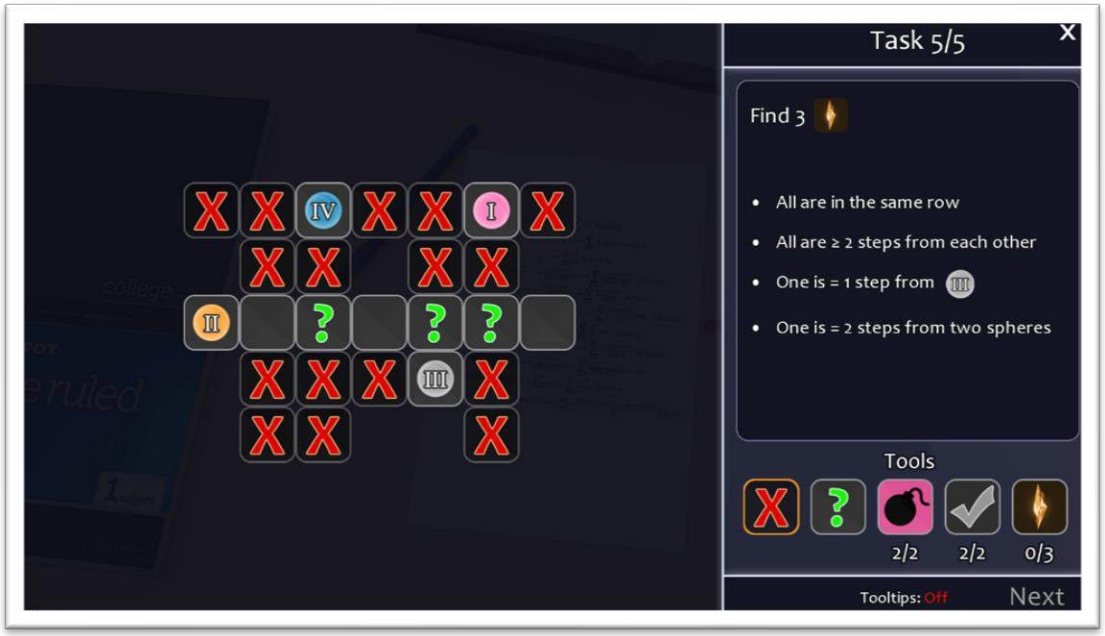


Poiché sappiamo che uno dei diamanti è vicino a una sfera grigia, possiamo rimuovere un'altra riga.

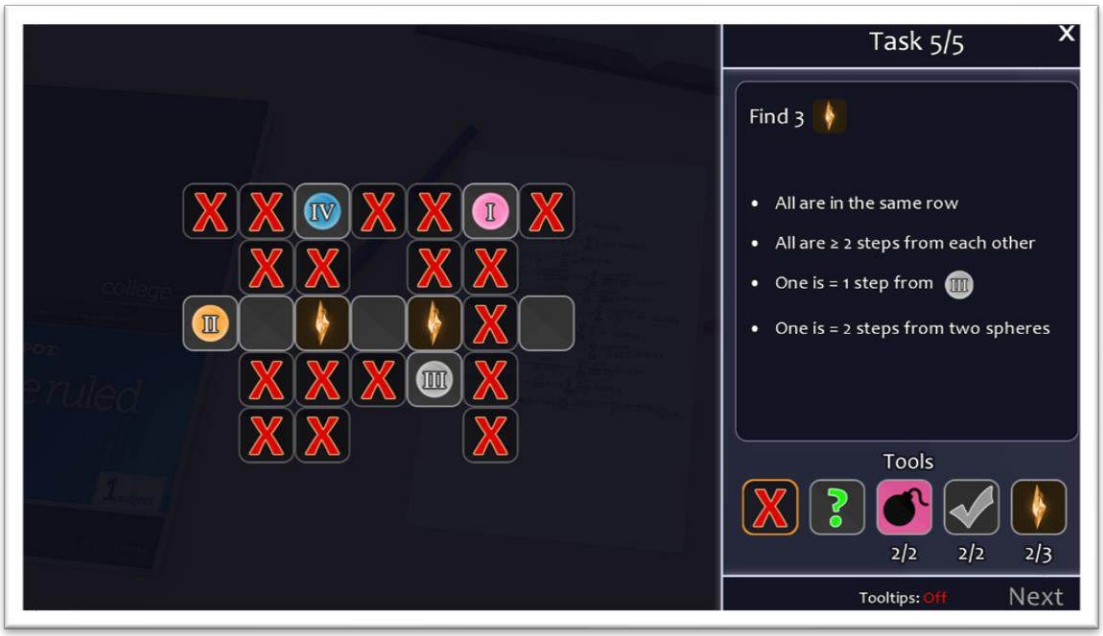


Ora si tratta di capire quale fila ha tutti e tre i diamanti. L'utilizzo dei criteri 2 e 3 ci permetterà di scoprirlo. Solo una delle tessere accanto alla sfera grigia ha un diamante, e dato che i diamanti devono essere almeno di due passi

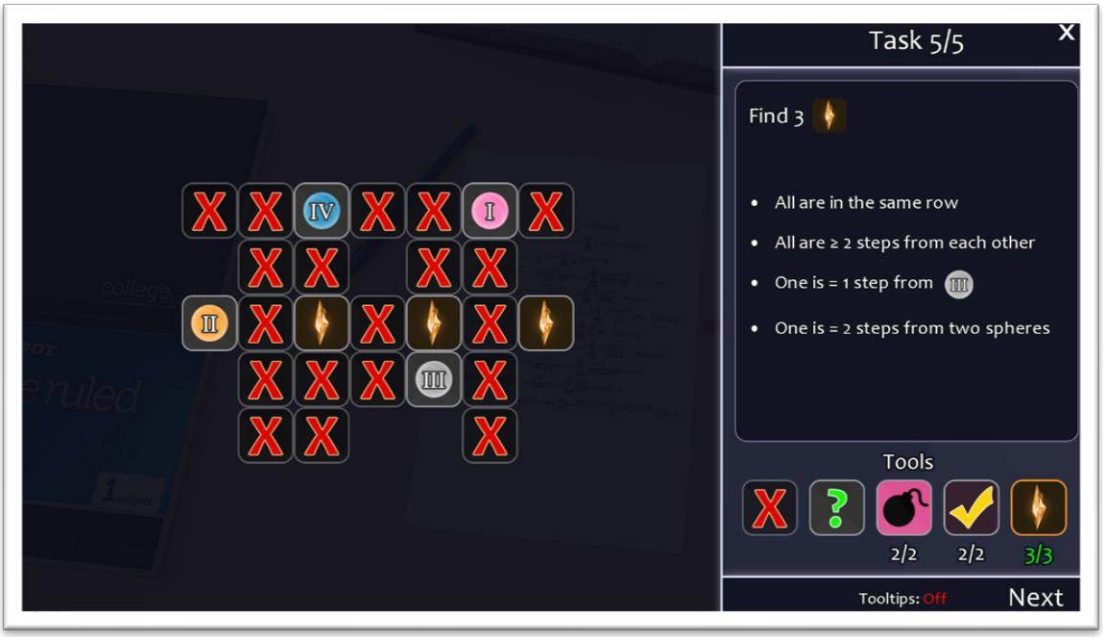
non c'è modo di inserire tutti e tre i diamanti nella fila inferiore senza infrangere il secondo criterio. Pertanto, possiamo eliminare la riga inferiore.



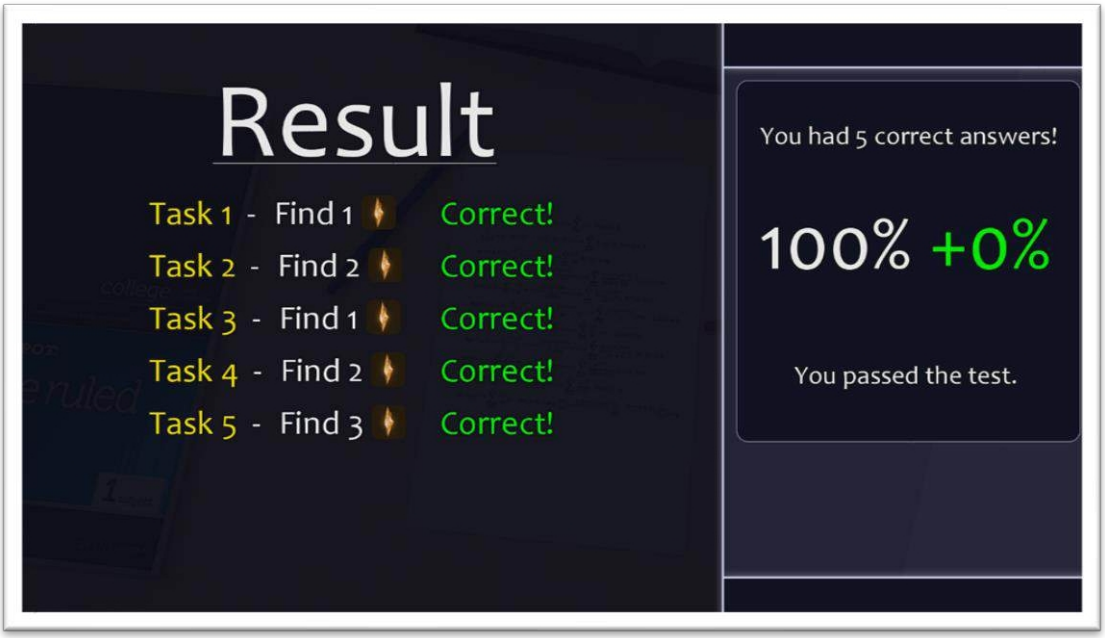
I diamanti devono trovarsi sulla fila centrale. Sappiamo che un diamante è vicino alla tessera grigia e con i criteri 2 e 4 possiamo ottenere un altro diamante.



Nessuno dei criteri è stato infranto e abbiamo solo un altro diamante da trovare. Il criterio 2 ci dà la risposta.



Questa è l'unica soluzione possibile che non infrange alcun criterio.



La difficoltà di ogni compito varia. A volte è più facile o più difficile risolvere il compito. Tuttavia, con questi cinque esempi, dovreste avere gli strumenti per dedurre correttamente i luoghi. Ricordate di utilizzare lo strumento della bomba e del segno di spunta a vostro vantaggio, senza essere penalizzati.

Luogo della scena: Palestra

Nora "*Immagino che tu sia ancora interessato. Lo ?*" Se hai il numero di Nora in episodio 8 e stanno giocando al ramo degli altri.

Accettare: Esci con Nora. Se avete accettato di uscire con Nicole all'inizio dell'episodio, dovete disdire l'appuntamento con Nicole o dire a Nora che non potete.

Rifiutare Nora: Hai rifiutato Nora.

Luogo della scena: Villa di DIK

Quando si organizza la festa del Ringraziamento dei DIK, si può scegliere tra tre serie di attività.

Se si gioca con i minigiochi disattivati, le combinazioni di scelte consigliate sono:

- "Nuovo alcol", "Hot dog" e "Beer Pong".
- "B.Y.O.B.", "Carne di qualità BBQ" e "Beer Pong".
- "Alcolici avanzati", "Maiale al barbecue" e "Beer Pong".

Provate diverse combinazioni e vedete come sono i livelli di felicità dei vostri DIK. prima di scegliere una delle due opzioni.

Se state giocando con i minigiochi, scegliete quello che volete per ora e fate riferimento guida qui sotto per il resto minigioco.

Mini-gioco: Pianificazione della festa #2 - Il Ringraziamento dei DIKs

Selezionare le attività desiderate per la festa. Assicuratevi di avere una di ogni attività per aumentare il vostro punteggio di attività - B.Y.O.B. e Hot dog non contano attività. I DIK reagiscono alle diverse attività nei seguenti modi:

Attività 1

- Nuovo alcool: +2% di felicità per Derek, Jamie, Nick, Rusty e Tommy.
- Avanzi di alcol: +2% di felicità per Derek e Tommy.
- B.Y.O.B.: -2% di felicità per Derek, Jamie, Nick, Rusty e Tommy.

Attività 2

- Carne di qualità per il barbecue: +2% di felicità per Derek, Jacob, John Boy, Leon e Rusty.
- Maiale al barbecue: +2% di felicità per Derek e Leon.
- Hot dog: -4% di felicità per Derek, Jamie, John Boy, Leon e Rusty.

Attività 3

- Birra Pong: +2% di felicità per tutti i DIK.
- Niente: -4% di felicità per tutti i DIK.

Il posizionamento dei DIK sulla griglia è leggermente casuale e noterete che è difficile soddisfare molti bisogni a causa della mancanza di spazio. Una buona regola per questo round è soddisfare almeno tre bisogni per ogni DIK, se possibile. Se avete scelto il Pink Weiss come perk, i bisogni della birra saranno più facili da soddisfare, e potreste saltare Liquori e Fusti per risparmiare spazio per qualcos'altro. Le forniture gratuite: Ragazze, Ragazzi e Musica, tutti soddisfano alcuni bisogni in questo round. Se siete a corto di soldi ma avete ancora spazio da usare, soddisfate i bisogni che non costano nulla. Giocare a

i vostri punti di forza e puntate a un moltiplicatore intorno a x6,5 per ottenere l'ambito grado S per questo round. Si noti che può essere difficile raggiungere il grado S se si affronta questo round con un basso livello di felicità.

Fare clic sul pulsante X in alto a destra per terminare il minigioco.

Luogo della scena: Centro città

Filiale di altri

Se non avete capito la scena della panchina di Quinn nell'episodio 8, passate alla prossima sezione. Quinn "*Sì, lo so!*"

Sarei lo stesso: Quinn ricorderà la tua scelta.

Non sarei : Quinn ricorderà la tua scelta.

Se avete detto a Quinn che sareste comunque venuti a vincere il mini-gioco della villa nell'episodio 8, si sbloccherà una scena oscena.

Luogo della scena: Libero di girare nella tua stanza

Suggerimento! Se volete sbloccare il caveau, apritelo subito. Il codice per aprire il caveau è 8313.

Suggerimento! Il vostro punteggio DIK verrà aggiornato e potreste avere un nuovo stato nell'app Statistiche.

Aprire Rooster e leggere i cluck - complimentarsi con Jacob ed Elena nel cluck di Elena per ottenere - punto DIK. Se avete scattato una foto con Quinn, potete dirle che la appenderete al muro e che una foto nella vostra zona della scrivania.

Tutte le nuove opere d'arte 2D ordinate si sbloccheranno all'inizio di questo evento free roam.

Aprite l'applicazione Chat e rispondete a Zoey ed Elena come volete. Se avete detto a Zoey che siete arrabbiati con lei, potete rifiutare il suo invito a uscire. Rispondendo alla chat di Elena si sbloccano i rendering a tema Halloween nella galleria del telefono, nella parte superiore dello schermo.

Se stai interpretando il ramo di Jill e le hai raccontato del tradimento di Matthew con Bianca, allora non puoi fare a meno di pensare a lei.
con Olivia, rispondi al messaggio di Jill come preferisci.

Il denaro si trova sotto il tavolino della stanza, sulla destra. Chiamate

Isabella e guardate la sua scena.

Chiama tuo padre e guarda la sua scena.

Se state aiutando Nick con l'acquario, controllate la scrivania a sinistra della vostra stanza. D'ora in poi, puoi gestire l'acquario cliccando sulla boccia dei pesci da qui. È iniziato un nuovo round dell'acquario; clicca sulla boccia per gestire i .

Se si gioca con i minigiochi abilitati, si può studiare alla scrivania, ma solo se non si sta giocando al ramo di Isabella.

Se avete accettato Madame Rose nell'episodio 7 e state giocando nel ramo Altri, potete chiamarla per farle visita e acquistare tre nuove scene oscene: Footjob (S), Boobjob (SS) e Vaginal sex (SSSS).

Se state giocando nel ramo di Sage, andate nell'area di destra e cliccate su di lei per

vedere una scena. Terminate l'evento free roam uscendo dalla stanza.

Quando si conclude l'evento free roam, è possibile che venga chiesto con chi trascorrere il venerdì. Questo può avvenire in modi diversi, ma si riduce a due scelte: Trascorrerlo con Maya o con Josy.

Se state giocando al ramo di Josy e Maya, il vostro prescelto avrà una scena oscena in cima a un'altra scena più lunga.

Se hai rotto con Josy e Maya nell'episodio 9, uscirai con Maya di default.

Se siete in un ramo diverso da quello di Josy e Maya e non avete rotto con loro nell'episodio 9, potete scegliere una delle due per una scena più lunga. Ma se nell'episodio 5 avete detto a Derek che provate qualcosa per Josy o Maya, il gioco sceglierà automaticamente quella ragazza per voi.

Se potete scegliere, scegliete chi volete passare più tempo.

Luogo della scena: Camera di Jill

Filiale di Jill

Potete saltare questa sezione se non avete raccontato a Jill di Matthew e Olivia in episodio 9.

Tu "*(Accidenti... mi sento così a disagio in queste situazioni...)*". Metti

un braccio intorno a Bianca: + RP Jill

Lascia che se ne occupi Jill: <Nulla>.

Luogo della scena: Biblioteca e ristorante

Il ramo di Isabella

Se si gioca con i minigiochi abilitati, si può scegliere cosa studiare. Isabella "*Non è vero?*"

No: <Nulla> Un

po': <Nulla>.

Luogo della scena: La tua stanza

Potete passare alla sezione successiva se Zoey non è lì con .

Zoey "*Guarda questa foto! Jacob sapeva sicuramente cosa stava facendo*". Guarda

l'immagine: - Punto DIK

Guarda Zoey:+ punto DIK. Ottieni+ punteggio deviante se non stai giocando con altri". ramo.

<Niente>

Divertente: + punto DIK

Povero Leon: - punto DIK

Luogo della scena: Scena del diario

Alla fine della scena del diario, quando Lynette e Neil si allontanano, c'è rivista che si può cliccare a sinistra; sblocca un rendering speciale.

Luogo della scena: Lezione di yoga

Filiale di Jill

Tu "*Anch'io*". Se hai detto a Jill di Matthew e Olivia nell'episodio 9. Abbraccia

Carla: <Nulla>.

Salutare Carla: <Niente>

Tutte le filiali

<Niente>

: + Punto DIK. Ottieni+ punteggio deviante se non stai giocando a Jill's ramo.

Focus: - Punto DIK

Jill "*Non sta facendo qualcosa di sbagliato? Fa tutte queste cose per darmi fastidio*".

Inimicarsi Tybalt: + punto DIK e + RP Jill.

: - Punto DIK e+ RP Isabella.

Sarah "*O sono le ragazze in pantaloni da yoga che ti piacciono?*". Yoga: - punto DIK

Pantaloni da yoga: + Punto DIK e - RP Jill se stai giocando il ramo di Jill o - RP Isabella se si sta giocando il ramo di Isabella.

Ignorarli: <Nulla>.

Tu "…"

Focus: - Punto DIK e+ RP Isabella se sta giocando il ramo di Isabella.

Guardate più da vicino: + Punto DIK e - RP Isabella se si sta giocando il ramo di Isabella.

Isabella "*Hai fissato dei culi*". Se state giocando nel ramo di Isabella.

Ho cercato di non : <Niente>

Non molto: <Niente

Luogo della scena: Palestra

Se non si sta giocando con i minigiochi abilitati, si combatte contro Troy. È possibile innescare Troy dicendo non è niente o seppellire l'ascia di guerra e dire che è una cosa passata. Per sconfiggere Troy, selezionare la seguente combinazione di attacchi:

Destra - Destra - Destra - Sinistra - Destra - Destra

Dopo l'incontro, è possibile combattere contro Alex e vincere S2. Per vincere

contro Alex, inserire: Su - Destra - Su - Destra - Sinistra - Destra

Minigioco: Brawler

Se state giocando con i minigiochi abilitati, Brawler sarà di nuovo disponibile e potrete combattere contro cinque diversi avversari: Troy, Alex, Chao, Dwyane e Tate.

Se avete già giocato molto a Brawler, noterete che già dei punti abilità assegnati. Se non avete mai giocato molto a Brawler, potete ottenere punti abilità extra contro Troy per recuperare.

Se la difficoltà Hard è troppo difficile per voi, potete abbassarla dal menu principale di Brawler.

Si consiglia di iniziare a battere Troy finché non sono ottenuti tutti i punti abilità che offre. La prima volta che si combatte contro Troy, è possibile innescare Troy dicendo non è niente o seppellire l'ascia di guerra e dire che è .

I punti abilità possono essere assegnati a piacimento, ma le statistiche che possono facilitare le cose all'inizio sono Potenza, Blocco e Contrasto. La velocità è una buona statistica se avete difficoltà con i riflessi.

Battere Alex per vincere denaro. Sconfiggete Chao per aumentare il livello massimo di abilità a tre. Sconfiggete Dwyane per sbloccare Flurry, il primo attacco speciale di Brawler. Sconfiggete Tate per sbloccare un rendering speciale.

Chao e Dwyane sono particolarmente difficili e potrebbero richiedere un po' di pratica per essere battuti. La statistica Blocco è utile perché Chao e Dwyane infliggono molti danni anche se si blocca.

Esci da Brawler quando hai finito di giocare. È possibile giocare a Brawler durante alcuni eventi free roam e c'è un'altra possibilità di giocare a Brawler più avanti, nell'episodio 10.

Luogo della scena: Camera di Josy

Durante la scena con Josy e il suo portatile, un rendering speciale è nascosto nel testo del browser sugli hobby in basso.

Se avete scelto di passare il tempo con Maya, saltate al punto successivo, perché questa sezione riguarderà solo la scena di Josy.

Josy "*Non l'hai fatto... vero?*".

Diavolo no!: <Niente>.

Non ancora: Se stai giocando nel ramo di Josy e Maya, ottieni - RP Josy e se hai affinità DIK ottieni anche + punto DIK. Se stai giocando nel ramo di Isabella, Jill o Sage e hai affinità DIK, ottieni + punto DIK. Se non si gioca nel ramo degli Altri o nel ramo di Josy e Maya, si ottiene + punto deviante.

Se state giocando nel ramo degli Altri e avete detto a Derek che provate ancora qualcosa per Josy nell'episodio 5, potete ribadire che provate qualcosa per lei o che l'avete dimenticata. Josy ricorderà la vostra risposta.

Se state giocando al ramo di Josy e Maya, godetevi la scena oscena. Si noti che se si è ottenuta la scena oscena di Josy nell'episodio 5 e le si è detto che si desidera che le crescano i peli pubici, questa scena sarà leggermente diversa.

Luogo della scena: La tua stanza

Se avete scelto di passare il tempo con Josy, saltate al punto successivo, perché questa sezione riguarderà solo la scena di Maya.

Maya "*E se papà ti vede nel suo ufficio, a curiosare tra le sue carte... cosa succede?*".

Penserò a qualcosa: <Niente> Scherzo:

+ RP Maya

Se state interpretando il ramo Altri e avete detto a Derek che provate ancora qualcosa per Maya nell'episodio 5, potete riaffermare che provate qualcosa per lei o scegliere aver chiuso con Maya.

Se state giocando al ramo di Josy & Maya, godetevi la scena oscena.

Maya "*Volevo dire che questo - io e te - ci fa stare benissimo. Tutto qui*". Se state giocando al ramo di Josy e Maya.

Concentratevi su Maya: Maya ricorderà la vostra scelta.

Concentrati su Josy: Maya ricorderà la tua scelta.

Maya "*Sei sicura? Ti sto dando un lasciapassare*". Se non state giocando al ramo di Josy e Maya.

Toccali: + RP Maya e ottieni+ punteggio deviante se non stai giocando ad Altri".

ramo.

Non : <Nulla>.

Collocazione della scena: Scene ramificate

A questo punto dell'episodio, ogni ramo avrà diverse scene. Alcune scene sono più lunghe di altre. Se si incontra una sezione destinata a un ramo diverso da quello in cui sta giocando, è necessario saltare diverse sezioni.

La guida copre le scene nel seguente ordine:

Il ramo di Jill→ Il ramo di Isabella→ Il ramo di Sage→ Il di Josy e Maya →

Altri rami: Riona→ Sede secondaria: Nicole→ Filiale di altri: Nora

Luogo della scena: Casa di Jill

Se non state giocando al ramo di Jill, saltate questa

sezione. Tu "*Sì, e questo ti rende...*".

Amalie: - RP Jill

Amelie: - RP Jill

Amelia: + RP Jill

Mrs. Royce: <Niente> Tu:

"*Sei sicuro?*". Sì: <Niente>

Non ho 21 anni: - punto DIK

A questo , avrete una scena oscena con Jill. Scegliete quello che volete durante la scena.

Luogo della scena: Casa di Isabella

Se non state giocando al ramo di Isabella, saltate questa sezione.

Sfiderete Isabella a una partita di Beer pong. Vincere o perdere non influisce sulle statistiche, ma in seguito darà due scene leggermente diverse. Godetevi la sua scena oscena e scegliete quello che volete durante la scena.

Luogo della scena: Area piscina di HOTs

Se non state giocando al ramo di Sage, saltate questa sezione.

Se in passato ha avuto una scena oscena con Camila, Sage ne verrà a conoscenza.

Sage "*Come? È la piscina, i drink o il bikini?*".

Tutto: <Nulla> Bikini: +

punto DIK

Salvia "*Vuoi ancora farlo?*".

Naturalmente: <Niente>.

Scherzo: - Salvia RP

Sage "*Probabilmente non dovresti nemmeno avere un'erezione*".

Nessuna promessa: + punto DIK e Sage si ricorderà del tuo atteggiamento civettuolo. Mi sto concentrando qui: - Punto DIK e Sage ricorderà il tuo atteggiamento. Camila "*Faccio fatica a mantenere l'equilibrio*".

Divertitevi: Sage ricorderà il vostro atteggiamento civettuolo. Chiedile di smettere: Sage ricorderà il tuo atteggiamento.

Sage "*I punti non sono il motivo per cui mi piacciono i giochi da tavolo, ma mi sono divertito anch'io. Ti senti bene?*" Mi sono eccitato troppo per voi due: Sage ricorderà il tuo atteggiamento civettuolo.

Imbarazzato: - Il punto DIK e Sage ricorderanno il tuo atteggiamento.

Luogo della scena: Biblioteca

Se non state giocando alla filiale di Josy e Maya, saltate questa sezione.

Josy "*Ciao, Becky*".

: - Punto DIK

Ignorarla: + punto DIK e + RP Maya. Chiamarla fuori: + RP Josy e + RP Maya.

Maya "*A Becky piace essere popolare ed essere in prima linea ultime tendenze. Ha sempre inseguito i ragazzi più popolari per il gusto di farlo*".

Risposta sicura: + Punto DIK, - RP Josy e - RP Maya. Risposta sana: - Punto DIK,+ RP Josy e+ RP Maya.

Luogo della scena: Villa di DIK

Se non state giocando al ramo degli altri, saltate questa sezione. Potete saltare questa sezione se non hai limonato con Riona nell'episodio 9. Riona "*Funziona?*"

Sì: - punto DIK No: + punto DIK

Riona "*No, non l'ho fatto. Ho rafforzato la sua fiducia. E dopo Halloween, ne aveva decisamente bisogno*".

Trascorrere del tempo con Rio: uscirete con Rio.

Non passare il tempo con Rio: + Punto DIK e non uscirete con Rio. Si può saltare il
Se si sceglie questa opzione, si consiglia di consultare il resto di questa sezione.

Nella sala giochi si gioca a gUndead. Non importa se vincerete o perderete, ma se
Per vincere, basta sparare al boss finale più di tre volte. Riona "*No, finiresti per sprecare i tuoi soldi. Fidati di me*". Fai un tentativo (S1): Proverete a

vincere un peluche.

Non preoccupatevi: Non vincerete Rio un .

Se state cercando di vincere un peluche di Rio, potete avere la fortuna di ottenerlo al primo tentativo se sapete dove mirare. Ma se non ci riuscite, continuate a provare e lo otterrete automaticamente al terzo tentativo. Riprovare non costerà di più.

Luogo della scena: Casa di Nicole

Se non state giocando al ramo degli altri, saltate questa sezione. Potete saltare questa sezione se non uscirai con Nicole nel decimo episodio.

Godetevi l'appuntamento e la scena oscena. Scegliete quello che volete durante la scena oscena. Al della scena oscena, la ragazza vi porrà le seguenti domande:

Nicole "*Preferisci quando siamo soli o ti manca Lily?*". Da soli è meglio: -

Punto DIK e Nicole ricorderà la tua risposta.

Le cose a tre sono belle: + Punto DIK e Nicole ricorderà la tua risposta. Nicole "*Ma con te... Non posso prevederlo*".

Chi lo sa? Divertiamoci..: Nicole ricorderà la tua risposta. Devi saperlo per

forza? Nicole ricorderà la tua risposta.

Nicole "*No. L'unica cosa che sento è che penso di volerti intorno*" oppure "*Ma penso volerti intorno*".

Anche se si tratta solo di sesso?: + Punto DIK e Nicole ricorderà la tua risposta

Non vado da nessuna parte: - Punto DIK e Nicole ricorderà la tua risposta.

Luogo della scena: Casa di Nora

Se non state giocando al ramo Altri, saltate questa sezione. Potete anche saltare questa sezione sezione se non si esce con Nora nell'episodio 10.

Nora "*Per me l'aspetto è molto importante in una relazione. Sì o no?*" Sì: +

punto DIK

No: - Punto DIK

Nora "L*'hai composto, vero? Hai osato rispondere?*" Credo di

volere dei figli: Nora ricorderà la tua risposta.

No, non voglio figli: Nora ricorderà la tua risposta.

Godetevi l'appuntamento e la scena oscena.

Luogo della scena: Aula di scienze

Quando la scena passa al laboratorio e Derek dice di sentirsi fresco con il camice, dietro di lui c'è un rendering speciale.

Mini-gioco: Classe di scienze

Verrà avviato il primo minigioco Scienza. Leggete la sezione del minigioco per saperne di più. Ha una natura casuale, il che significa che sarà diverso ogni volta che si gioca. Ma non tutto cambierà, soprattutto le sostanze chimiche da usare e quantità da pesare e misurare. Inoltre, prestate attenzione ai cambiamenti di colore quando mescolate e fate bollire la soluzione, poiché il cambiamento di colore determina ciò che dovrete fare nella fase successiva. Il passaggio 8 si tradurrà sempre in un colore blu nel matraccio rotondo. Se il colore diventa blu quando raggiunge questo passaggio, si è riusciti e si può consegnare il prodotto chimico per la valutazione. Se non diventa blu, si consiglia di scartare la soluzione e riprovare dall'inizio.

Luogo della scena: Strada

Cathy "*Vuole unirsi a me? Sono solo un paio di fermate da qui. Potremmo continuare questa chiacchierata davanti a una tazza di caffè, se ti va*". Se nell'episodio 5 avete detto a Cathy che volevate continuare con lei e nell'episodio 7 avete scelto di rimanere a pomiciare con lei dopo la lezione, allora avete scelto di continuare con lei.

Vai con Cathy: Unirsi a lei per un caffè a casa sua.

Rifiuto: <Nulla>.

Cathy "*È stato stupido. Non è vero?*" Se vi siete uniti a Cathy per un caffè. È

stato audace: <Nulla>.

Non a me: <Nulla>.

Cathy "*Non sei ancora tentato... vero?*". Se vi siete uniti a Cathy per un caffè e state giocando al ramo degli altri.

Sì: sblocca una scena oscena.

Rifiuta le sue avances: <Nulla>.

Luogo della scena: Casa di HOT

Se non state giocando al ramo di Sage, saltate questa sezione.

<Niente>

Non mi sono vestita bene: - RP

Sage Wow, guardati: <Niente>.

Salvia "*Pensi che mi abbia sentito?*". Tutti ti

hanno sentito: + Punto DIK Quale parte?

+ punto DIK

Penso di sì: <Nulla>.

Salvia "*Ugh... Ci sto in imbarazzo, vero?*". Hai

bisogno di rilassarti: - Punto DIK

Sì, ma è divertente: + Punto DIK

Sage "*Ma ora è come se l'avessi già capito e stessi concludendo l'accordo con l'appuntamento*".

L'appuntamento non sta concludendo alcun

accordo: <Nulla> Non è il passo più grande che

abbiamo fatto: <Nulla>.

Sage "*C'è una cosa che ho capito vorrei provare stasera... ma non voglio rovinare il nostro appuntamento*". Se hai detto a Sage che sei d'accordo con quello che ti suggerisce nell'episodio 9, allora sei d'accordo con lei.

Conservarlo per un'altra : <Nulla>.

Non rovineresti l'appuntamento: sblocca una scena oscena.

Luogo della scena: Flashback di Burke

Quando Stephen entra nell'ufficio del signor Wallace, sullo scaffale dietro il signor Wallace c'è un rendering speciale.

Luogo della scena: BBQ del Ringraziamento di DIK

Quando Arieth inizia a parlare di come sono i ragazzi quando sborrano, 'è un rendering speciale per terra dietro di lei.

Scelta importante #20

Tommy "*Inoltre, è il giorno del Ringraziamento di DIK e vi sarei molto grato se lo faceste*".

Mangiare un fungo: Scelta DIK. Di conseguenza, l'evento free roam seguente sarà diverso nella maggior parte delle scene. Se avete fumato erba nell'episodio 4, questa scelta è disponibile con un'affinità Neutrale.

Non mangiare un fungo: Scelta neutra Scoraggiare

l'uso di funghi: Scelta CHICK

Luogo della scena: Libero di vagare durante il Ringraziamento di DIKs

Suggerimento! Se volete sbloccare il caveau, apritelo subito. Il codice per aprire il caveau è 8313.

Suggerimento! Il vostro punteggio DIK verrà aggiornato e potreste avere un nuovo stato nell'app Statistiche.

Aprite Rooster e leggete i clucks. Se sta giocando nel ramo di Jill, si ottiene+ DIK punto se taggate Tybalt con il vostro commento.

È possibile trovare i soldi in due punti durante l'evento free roam. Il primo punto è presso l'area picnic dei DIK, destra di Nick. Il secondo punto è nell'erba sinistra della vostra tenda.

Iniziare l'evento free roam cliccando all'indietro e salutando Zoey.

Tornate all'area di partenza e, se avete scelto il Beer Pong come attività per la vostra festa, cliccate sul tavolo. Potete scegliere se giocare o meno contro Camila, ma se avete mangiato un fungo non potete vincere. Se vincete contro Camila, potete scegliere di risparmiarla o di farla spogliare nuda. Risparmiandola si ottengono -2 punti DIK o facendola spogliare si ottengono +2 punti DIK. Ottenete + punteggio deviante se non state giocando nel ramo Altri e la fate spogliare.

Andate avanti fino al falò e fate clic su Sally per vedere una scena.

Fare clic a sinistra e andare alla tenda. Cliccate sulla chitarra per suonarla. Se state interpretando il ramo di Jill, lei si unirà al gruppo e vi racconterà cosa è successo con Tybalt. Scegliete se incoraggiarla a denunciarlo o se mostrare pietà a Tybalt.

Andate a destra del falò e vi troverete nell'area in cui gli HOT fanno il loro pizza party.

Fare clic su Tommy e Arieth per una scena.

Fare clic su Elena e Heather per una scena.

Fare clic su Maya per una scena.

Se state giocando al ramo di Josy & Maya e avete il Beer Pong alla vostra festa, tornate al tavolo del Beer Pong e cliccatelo per giocare contro Josy. Tornare all'area della festa degli HOTs dopo aver giocato.

Andate a destra. Se non state giocando nel ramo di Jill, Jill apparirà e si unirà al gruppo. Vi racconterà cosa è successo con Tybalt. Scegliete se incoraggiarla a o se mostrare pietà a Tybalt.

Se Josy sta salutando, cliccatela per una scena.

Fare clic una volta all'indietro per tornare agli HOT. Se si sta giocando il ramo di Sage, fare clic su Sage per una scena.

Cliccate di nuovo a destra e verrà riprodotta una scena con John Boy. Se avete accettato l'inquadratura di Elena nell'episodio 8, vi verrà chiesto se trovate Elena attraente. Scegliete cosa vi piace.

Se state giocando nel ramo degli altri e siete andati in centro con Quinn, cliccatela per vedere una scena. Se state giocando con Lily, tornate nell'area della festa di HOT e dovrebbe apparire una scena con Lily. Godetevi la sua scena oscena.

Dirigetevi verso la foresta cliccando a sinistra dall'area con i bagni mobili.

Se stai giocando al ramo degli altri e sei uscito con Riona, clicca su di lei e verrà riprodotta una scena. Godetevi la sua scena oscena.

Se state giocando al ramo di Josy e Maya, godetevi la scena oscena.

Dall'area della foresta con la panchina, dirigetevi a sinistra.

Se state giocando nel ramo degli altri e siete usciti con Nora, lei vi chiamerà e vi dirà come lei si sente. Potete dirle che la capite o che non rinunciare a voi.

Dirigetevi a sinistra verso il molo. Se state giocando nel ramo di Isabella, lei vi chiamerà. Tornate all'area del barbecue dei DIK e fate clic su Zoey per una scena.

Dal falò, tornate indietro una volta e verrà riprodotta una scena con Jacob. È possibile dirgli che può provarci con Zoey o meno.

Tornate di nuovo nell'area del barbecue dei DIK e cliccate su Nick. A seconda di ciò che è successo tra voi e Heather nell'episodio 9, potete scegliere se dirgli che anche voi avete avuto rapporti sessuali con lei, che lei ha cercato di usarvi, se incoraggiarlo a dirlo a Tommy o se scoraggiarlo dal . Nick ricorderà cosa avete scelto.

Se si sta giocando nel ramo di Jill e si è mangiato un fungo, fare clic su Rusty per avviare una scena con Jill. Per avviare una scena simile se non avete mangiato il fungo, andate nell'area della festa degli HOT e cliccate su Jill. Se avete mangiato un fungo, Jill vi chiederà di non usare più droghe. Si può scegliere se promettere di non farlo o meno.

Se state giocando al ramo di Sage e avete il Beer Pong alla festa, tornate al tavolo del Beer Pong e cliccateci sopra per sfidare Sage. Se vincete, potete scegliere di avvertirla di Jacob e ottenere - punti DIK. Se non la avvertite, otterrete + punti DIK.

A questo punto, l'elenco dei compiti dovrebbe essere vuoto e, se volete continuare, potete tornare alla vostra tenda per terminare l'evento free roam. Se state giocando al ramo di Sage, si sbloccherà una scena oscena.

Se state giocando con i minigiochi abilitati, il vostro gruppo verrà valutato.

È possibile ottenere il grado più alto in diversi modi. Il primo modo è quello di ottenere un punteggio del party superiore a 90000 punti, ma se si hanno tre attività per il proprio party, è sufficiente ottenere 80000 punti per ottenere il grado S. I requisiti per i gradi inferiori non sono elencati in questa guida.

Potrete scegliere due nuovi oggetti da potenziare. A questo punto dovreste esservi fatti un'idea di quali oggetti prendere. Se non volete mantenere equilibrato il vostro inventario di oggetti, provate a scegliere oggetti più costosi per i quali non intendete avere un vantaggio. Ad esempio, se aggiungono altre Droghe come oggetto libero nell'inventario, si meno bisogno dell'abilità Connessioni e si potrà utilizzare un altro oggetto della stessa fila di abilità.

Esempio di strategia 1) Aumentare le Droghe come articolo di inventario gratuito, ma non aumentare
I fusti sono troppo cari e l'ingrosso li rende più economici.

Esempio di strategia 2) Aumentare i fusti come articolo di inventario gratuito, ma non aumentare e ottenere il vantaggio Connessioni per rendere le droghe più economiche.

La stessa strategia può essere utilizzata anche con una combinazione di altoparlanti e del vantaggio del Black Friday.

Altri vantaggi da considerare sono "Facile da soddisfare", "Difficile da deludere", "Follia da moltiplicatore" o "Crowdfunding".

Tenete presente che ogni festa sarà diversa e che gli elementi utili durante la pianificazione della festa possono variare.

Luogo della scena: Libero di girare nella tua stanza

Suggerimento! Se volete sbloccare il caveau, apritelo subito. Il codice per aprire il caveau è 8313.

Suggerimento! Il vostro punteggio DIK verrà aggiornato e potreste avere un nuovo stato nell'app Statistiche.

Tutte le nuove opere d'arte 2D ordinate si sbloccheranno all'inizio di questo evento free roam.

Potete visitare Madame Rose se è disponibile per .

Se potete giocare a Brawler per l'ultima volta in questo episodio.

Aprire l'applicazione Chat e rispondere a Zoey come si desidera.

Se John Boy vi ha chiesto di Elena al barbecue, Elena vi manderà un messaggio e si scuserà per il suo comportamento. Se state giocando nel ramo degli altri e avete detto a John Boy che trovate Elena attraente, potete dirle che siete lusingati e interessati a lei. Se scegliete questo, lei se ne ricorderà.

Durante l'evento free roam è possibile trovare denaro in due punti. Se cliccate in basso dall'area centrale della stanza, il primo punto è vicino alla vostra sedia. Il secondo punto si trova nell'area destra del pavimento, vicino alla parete di fondo.

Se avete accettato di aiutare Nick inizierà un terzo round del mini-gioco dell'acquario. Prendetevi cura dei vostri pesci e spendete tutti i soldi del vostro budget per le forniture, altrimenti perderete i soldi nell'episodio 11.

Se stai giocando con i minigiochi abilitati e vuoi spendere soldi per i vantaggi, puoi chiamare Derek o Magnar.

È possibile studiare alla scrivania se si gioca con i minigiochi abilitati.

Uscire dalla stanza quando si .

Luogo della scena: Casa di Maya e Derek

Se avete detto a Josy di aver visto Chad e Troy pomiciare nell'episodio 8, Sage sarà presente in questa parte dell'episodio. La guida si riferisce a questo episodio come "Se Sage è presente".

Maya "**Smack**" Se Sage è presente.

Bacia la sua schiena: + RP Maya

Fare finta di niente: <Nulla>.

Luogo della scena: Libera uscita nella casa di Maya e Derek

Suggerimento! Se volete sbloccare il caveau, apritelo subito. Questo evento free roam è l'ultima occasione per aprirlo. Il codice per aprire il caveau è 8313.

Suggerimento! Il vostro punteggio DIK verrà aggiornato e potreste avere un nuovo stato nell'app Statistiche.

La Pack Quest è disponibile per questo evento free roam, ma non è possibile ottenere tutti i pulsanti nascosti immediatamente, quindi conservatela per un po' più tardi.

Siete liberi di esplorare la casa come volete, e la guida vi elencherà i passi da compiere per progressi nell'evento free roam.

I soldi si trovano in due punti in questo evento libero; il primo punto è sotto un cestino sull'armadietto bianco a destra da dove si inizia l'evento libero. Il secondo punto si trova sulla bacheca nella stanza di Maya al secondo piano; per individuarlo bisogna girarsi.

Al centro dello schermo, salire nel corridoio. Cliccate sulla porta alla vostra sinistra ed entrate nella camera da letto.

Fare clic su Derek e Helen per una scena.

Tornate al punto di partenza e andate a destra in cucina. Fare clic su Maya per vedere una scena.

Dalla stanza di partenza, salite al piano superiore e cliccate sulla seconda porta sinistra. Se c'è Sage, cliccate su di lei. Se c'è Sage, scegliete quello che volete quando parlate con lei.

Scendete al piano di sotto e andate nel corridoio a sinistra della stanza da cui siete

partiti. Cliccate sulla porta di destra e si aprirà una scena di cena.

Maya *Sussurra* *È difficile una parola*". Rassicura

Maya: +2 RP Maya

Capisco: <Nulla>.

L'esito dello stratagemma del Ringraziamento dipende da una serie di scelte, alcune delle quali sono già state inconsapevolmente. Patrick ha un misuratore di sospetto nascosto che aumenterà in base alle vostre scelte. Se questo troppo, l'esito dell'intero evento free roam sarà diverso. Questo aspetto è spiegato più avanti nella guida, ma per il momento si parlerà di "+sospetto di Patrick" quando si fa qualcosa che lo fa reagire.

Tu: "*Senza di lui non sarei quella che sono oggi*". Mi lascia

essere me stessa: + sospetto Patrick

Termina lì: <Nulla>.

"*Questo fine settimana lo festeggerò con lui. Ha capito quando ho detto che volevo passarlo con la mia ragazza e conoscere la sua famiglia*" oppure "*Questo fine settimana lo festeggerò invece con lui. Ha capito quando ho detto che volevo passarlo con i miei amici e la loro famiglia*". Se avete scelto "Mi lascia essere me stesso".

Sfregamento: + sospetto Patrick e + punto DIK.

Termina lì: <Nulla>.

L'evento free roam continua e questo è momento perfetto per fare la Pack Quest, se volete . Potete saltare la prossima sezione se non volete farlo.

Ricerca del pacchetto

Aprite l'applicazione Pack Quest sul vostro telefono e iniziate la nuova missione. Dovrete trovare dieci pulsanti nascosti per sbloccare una serie di rendering speciali.

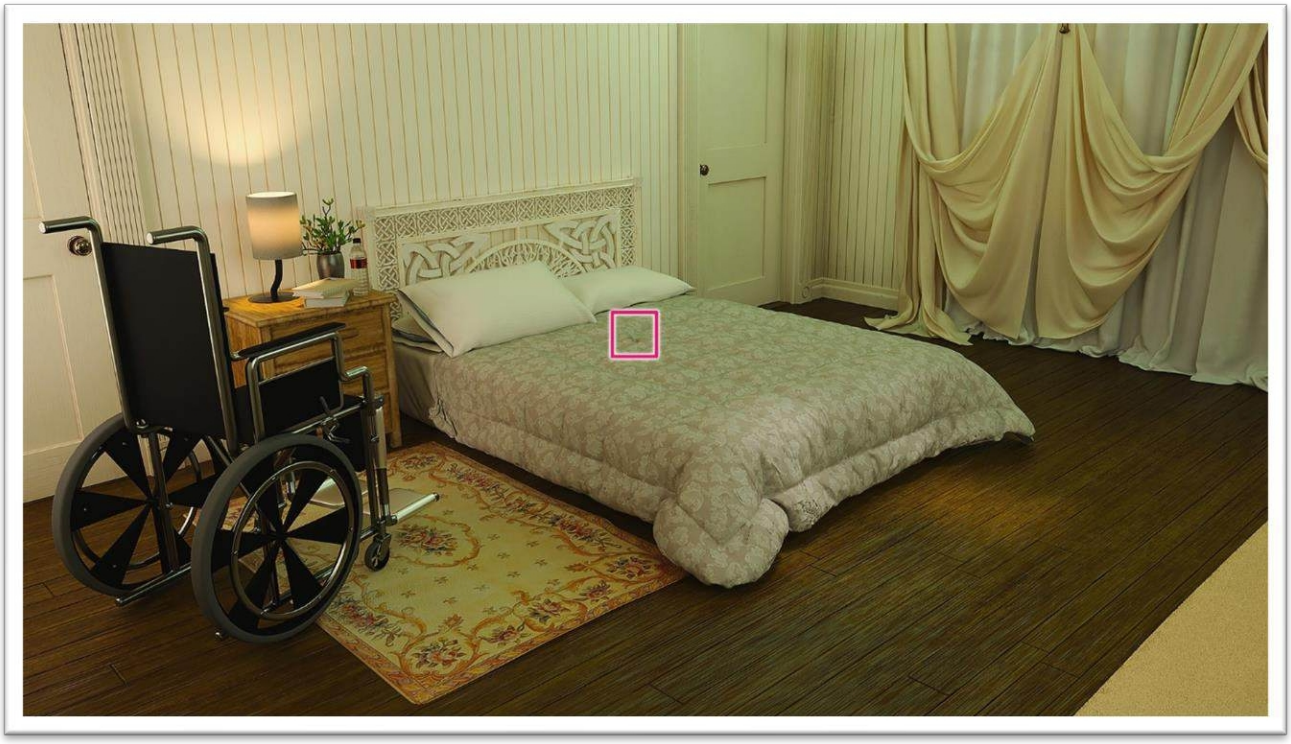
Attenzione - Fare clic sul pulsante nascosto nella casella del garage con la scritta Attenzione.

Crocifisso - Fate clic sul crocifisso nella cornice dell'area di partenza.

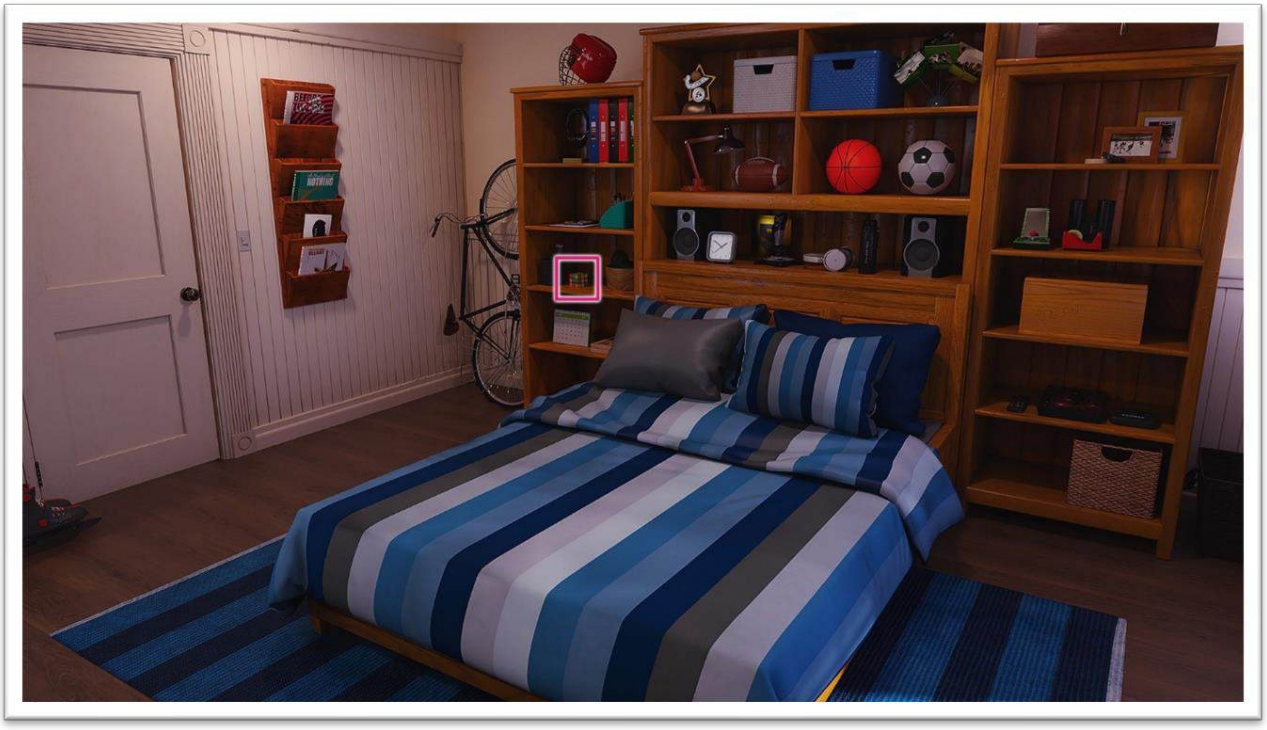
Uccello senza volo: andate nella stanza di Maya e girate a destra. C'è una serie di pinguini su cui potete cliccare per ottenere questo pulsante nascosto.

Pillole - Nel bagno del piano inferiore, cliccate sulle pillole sul lavandino.

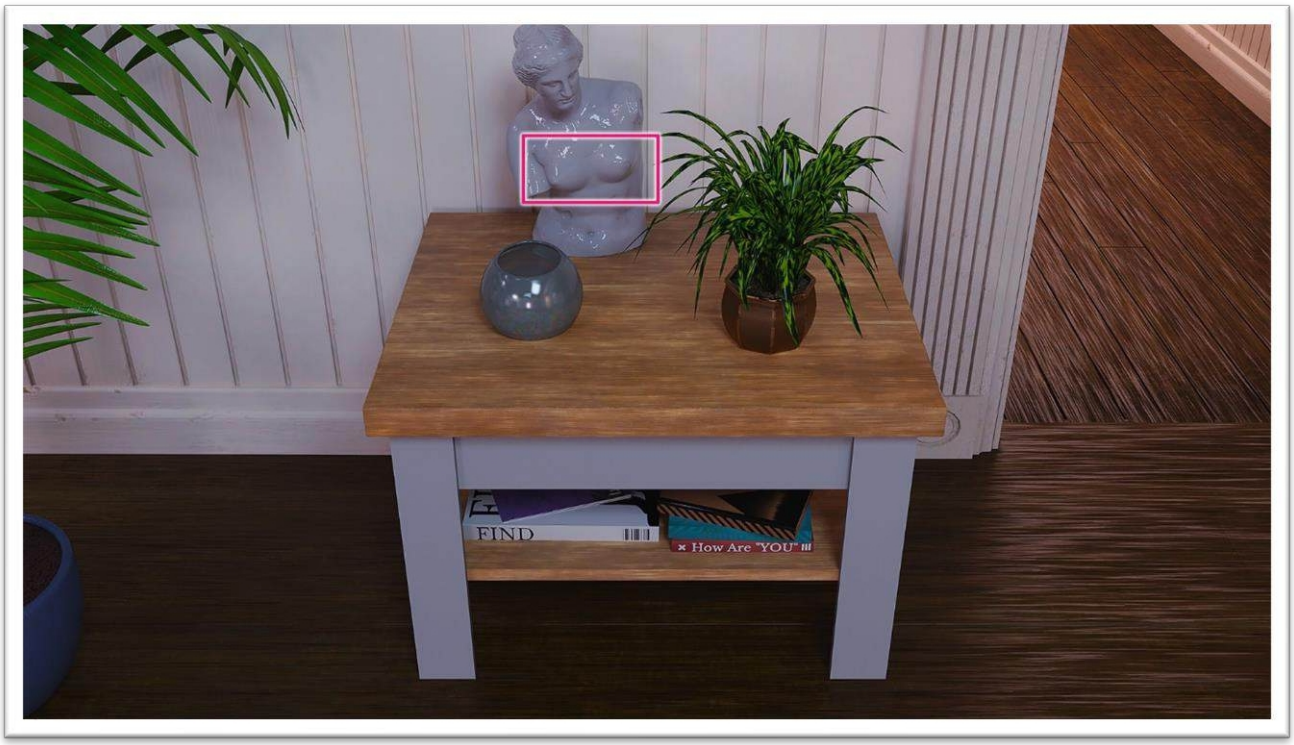
Altre pillole - Ci sono delle pillole sul letto che si possono cliccare per trovare questo pulsante nascosto. È disponibile solo durante la seconda parte dell'evento free roam.



Cubo del puzzle - Girate a sinistra nella stanza di Derek e fate clic sul cubo di Rubik.



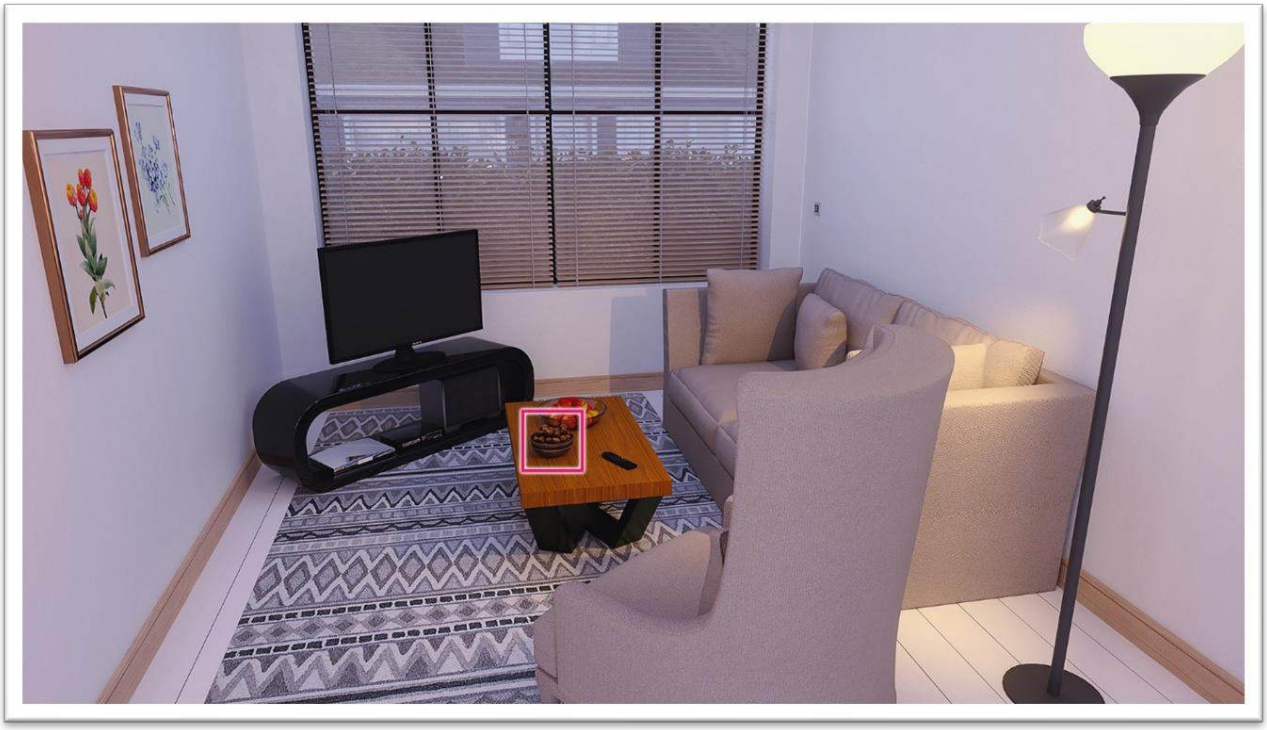
Tette di marmo - Cliccate sul tavolo nell'area di partenza e cliccate sui capezzoli del busto di marmo.



La fidanzata di Tybalt - Clicca sull'anguria in cucina.

Sblocco - Fare clic sull'armadietto a destra dell'area di partenza. C'è un libro chiamato "Sblocca sblocca" che ha un pulsante nascosto.

Noci - Fare clic sulle noci in .



Per continuare l'evento free roam, dirigetevi verso il garage dal corridoio di sinistra e cliccate sulla scatola sul muro. Le chiavi che state cercando sono al centro della scatola.

Tornate al piano superiore e cliccate sulla porta dell'ufficio. Potete nascondervi in La stanza di Derek o di Maya.

Se vi nascondete nella stanza di Derek, nascondetevi nell'angolo e scegliete di rimanere finché Derek non vi segnala.

Se vi nascondete nella stanza di Maya, nascondetevi sotto il letto.

Se Patrick vi individua mentre cercate di nascondervi, otterrete +3 sospetti di Patrick.

La scena della cena continua. Abbracciando Maya durante la cena si ottiene un punto DIK.

Scelta importante #21

Maya "*Lo vedi adesso?*".

Dagli un pugno: Scelta DIK e +5 sospetto di Patrick. Se avete combattuto contro gli atleti o Tommy, questa scelta è disponibile con affinità Neutrale.

Affrontarlo: Scelta neutra e +3 al sospetto di Patrick. Salvare

Maya: Scelta CHICK

A questo , si determina se si riesce o meno a ottenere i contratti da Patrick. Queste sono le azioni che fanno sì che Patrick diventi sospetto:

- L'atteggiamento che hai assunto con Patrick nell'episodio 7 ti dà 0-3 sospetti su Patrick. Se sei stato il più scortese possibile, otterrai +3 sospetti su Patrick, mentre se sei stato educato non verrai penalizzato. Se siete stati un po' scortesi, otterrete +1-2 sospetti su Patrick.

- Se Sage è assente durante il Giorno del Ringraziamento, si avrà il sospetto di+ Patrick.
- Se attivate Patrick durante la cena, otterrete +1-2 sospetto di Patrick.
- Se Patrick vi sorprende al piano di sopra mentre cercate di nascondervi, otterrete +3 sospetti di Patrick.
- Colpire Patrick durante la scelta principale dà +5 sospetti su Patrick.
  Affrontarlo dà +3 sospetti su Patrick.

Non riuscirete a ottenere i contratti se il livello di sospetto di Patrick supera i 6 punti.

Se si supera questo controllo, si torna alla casa e ci si intrufola nell'ufficio.

Potete dare un'occhiata in giro nell'ufficio, ma per trovare i contratti e terminare l'evento free roam, andate a sinistra e cliccate sul raccoglitore bianco sullo scaffale in basso a destra.

Luogo della scena: Casa di Isabella

Derek "*Non posso credere che abbiamo fatto... Beh, ce 'avete fatta*". Se hai i contratti.

Non abbiamo ancora finito: <Nulla>.

Mi hai aiutato a farlo: - Punto DIK e+ RP Derek.

Derek "*Lo farò. Devo farlo*". Se non hai ricevuto i contratti.

Troveremo un altro modo: <Nulla>.

Non ti , vero? <Niente>.

Derek "*E non sto parlando del mio cazzo. Haha...*"

Abbraccialo: + RP Derek

Lascia che si riprenda: <Nulla>.

Godetevi il finale dell'episodio 10.

Episodio 11 - Cambio di paradigma

Luogo della scena: Introduzione

Nella scena con Lana e Than, dopo che Lana smette di guardare fuori dalla finestra, è possibile fare clic su una rivista sul televisore alle sue spalle per sbloccare un rendering speciale.

Luogo della scena: Soggiorno di HOTs

Durante la prima di Quinn, la telecamera effettuerà uno zoom out. Fate clic su una rivista sul divano per sbloccare un rendering speciale.

Luogo della scena: Casa di Bella

A seconda che abbiate ottenuto i contratti nell'episodio 10 o meno, questa scena si svolgerà in modo diverso.

Maya "*Ma dovrei affrontare papà per questo...*". Se hai i contratti. Perché non distruggere il contratto? <Niente>.

Ottenere prima un prestito per studenti: <Nulla>.

Josy "Cosa? Maya...?" Se non avete capito i contratti.

Sei costretto a scegliere questo: +5 RP Josy e -5 RP Maya

Rispetta la scelta di Maya: -5 RP Josy e +5 RP Maya

Luogo della scena: Hangout a casa di Bella

A seconda che abbiate ottenuto o meno i contratti, questa scena si svolgerà in modo diverso. Interagite con Derek, Sage, Isabella, Jill, Maya e Josy per completare ritrovo e vedere come si svolgono le conseguenze del Ringraziamento. Scegliete cosa

che si desidera per una qualsiasi delle scelte. Durante la scena di Derek, dietro Isabella c'è un libro che si può cliccare per sbloccare un rendering speciale.

Luogo della scena: Flashback di Quinn

Durante il flashback di Quinn con Rox, un libro si trova sulla scrivania dietro Rox. per sbloccare un rendering speciale.

Luogo della scena: Ospedale

Dopo il risveglio di Tybalt in ospedale, sul tavolino accanto al suo letto c'è una rivista. Cliccatela per sbloccare un rendering speciale.

Luogo della scena: Casa tua

Se avete l'affinità DIK o avete detto a Jill che non doveva mostrare pietà a Tybalt al barbecue nell'episodio 10, otterrete - RP Sage se state giocando il ramo di Sage.

Luogo della scena: Camera di Zoey

Quando visitate Zoey nella sua stanza, vedrete una rivista sul suo letto. Cliccatela per sbloccare un rendering speciale.

Zoey "*Non dispiacerti*".

Abbracciarla: Influisce positivamente sul rapporto con Zoey.

Dire addio: <Nulla>.

Luogo della scena: Villa di DIK

Rusty "*Tommy! Deve essere stato qualcun altro*".

Spingete Nick a confessare insieme / Nudge Nick to come clean: avete fatto in modo che Nick rivelasse il suo segreto.

Non dire nulla: hai cercato di mantenere il segreto di Nick.

Se si è riusciti a vedere la scena lasciva di Heather nell'episodio 9, si otterranno -2 RP DIK quando John

Il ragazzo si rende conto che non gli hai detto la verità su Heather.

Luogo della scena: Campus

All'inizio della scena, sulla scrivania della receptionist c'è una rivista.

Fare clic su di esso per sbloccare un rendering speciale.

Derek: "*Ma pensi che Nick e Vinny c'qualcosa?*". Non ci si può fidare di Nick:

l'atteggiamento verso Nick e le sue azioni diventa più negativo.

Servono altre risposte: <Nulla>.

Tara "<Il tuo nome>?"

Vai a farti fottere: Il vostro atteggiamento nei confronti di Tara diventa più negativo e ottenete + punti DIK.

Cosa vuoi?: <Nulla>.

Tu "..."

Le dici di no: Il vostro atteggiamento nei confronti di Tara diventa più negativo, e voi + Punto DIK.

Parlerò con loro: - Punto DIK

Lily "Hm... Deve averti fatto qualcosa. Sembri infastidita. Vuoi che dia uno schiaffo a quella stronza?". Se stai giocando con Lily e stai giocando al ramo degli altri.

Lo ?: <Nulla>.

Non disturbare: <Nulla>.

Lily "È chiaro che non è una persona mattiniera". Se sei d'accordo con Lily, hai la Quinn episodio 8 scena oscena e gioco del ramo degli altri.

Resta con Lily: a Lily piacerà.

Vai a cercare Quinn: Lily non piacerà.

Lily "*Smack*" Se stai lavorando con Lily, non hai ricevuto l'episodio 8 di Quinn, che è un po' osceno...

scena, e stanno giocando al ramo degli altri.

Ci vediamo in classe: <Niente>.

: <Nulla>.

Jade "Non sono un tuo interesse, né lo sarò". Se hai fatto sesso con Jade nell'episodio 4, non hai detto a Derek del video hard di Jade nell'episodio 4, non hai rifiutato Jade nell'episodio 6 e stai giocando al ramo degli Altri.

Voglio tenere a te: Non ti sei arreso con Jade. Questo sbloccherà una scena oscena con Jade più avanti nell'episodio.

Ti capisco: Hai ascoltato le parole di Jade e hai rinunciato a lei.

Luogo della scena: Classe di inglese

All'inizio della scena, una rivista si trova sulla scrivania di fronte ad Anthony. per sbloccare un rendering speciale.

Camila "Hai bisogno di un coinquilino mentre Rio è via?". Se non hai detto a Derek del video hard di Jade nell'episodio 4 e stai giocando nel ramo di Sage o in quello degli Altri.

Il mio letto è abbastanza grande: Apre la possibilità di diverse scene lascive su Sage o il ramo degli altri. No:

<Nulla>.

Camila "Beh, ti ho detto che sono sessualmente frustrata e tu continui a parlarne. Cosa pensi che mi faccia?". Se non hai detto a Derek del video hard di Jade nell'episodio 4, stai facendo la parte di Sage e hai detto a Sage che saresti stata d'accordo con quello che lei propone nell'episodio 9.

Mi fermo: <Nulla>.

Flirtate di più: + Punto DIK e+ punteggio deviante.

Camila "Hai bisogno di un coinquilino mentre Rio è via?". Se non hai detto a Derek del video hard di Jade nell'episodio 4 e stai giocando al ramo degli altri.

Mi fermo: <Nulla>.

Flirta di più: Sblocca una scena oscena sul ramo degli altri al termine lezione di inglese.

Mini-gioco: Classe di inglese #8

Suggerimento! Inserite queste parole per ottenere un punteggio

perfetto nel test. Parole di quattro lettere:

ales alps apes ease eels else laps leap pale pals peal peas peel pees plea sale seal seep slap

Parole di cinque lettere:

easel lapse leaps lease pales peals peels pleas sleep Six

letter words:

intervallo di sonno per favore

Se avete flirtato con Camila durante la lezione di inglese e state giocando al ramo "Altri", godetevi la scena oscena.

Luogo della scena: Villa di DIK

John Boy "*Ha portato con sé la maggior parte delle sue cose. Non sembra che tornerà*".

Una bella liberazione: Il vostro atteggiamento verso Nick e le sue azioni diventa molto più negativo.

Capisco perché: <Nulla>.

Tu "*Grazie... Avevo bisogno di dire...*". Se hai capito la scena oscena di Heather nell'episodio 9. Questo problema sarà risolto con la v0.12.0. Attualmente è difettoso. Scusatevi con lui: John Boy se ne ricorderà.

Non chiedere scusa: <Nulla>.

Luogo della scena: Libero di girare nella tua stanza

Suggerimento! Se volete sbloccare il caveau, apritelo subito. Il codice per aprire il caveau è 3258.

Suggerimento! Il vostro punteggio DIK verrà aggiornato e potreste avere un nuovo stato nell'app Statistiche.

Aprite Rooster e leggete i clucks.

Tutte le nuove opere d'arte 2D ordinate nell'episodio 10 si sbloccheranno all'inizio di questo evento free roam. Aprire l'app Arte 2D e acquistare le nuove opere. Per ulteriori informazioni, leggere la sezione Rendering speciali di questa guida.

In questo evento free roam è possibile trovare denaro in due punti: il primo si trova tavolo vicino alla sedia al centro della stanza - vi si accede cliccando sulla freccia verso il basso dall'area iniziale. Il secondo punto è sul pavimento vicino a una camicia nella parte destra della stanza.

Prendete il telefono e chiamate Sage. Se state interpretando il ramo di Sage, scusatevi con lei per ottenere - punto DIK; se le dite che non avete fatto nulla di male, otterrete + punto DIK e -2 RP Sage. Quando ti dice che non si fida di Zoey, dille che capisci e ottieni+ RP Sage; l'altra opzione non dà nulla.

Riporta il telefono e chiama Isabella.

Riprendete il telefono e cliccate sulla chat telefonica di Chad.

Se state giocando al Ramo degli Altri, state ruotando con Lily e non avete seguito Quinn su campus, chiacchierare con Lily.

Se stai giocando al ramo Altri e hai ricevuto la scena oscena di Camila, parla con Camila.

Se avete accettato Madame Rose nell'episodio 7 e state giocando nel ramo Altri, potete chiamarla per farle visita e sbloccare una nuova scena oscena: Sesso anale (SSSSS).

Andate nell'area destra della vostra stanza e si svolgerà una scena con Jacob. Ditegli che non ci si può fidare di Nick e che il vostro atteggiamento nei suoi confronti diventerà più negativo; l'altra opzione non serve a nulla.

Se si gioca con i minigiochi abilitati, si sbloccano nuovi combattimenti e ricompense in Brawler. Ci sono cinque scelte da fare legate ai combattimenti. Queste scelte modellano il modo in cui il personaggio vede i combattimenti in modi diversi. Le scelte che si allineano in un modo sono:

- Chao: Sempre pronto a combattere
- Dwyane: Prepararsi per questo
- Non ci andrei mai piano con te...
- Troy: Farlo incazzare / Mantenere il segreto (Dopo aver vinto contro di lui)
- Dawe: Nessun rimpianto

Le scelte che si allineano nella direzione opposta sono:

- Chao: Possiamo allenarci
- Dwyane: Voglio difendermi
- Non voglio farti del male.
- Troy: Condividi (Dopo aver vinto contro di lui)
- Dawe: Un po' di rammarico

Inoltre, se si ha un'affinità con DIK o si è scelto di essere ancora arrabbiati con Troy nell'episodio 10, si allineerà nella prima direzione.

Se avete accettato di aiutare Nick con i , inizierà un quarto round del minigioco dell'acquario. Andate alla vostra scrivania per occuparvi dei pesci. Il budget lasciato con l'acquario nell'episodio 10 è sparito, poiché Nick ha preso quei soldi quando se n'è andato.

Se stai giocando con i minigiochi abilitati e vuoi spendere soldi per i vantaggi, puoi chiamare Derek o Magnar.

È possibile studiare alla scrivania se si gioca con i minigiochi abilitati.

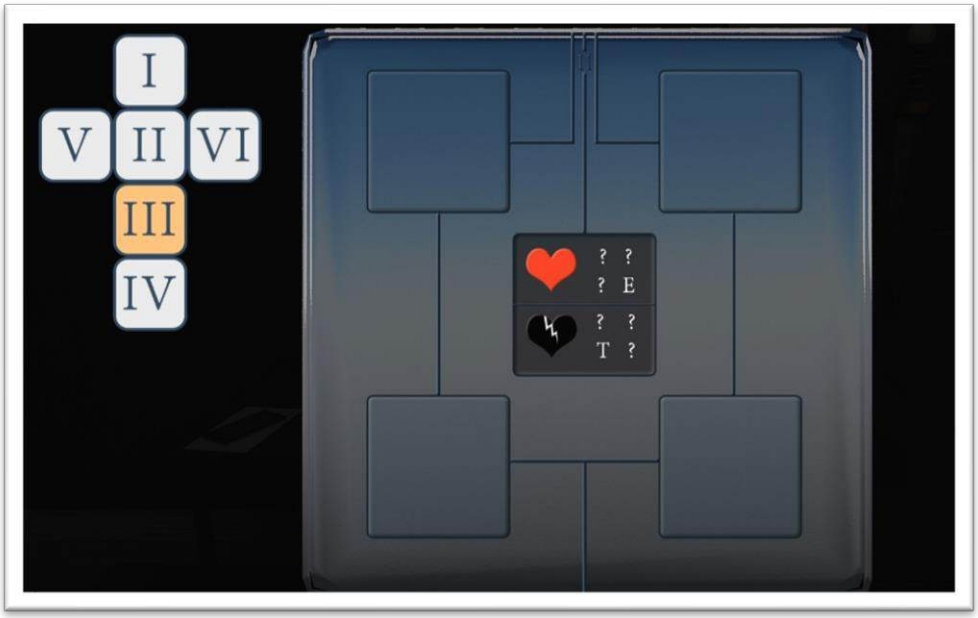
Fare clic sul blocco note sulla scrivania per visualizzare un menu di regali di Natale e i prezzi per destinatario. Verso la fine dell'episodio, dovrete acquistare i regali e pianificare quanto volete spendere per persona in base a questo menu. Avrete bisogno di S18 se avete intenzione di comprare a tutti l'opzione più costosa, oppure potete comprare qualcosa di più economico o scegliere di non comprare per qualcuno. La scelta di chi regalare è vostra. Aggiungete e togliete denaro dal budget con il tasto + pulsanti. Se si gioca senza minigiochi, si inizia con S5 nel budget.

Se volete risolvere il rompicapo, potete farlo ora o più avanti nell'episodio. Se si preferisce conservarla per un secondo momento o non risolverla a ogni gioco, ci saranno più possibilità di risolverla in seguito. Il rompicapo è facoltativo, ma sblocca due rendering speciali la prima volta che lo si risolve.

La soluzione della scatola del puzzle

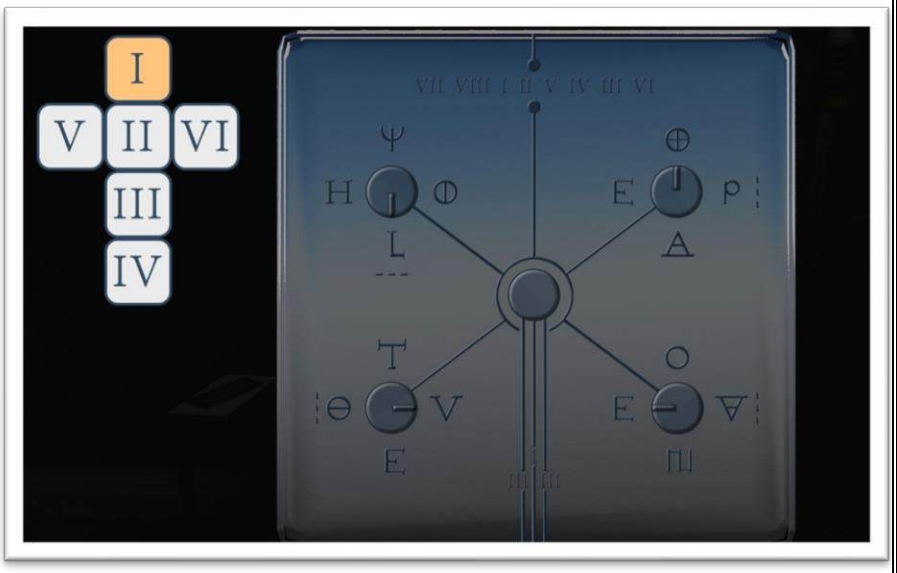
Queste sono le istruzioni passo-passo su come risolvere la scatola del puzzle. Tenete presente che se cliccate su cose non elencate nella guida, potreste dover fare dei passi in più per farlo funzionare. Se non l'avete ancora fatto, iniziate a seguire i passi dell'Episodio 10 per portare la scatola del puzzle nello stesso stato finale. Dopo aver fatto questo, potete continuare con i passi seguenti.

Controllare il lato III del cubo e verificare che sia visibile la seguente immagine.



L'immagine centrale suggerisce che è necessario inserire due parole per avanzare. Il
Le parole sono "AMORE" e "ODIO".

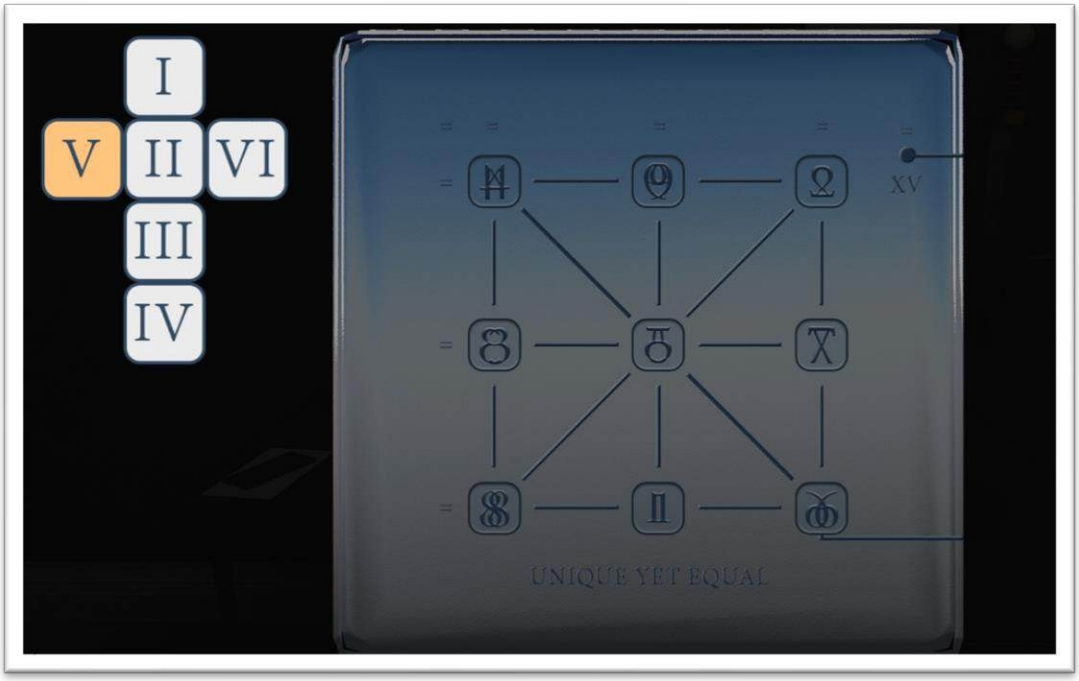
Tornate al Lato I. Ricordate che l'ordine in cui cliccate sui quadranti è importante. Per inserire "LOVE", cliccate una volta il quadrante in basso a sinistra; dovrebbe finire su un simbolo che
Il quadrante in alto a sinistra dovrebbe essere già su "L"; in caso contrario, fate clic su quel quadrante finché non lo diventa. Cliccate due volte sul quadrante in basso a destra per ottenere un simbolo simile a "E". Fare clic sul quadrante in alto a destra comporre tre volte per ottenere un simbolo che assomiglia alla lettera "O". Fare clic sul centro e si dovrebbe sentire un suono che indica che un lato è stato sbloccato.



Controllare che il Lato V sia stato sbloccato, ma poi tornare di nuovo al Lato I. Inserite la parola "HATE" cliccando tre volte sul quadrante in basso a sinistra, due volte sul quadrante in alto a sinistra, due volte sul quadrante in basso a destra e due volte sul quadrante in alto a destra. Fare clic sul pulsante centrale e sentire un altro suono dovrebbe suonare.

Controllare che il Lato VI sia stato sbloccato.

Andate al Lato V e risolvete il puzzle. Per , è necessario inserire una combinazione di simboli che assommano a il numero 15 (XV). Osservando attentamente, si può notare che i simboli sono cifre speculari e sovrapposte. Fate clic su ciascun pulsante fino a ottenere una combinazione che soddisfi questi criteri: 1-9 e tutte le righe, colonne e diagonali sono uguali a 15 quando vengono sommate. La soluzione di questo rompicapo è proposta con la seguente immagine.



Quando avrete risolto questo lato, verrà emesso un suono e non potrete più cliccare sui pulsanti. Controllate il lato III per vedere che avete sbloccato due grandi pannelli. Gli altri due pannelli si sbloccano risolvendo il lato VI. Fate clic su VI e ispezionatelo.

Se ave

Vedrete tre righe con lettere e simboli di sole, luna e stelle. La soluzione a questo lato consiste nell'inserire "SOLE", "LUNA" e "STELLE" nelle righe di lettere, ma il modo in cui non è risolto in questo lato del cubo. Passate al lato II del cubo. I simboli del lato II possono essere cliccati e ogni simbolo è collegato a una lettera del lato VI. Facendo clic su un simbolo alla , una lettera del Lato VI cambierà. Dovrete cliccare su ognuno dei pulsanti fino a capire quale lettera controllano e poi scrivere le parole "SOLE", "LUNA" e "STELLE" sul Lato VI. Se avete seguito la guida e il vostro Lato VI assomiglia all'immagine qui sopra, fate clic su quanto segue. Fare clic su ciascun simbolo per il numero di volte indicato nell'immagine sottostante.

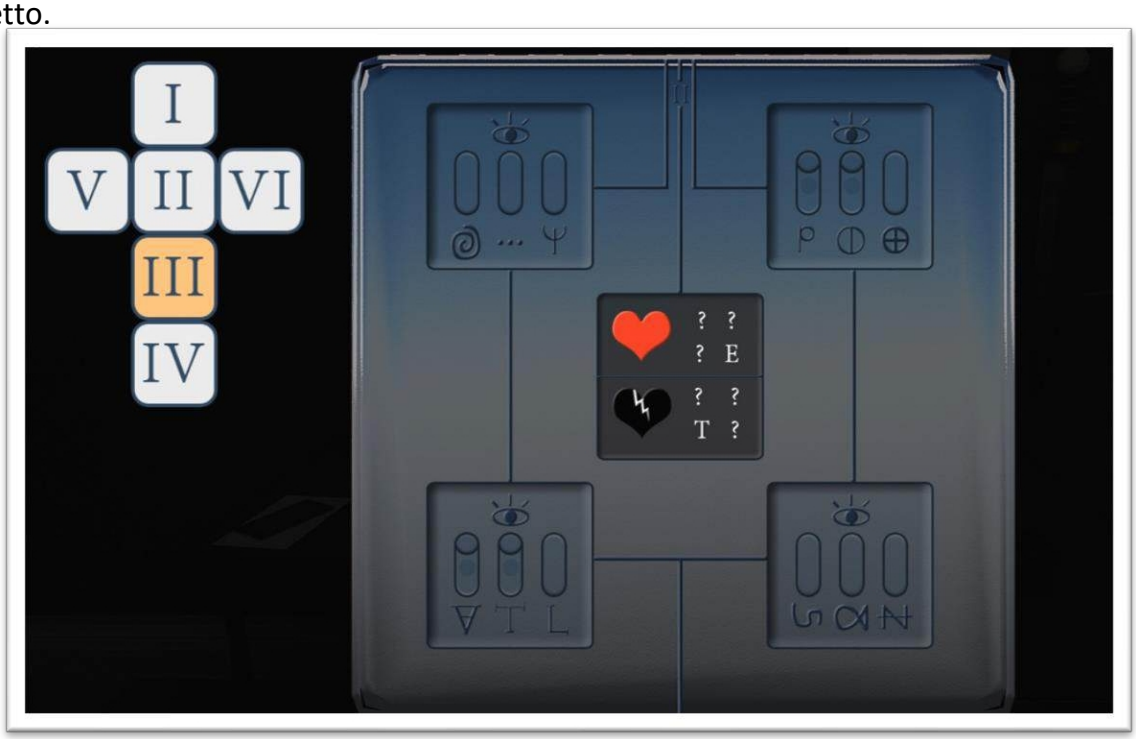
Dopo aver fatto ciò, cliccate su Side VI e premete il pulsante sotto "SUN", "MOON" e "STARS" per sbloccarlo.

i restanti due pannelli del Lato III.

NOTA! Se le parole del Lato VI non sono "SOLE", "LUNA" e "STELLE", significa che i pulsanti del Lato II sono stati cliccati in modo diverso da quanto indicato in questa guida.

In questo caso, dovete capire quali pulsanti del Lato II bisogna premere controlla una lettera e scorre tra quattro lettere diverse.

Andare al lato III. Sul lato III ci sono 12 interruttori che devono essere attivati in un determinato stato. Per capire in quale stato bisogna cliccare ripetutamente sul pulsante centrale del Lato II e vedere se il simbolo si chiude o rimane aperto. Quattro simboli rimangono aperti, il che significa che l'interruttore deve aperto, come rappresentato dal simbolo dell'occhio. Per completare il Lato III, girate i quadranti in modo da ottenere questo aspetto.



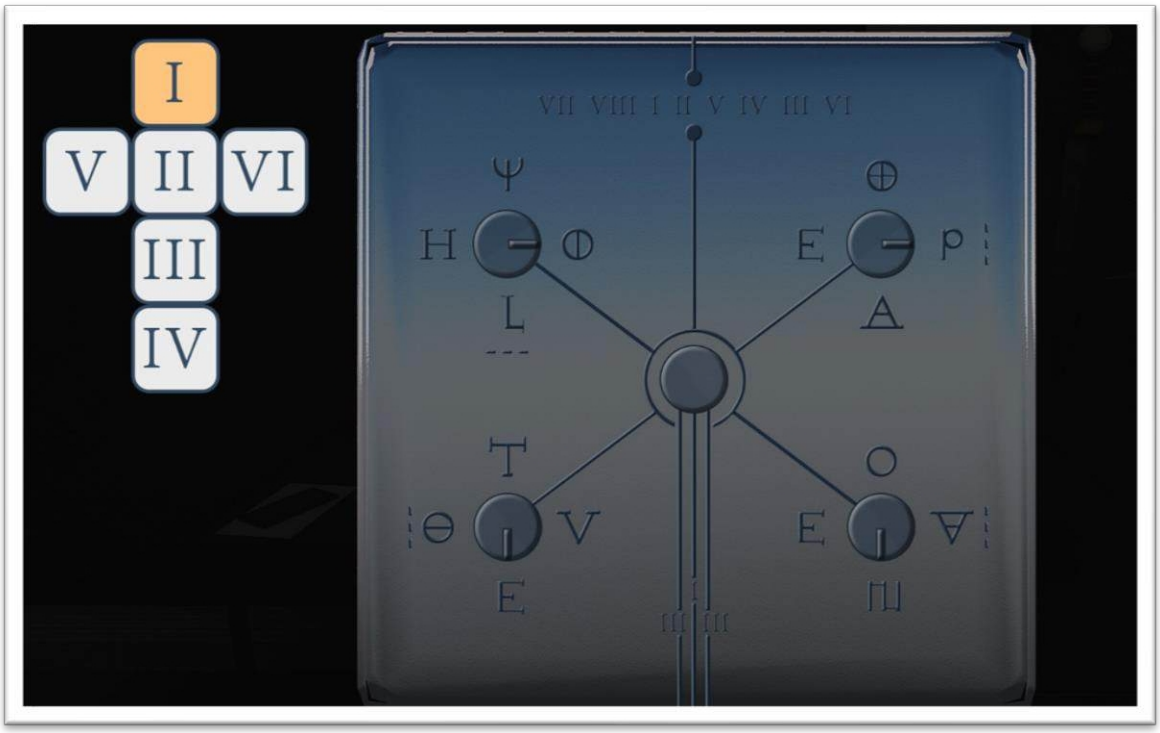
Si sentirà un altro suono e si aprirà il Lato IV. Andate al Lato IV. Le lettere in basso sono collegate al

Numeri romani nella parte superiore del lato I - VII VIII I II V IV III VI.

Utilizzando i numeri romani del lato I, è possibile riordinare le lettere del lato IV e ottenere le lettere "NOTCLOSE". Si scrive "NOT CLOSE", che può essere ambiguo.

finché non si pensa meglio. L'opposto di "chiudere" è "aprire", adatto a ciò che si vuole fare con il coperchio. Inserite la parola "OPEN" sul lato I. Passate nuovamente al lato I.

Fare clic due volte sul quadrante in basso a sinistra. Fare clic tre volte sul quadrante in basso a destra. Fare clic tre volte sul quadrante in alto a destra. I quadranti dovrebbero ora avere



seguente aspetto.

Ma se si fa clic sul pulsante centrale del lato I, non succede nulla. Per aprire il coperchio è necessario fare clic sul pulsante del lato IV. Andate sul lato IV e fate clic sul pulsante rotondo.

Il coperchio finale si staccherà. Fate clic su di esso per completare la scatola del puzzle. Verrete ricompensati sbloccando due rendering speciali. Se avete risolto il puzzle box senza bisogno della guida, datevi una bella pacca sulla spalla e un biscotto. Ve lo siete meritato.

Termina l'evento free roam uscendo dalla stanza. Sage appare se state giocando al ramo di Sage e non avete accettato la sega di Jade nell'episodio 3; se non avete l'affinità DIK, otterrete + RP Sage.

Luogo della scena: All'aperto

Quando Bret risponde al telefono all'inizio della scena, sulla scrivania c'è una rivista. Cliccatela per sbloccare un rendering speciale.

Luogo della scena: Biblioteca

Nell'immagine finale della scena, quando Chad se ne va, c'è un libro evidente sullo scaffale di destra. Cliccatelo per sbloccare un rendering speciale.

Luogo della scena: Aula di scienze

Sally "Ugh... Non posso ". Essere

positivi: - Punto DIK

Concentriamoci: <Nulla> Congeda

Sally: + Punto DIK

Mini-gioco: Classe di scienze

Inizierà il secondo minigioco di scienze. La seconda classe aumenta la difficoltà aggiungendo più passaggi e tempi di attesa più lunghi. Ci sono anche più elementi casuali per i passaggi cui prestare particolare attenzione. Prestate particolare attenzione alla velocità dell'agitatore e cercate di leggere un passo avanti quando aspettate che il colore cambi.

Se avete difficoltà con questo minigioco, vi consigliamo di acquistare i booster da Magnar e Derek. Si consiglia anche di studiare Scienze cliccando sul blocco note sulla scrivania nella propria stanza durante alcuni eventi free roam.

Nora "Posso mostrarti qualche volta se ti interessano i metodi di separazione". Voglio saperne di più: Nora si ricorderà che le piacciono le lezioni di scienze.

Non sono così interessato: <Nulla>.

Luogo della scena: Camera di Derek

Derek "È una persona con cui pensi di avere una relazione a lungo termine o no?". Se stai giocando nel ramo di Sage, hai accettato la sega di Jade nell'episodio 3 e il tuo punteggio di devianza è 4 o meno.

A lungo termine: Credete che la relazione con Sage sarà a lungo termine. A breve termine: Crede che il rapporto con Sage sarà a breve termine. Non lo so: Non sa quale il rapporto con Sage.

Luogo della scena: Camera di Josy

Alla fine della scena con Josy e Heather, c'è una rivista sul pavimento dietro una borsa della spesa. Cliccatela per sbloccare un rendering speciale.

Luogo della scena: Camera di Derek

Se non state giocando al ramo di Sage, potete saltare questa sezione.

Sage "Non stai bevendo". Se state giocando con il ramo di Sage.

Bevete con lei: Hai sostenuto Sage finendo la bottiglia. Rimani sobrio:

Hai sostenuto Sage rimanendo sobrio.

Salvia "Nessuno vuole essere mio padre".

Simpatizzare: - Punto DIK

Scherzo: + Punto DIK

Luogo della scena: Camera di Jamie

Durante la scena del montaggio, si apprende che Franz è morto e sul comodino accanto a Jamie c'è un libro. Cliccatelo per sbloccare un rendering speciale.

Luogo della scena: Soggiorno di HOTs

Durante la scena in cui Maya e Sage parlano, si abbracciano e sul divano si vede un libro. Cliccatelo per sbloccare un rendering speciale.

Luogo della scena: Libero accesso alla villa dei DIK

Suggerimento! Se volete sbloccare il caveau, apritelo subito. Il codice per aprire il caveau è 3258.

Suggerimento! Il vostro punteggio DIK verrà aggiornato e potreste avere un nuovo stato nell'app Statistiche.

Aprite Rooster e commentate i clucks. Se stai giocando nel ramo degli altri e rispondi al chiocciare di Lily con "Bello! Proprio quello che volevo trovare sotto il mio albero di Natale", otterrete + punti DIK.

In questo evento free roam è possibile trovare denaro in due punti: il primo è sul bar bancone nella stanza di Derek. Il secondo posto è sul tavolo nel corridoio dell'HOT.

Prendete il telefono e parlate con Sally e Zoey. Se dite a Zoey che vi ha inviato una foto carina, lei ve ne invierà un'altra.

Se avete accettato di aiutare Nick con pesci, inizierà un quinto round del minigioco dell'acquario. Andate alla vostra scrivania per occuparvi dei pesci.

Se stai giocando con i minigiochi abilitati e vuoi spendere soldi per i vantaggi, puoi chiamare Magnar.

È possibile studiare alla scrivania se si gioca con i minigiochi abilitati. Se volete, potete aggiungere altri soldi al budget per i regali di Natale.

Uscite dalla stanza e parlate con Leon.

Chen "Sì! Fanculo, non ho intenzione di fare festa con quelle stronze traditrici del dormitorio".

Ringraziarlo per l'aiuto: <Nulla>

Mandarli a quel paese: + punto DIK

Non c'è bisogno di chiamarli così: - Punto DIK

Entrate nella sala principale della festa. Se state interpretando il ramo di Jill, fate clic su Jill per ottenere una scena. Fate clic su Elena e Melanie. Dovete trovare tre scatole nella villa. Se sta giocando nel ramo degli Altri, dire a Melanie che si è guadagnata una pausa apre la possibilità di una scena oscena in seguito. Se si gioca nel ramo di Josy e Maya, è possibile baciare Maya e ottenere + RP Maya.

Entrate nel corridoio di sinistra e fate clic sulle scatole per trovare la prima scatola.

Se vi siete presi cura del fiore sul portico, è sbocciato. Entrate nel portico per vedere una scena con Jamie. Ringraziate Jamie per ottenere - punti DIK. Se dite che assomiglia a vostro padre, otterrete + punti DIK.

Entrate nella stanza di Rusty per una scena. Scegliete con quale posizione siete d'accordo riguardo alla relazione tra Rusty e Micha. Se state giocando nel ramo di Jill o in quello di Isabella, questa posizione potrebbe influenzare una scelta con Bianca più avanti nell'episodio. Se si gioca nel ramo di Jill, si può anche scegliere una posizione sul passato di Rusty con Jill.

Entrate nella cucina dei DIK e fate clic sulla scatola per trovare la seconda scatola.

Entrate nella stanza di Jacob e fate clic sulla scatola per trovare la terza e ultima scatola.

Andate nella stanza principale superiore e fate clic sulla freccia a destra. Fare clic su Derek per una scena.

È ora di andare dagli HOT. Si può viaggiare velocemente fino al corridoio degli HOT o uscire dalla villa sala principale della festa e continuare a dirigersi verso sinistra. Salendo al piano superiore del corridoio degli HOTs, si completerà il compito di portare le scatole agli HOTs.

Parlare con John Boy.

Salite di una schermata e parlate con Quinn. Se state giocando nel ramo degli altri, selezionate ciò che desiderate come scelta.

Salite di una schermata e dirigetevi verso la stanza di Riona e Camila; è la stanza verso la destra. Parlate con Camila.

Dopo aver parlato con Camila, se volete potete mandare un messaggio a Riona. Prendete il telefono e fatelo.

Entrate nel salotto degli HOT e verrà riprodotta una scena con Arieth.

Fare clic su Arieth per un'altra scena. Scegliete quello che volete.

Parlate con Sage. Dille quello che vuoi come prima scelta. Quando Sage osserva che è difficile, si può scegliere "Stai andando alla grande", ottenendo + RP Sage e - punto DIK.
Se si sceglie "Non far vincere gli atleti", si ottiene - RP Sage.

Clicca su Sarah. Se le fate un complimento, otterrete - punto DIK; se prendete in giro, otterrete + Punto DIK. Scegliete quello che volete se non state giocando al ramo Altri. Se state giocando al ramo Altri e scegliete di , potete seppellire la faccia nel suo sedere e ottenere +2 punti DIK e la possibilità di sbloccare una scena oscena. Se la tenete semplicemente in braccio, otterrete - punti DIK. Se le avete infilato la faccia nel sedere, otterrete automaticamente una scena oscena con lei se avete ottenuto la sua scena oscena nell'episodio 9.

Altrimenti, è possibile scegliere "Non ho resistito" per sbloccare la scena oscena. Scegliendo "Mi sto solo divertendo" si rinuncerà alla scena oscena. Attenzione, se preferite sbloccare la scena oscena in solitaria di Melanie in questo evento free roam, dovrete finirla prima di parlare con Sarah, perché potrete ottenere solo una di queste scene oscene. È possibile baciare Sarah durante la scena oscena per influenzare Sarah e modificare un po' la scena.

Se state girando con Lily, fate clic su Lily per una scena con Sage. Scegliete come considerare ciò che state facendo insieme a Lily; questa scelta darà forma al vostro personaggio più avanti nell'episodio, quindi scegliete ciò che desiderate. Scegliete quello che volete per la seconda domanda.

Parlate di nuovo con Lily per una scena.

Tornate nel corridoio fuori dal salotto e cliccate su Josy per una scena. Se state giocando al ramo di Josy e Maya, potete baciarla o farle i complimenti per l'abbigliamento e ottenere + RP Josy.

Tornate ai DIK ed entrate nella sala principale della festa. Parlate con Jamie e Tommy per una scena. Otterrete - DIK RP e+ punto DIK, se direte a Jamie che Tommy se l'è cercata.

Se avete scelto che Melanie si è guadagnata una pausa prima, cliccate di nuovo su Melanie ed Elena. Scegliete di rubare Melanie per un po'. Chiamate il vischio quando Derek e Ashley ci passano sotto per ottenere + RP Derek. Se avete ottenuto la scena oscena di Sarah prima, non potete ottenere la scena oscena di Melanie. Se preferite ottenere la scena oscena di Sarah e non l'avete ancora ottenuta, potete rifiutare Melanie; altrimenti, la scena oscena inizierà. Baciate Melanie per influenzarla e modificare la scena oscena.

Per uscire dall'evento free roam, dirigetevi nell'area destra della stanza e cliccate sul divano.

Luogo della scena: La tua stanza

È il momento di organizzare la festa di Natale in mutande. Se state giocando con i minigiochi disattivati, le combinazioni di scelte consigliate sono:

- "Alcol e cibo", "Gara di cetrioli" e "Gioco dell'indovina chi".
- "Alcool", "Maglietta bagnata" e "Gioco dell'indovina chi".

Potrebbe valere la pena di provare altre combinazioni di attività non massimizzare l'uso del vostro budget:

- "Alcol", "Gara di cetrioli" e "Gioco dell'indovina chi".
- "Alcol e cibo", "Maglietta bagnata" e "Niente".

Provate diverse combinazioni e vedete come sono i livelli di felicità dei vostri DIK. prima di scegliere una delle due opzioni.

Se state giocando con i minigiochi, scegliete quello che volete per ora e fate riferimento guida qui sotto per il resto minigioco.

Mini-gioco: Pianificazione della festa #3 - Festa di Natale in mutande

Selezionare le attività desiderate per la festa. Assicuratevi di avere tre attività per aumentare il vostro punteggio di attività; B.Y.O.B. non conta attività. I DIK reagiscono alle diverse attività nei seguenti modi:

Attività 1

- Alcol e cibo: +3% di felicità per tutti i DIK.
- Alcool: +2% di felicità per Derek, Jacob, Jamie, Tommy e voi.
- B.Y.O.B.: -2% di felicità per tutti i DIK.

Attività 2

- Maglietta bagnata: +2% di felicità per Jacob, Jamie, Leon, Rusty e voi.
- Concorso dei cetrioli: +2% di felicità per Derek, Jamie, Leon e Tommy.
- Niente: -2% di felicità per tutti i DIK.

Attività 3

- Gioco dell'Indovina Chi: +2% di felicità per tutti i DIK.

Prima di iniziare ad acquistare gli oggetti, assicuratevi di aver selezionato le attività che desiderate per la festa. Si consiglia di selezionare sempre maggior numero possibile di attività, perché aumentano il vostro grado e la felicità dei DIK; inoltre, regalano scene extra. Un consiglio per il Christmas Panty Party è quello di scegliere una delle seguenti combinazioni:

- Alcool e cibo, maglietta bagnata e gioco dell'Indovina Chi (costo totale: S10)
- Alcool e cibo, gara di cetrioli e gioco dell'indovina chi (costo totale: S8)

Con questa griglia le cose si fanno sempre più difficili. Metà dei DIK sono posizionati lungo il bordo della griglia, dando loro cinque tessere per soddisfare i loro bisogni.
I restanti quattro DIK hanno otto tessere a disposizione, ma trovare il ottimale per condividere le tessere può essere complicato a causa delle diverse esigenze. Per rendere le cose più difficili, il personaggio e la felicità di Nick vengono sostituiti con il vostro personaggio e con un livello di felicità basso, pari al 10%. Dovete valutare se è meglio la priorità alla felicità del vostro personaggio o lasciare che i DIK con una felicità maggiore vi portino a un punteggio più alto. Si tratta di una decisione a lungo termine o a breve termine. Se si lascia che il personaggio rimanga a un livello di felicità basso, non lo si farà contribuire al

ma l'aumento della sua felicità avverrà al costo di quella degli altri.

felicità.

A seconda dei vostri vantaggi, si consiglia di soddisfare 2-3 bisogni per ogni DIK. I vantaggi "Facile da accontentare" e "Difficile da " faciliteranno questo compito.

I fusti sono molto richiesti per questa festa. Se il vostro inventario è basso e non avete il vantaggio della vendita all'ingrosso, i fusti di cui avete bisogno esauriranno rapidamente il vostro budget. Anche i liquori sono molto richiesti e potrebbero essere l'opzione più economica. Se si possiede l'abilità Jello shots, il liquore sarà una buona scelta su cui puntare quando si tratta di oggetti che costano.

Considerate la possibilità di inserire un elemento di Droga tra i DIK nell'angolo in basso a destra.

Se siete fortunati e la vostra griglia lo permette, Jamie e il vostro personaggio possono condividere un oggetto Speaker.

Si raccomanda di soddisfare l'esigenza speciale delle 7 ragazze di Tommy. A seconda griglia, potrebbe essere vantaggioso non collocare più di 7 ragazze e lasciare spazio ad altri elementi.

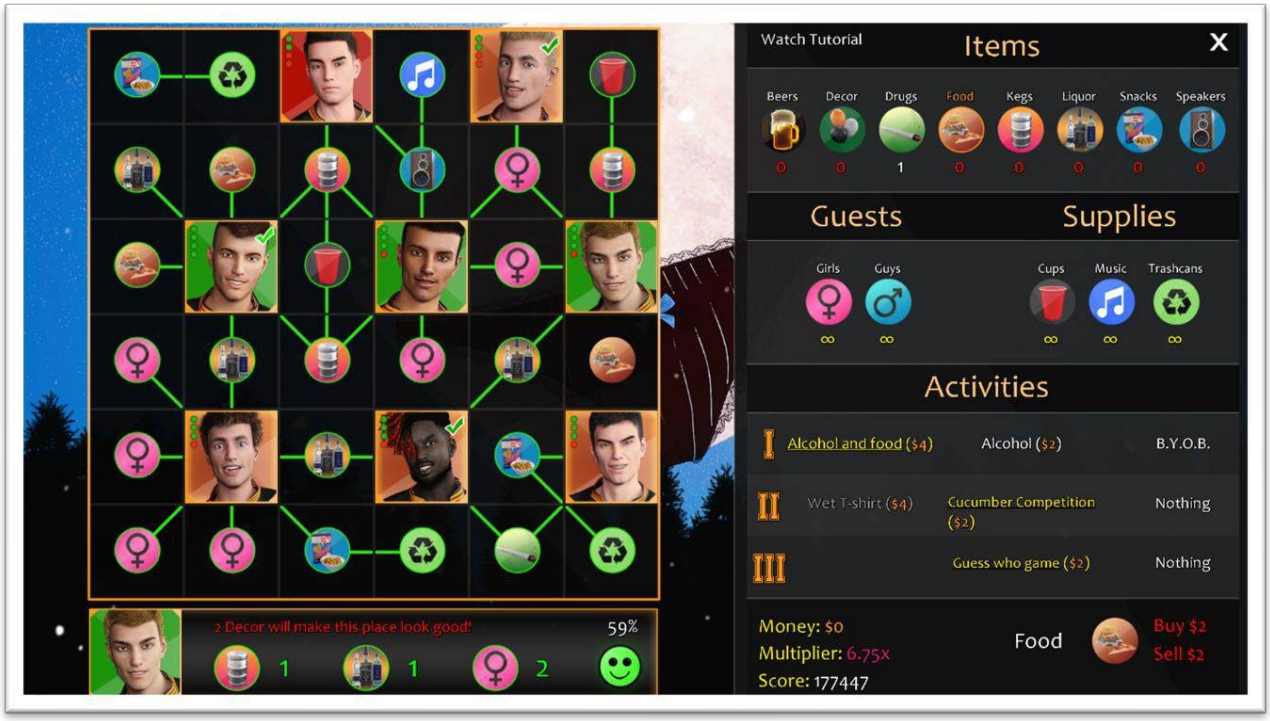
Considerate di soddisfare uno dei bisogni speciali di Jamie, Rusty e Derek, ma non tutti. Se vi concentrate sugli articoli alimentari, soddisfate il bisogno del cestino. Se state posizionando diverse tazze, scegliete l'esigenza Tazze. L'aggiunta di tre articoli musicali è facile se si dispone di un altoparlante.

Puntate sui vostri punti di forza e mirate a un moltiplicatore di circa x6,5 per ottenere l'ambito grado S per questo round. Si noti che può essere difficile raggiungere il grado S se affronta questo round con un basso livello di felicità. È molto più difficile ottenere un moltiplicatore alto rispetto ai round precedenti; il perk "Follia del moltiplicatore" è utile.

Prima di terminare il minigioco, controllate se il vostro budget è a $0 o se avete soldi da parte. Può valere la pena di scegliere presto l'abilità Sotto il budget, ma solo se si ha già il Crowdfunding.

Fare clic sul pulsante X in alto a destra per terminare il minigioco.

Ecco un esempio di come ottenere un moltiplicatore x6,75. Probabilmente sarà molto diverso dal vostro. I vantaggi utilizzati sono: Finger Food, Jello Shots e Easy to Please. L'inventario gratuito aveva 3 barili e 2 liquori, il che rende la strategia conveniente. Ha fruttato circa 100.000 punti e un grado S quando è stata valutata dopo la festa.



Luogo della scena: Cimitero

Se non state giocando al ramo di Jill, potete saltare questa sezione.

Jill "Se fosse successo qualcosa di brutto, mi sarei sentito come Jonathan?" o "Apprezzo che tu abbia promesso di non farlo più" o "Ma sono preoccupato che continuerai a farlo". Se state interpretando il ramo di Jill.

Non si può vivere con la paura: - RP Jill

È stato stupido da parte mia / È stato stupido da parte loro: + RP Jill

Luogo della scena: Casa di Isabella

Se state giocando al ramo di Isabella, godetevi la scena oscena.

Luogo della scena: Scena del diario

Quando Lynette porta Neil nella sua stanza, un libro è sul comò dietro di loro quando si baciano. Cliccatelo per sbloccare un rendering speciale.

Derek "Sì, sì. È solo del testo su una pagina. Che grafica può avere?". Guarda cosa

legge Derek: Sblocca una scena oscena

Salta: Salta la scena oscena

Se non state giocando al ramo di Josy e Maya, potete saltare la prossima sezione.

Se state giocando al ramo di Josy e Maya, il gioco sceglierà con chi passare il tempo in base un'analisi delle vostre scelte passate. Sceglierà automaticamente Josy o Maya in base alla persona con cui avete trascorso la maggior parte del tempo quando avete scegliere tra loro. Se avete cercato bilanciare queste scelte, il gioco lo riconoscerà, analizzerà il rapporto RP e sceglierà la ragazza con il rapporto RP più alto possibile.

Luogo della scena: Camera di Josy

Saltate questa sezione se non state giocando a Josy's & Maya's branch o se state giocando a Il ramo di Josy e Maya e invece la scena solitaria di Maya.

Godetevi il servizio fotografico con Josy. Tutte le foto scattate saranno aggiunte alla galleria del telefono, quindi scegliete le angolazioni che vi piacciono di più.

Iris "Voglio dire, quando eri una giovane adolescente. Quando fai la modella da adulta, devi essere più alta".

È una grande modella: + RP Josy

E' maleducato: - RP Josy

Non dire nulla: <Niente>.

Josy "E questa è la mamma... Cosa ne pensi?"

Concentrarsi sugli aspetti positivi: <Nulla>.

Concentrarsi sugli aspetti negativi: <Nulla>.

Josy "È diventato sempre più grande con il tempo, o è più o meno lo stesso...?" Se il tuo punteggio di devianza è 3 o meno.

Ti amo: Se hai almeno +37 RP Josy ti risponderà. Questo equivale all'incirca al 55% dei possibili RP Josy che si possono ottenere nel corso della partita.

Non dirlo ancora: <Nulla>.

Luogo della scena: Pattinaggio sul ghiaccio con Maya

Saltate questa sezione se non state giocando al ramo di Josy e Maya, o se state giocando al ramo di Josy e Maya e avete invece la scena solista di Josy.

Maya "Guarda le mie mani. Dovrebbero essere così alla mia età o è un segno precoce?".

Sembrano mani: <Nulla>.

Fa freddo fuori: <Nulla>.

Maya "Non voglio vederti finire come papà. Non voglio la causa". Se il tuo punteggio di devianza è 3 o meno.

Dichiara il tuo amore: Se hai almeno +41 RP Maya ti risponderà. Questo corrisponde all'incirca al 55% dei possibili RP Maya che si possono ottenere nel corso della partita.

Non : <Nulla>.

Luogo della scena: Viaggio in cabina

Saltate questa sezione se non state giocando al ramo di Jill o a quello di Isabella.

Bianca "Non è possibile che siano così grandi. Fammi vedere".

: + RP Jill e potrebbe consentire una scena prolungata durante il viaggio.

Non : + RP Isabella

Godetevi la gita sugli sci. Quando arrivate all'area di sosta, cliccate su ogni personaggio per ottenere scene diverse. Iniziate cliccando il vostro personaggio per un servizio fotografico. Le foto scattate verranno aggiunte alla galleria del telefono. Se si sceglie di fare uno scatto perverso a Jill, si ottiene - RP Jill e+ punto DIK. Se si scatta una foto perversa a Isabella, si otterrà

ottenere + punti DIK e -2 RP Isabella. Se hai scattato una foto perversa a Isabella, lei cancellerà la sua immagine. Se hai scattato una foto perversa sia a Jill che a Isabella, Isabella cancellerà entrambe le foto e otterrai altri -3 RP Isabella. Se si scatta una foto a Bianca, si otterranno+ RP Jill e si potrebbe assistere a una scena estesa durante il viaggio.

Fare clic su Bianca, Jill e Isabella per altre scene. Dopodiché, si torna alla baita.

Si aprirà un piccolo evento free roam, ma è diverso dagli altri eventi free roam. Andate al camino e parlate con Jill. Se vi fa una domanda, scegliete quello che volete.

Andate in cucina e parlate con Isabella.

Uscite fuori e parlate con Bianca per una scena.

Bianca "Sì, probabilmente faresti così. Haha!" Fermarla:

<Nulla>.

Play along:+ punteggio deviante e può attivare una scena estesa più tardi durante viaggio. Bianca se ne ricorderà per il seguito dell'episodio.

Tornate al camino per terminare l'evento free roam.

Fate tutte le scelte che desiderate mentre siete in sauna. Dopo il bagno nella sauna, vi tufferete nudi nella vasca idromassaggio. Scegliete di rilassarvi per un po'. Se volete sbirciare di nascosto le ragazze, pure; non influirà sulle statistiche.

Parlate con Jill. Se state interpretando il ramo di Jill, la scena sarà diversa.

Bianca "Sono la polizia del divertimento". Se si sta giocando il

ramo di Jill. Spingetela via: <Nulla>.

: Bianca se ne ricorderà per il prosieguo dell'episodio.

Bianca "Mi aiuti?" Se state interpretando il ramo di Jill, avete scelto di stare fermi nella scelta precedente, siete stati al gioco quando siete andati in motoslitta e avete mostrato a Bianca i vostri piedi durante la colazione o le avete scattato una foto durante la gita sugli sci.

: <Niente>

Stuzzicarla: +3 punti DIK, +5 punteggio deviante e Bianca se ne ricorderà per il seguito dell'episodio.

Parlate con Isabella per una

scena. Parlate con Bianca.

Bianca "Non preoccuparti! Temevo che quella bottiglia non ci sarebbe durata, così ne ho messa una qui. Haha!"

Distogliere lo sguardo: - punto

DIK Guardare più da vicino: +

punto DIK Bianca "Ne vuoi un

po'?". Certo: <Nulla>.

No, grazie: <Nulla>.

Godetevi la scena oscena! Ce n'è una per il ramo di Jill e una per il ramo di Isabella.

Luogo della scena: Camera di Dany

Alla fine della scena, quando Linda esclama: "Il mio hamburger!?", c'è una rivista su un foglio di carta.

la scrivania dietro di lei. Cliccateci sopra per sbloccare un rendering speciale.

Luogo della scena: Palestra

Se state giocando senza mini-giochi, avrete una scena prolungata con

Dwyane.

Dwyane "Non vorrai davvero fare a botte con lui, vero?". Se state giocando senza minigiochi.

Prepararsi: Modella il modo in cui si guarda al combattimento.

Voglia di difendermi: Modella il modo in cui si guarda al combattimento.

Se state giocando senza minigiochi, dovrete combattere con Dwyane. Per vincere l'incontro, scegliete questa combinazione:

Su o destra> Destra> Su> Su o destra> Sinistra o destra

Dwyane "Il mio ragazzo deve conoscere tutti i dettagli, non solo le parti divertenti".

Sono interessato: hai accettato di partecipare alla competizione di combattimento

Non sono interessato: lei ha rifiutato di partecipare alla gara di combattimento.

Durante la scena dello yoga, c'è un libro sopra la testa di Tybalt. Cliccatelo per sbloccare un rendering speciale.

Se state giocando al ramo degli altri e avete detto a Jade che volete interessarvi a lei all'inizio dell'episodio, verrà riprodotta una scena oscena. Scegliete quello che volete e godetevi la scena.

Luogo della scena: Dormitorio di Maya

Se state giocando a Josy's & Maya's branch, godetevi la scena oscena. Alla fine della scena, potrete scegliere quale ragazza sfidare.

Luogo della scena: La camera di Sage e la casa dei Burke

Saltate questa sezione se non giocate al ramo di Sage. Sage

"Sì, non ti dispiace, vero?".

Non mi dispiace: + Salvia RP

Preferirei non venire con voi: <Nulla>.

Sage "Sei una parte importante della mia vita. Mi stai dicendo che non sarai lì a sostenermi quando avrò bisogno di te?". Se hai detto a Sage che non volevi venire.

: + Salvia RP

Non credo che dovrei: - Salvia RP

Tu "C'è una ragazza accanto a me. Potrebbe mia moglie". Se hai detto a Derek che vedi Sage come una fidanzata a lungo termine, o se non hai mai ricevuto questa domanda.

Potresti essere tu: Sage se ricorderà.

Non vedo il suo volto: Sage se ricorderà.

Tu: "Sembriamo felici insieme".

Vedo dei giocattoli: Sage se lo ricorderà.

Non vedo bambini: Sage se ricorderà.

Stephen "Mi hai aiutato molto. Scopando mia moglie nel mio letto". Se sei andato a letto con Jade nell'episodio 4 e l'hai detto a Derek.

Stringergli la mano: <Nulla>.

Non stringergli la mano: <Nulla>.

Luogo della scena: Classe di matematica

Se sta giocando al ramo di Josy e Maya, la sfida si .

Tu "(Haha, ha già raggiunto il suo limite. Ho promesso che mi sarei fermato se avesse detto così...)". Se stai giocando al ramo di Josy e Maya e hai sfidato Josy.

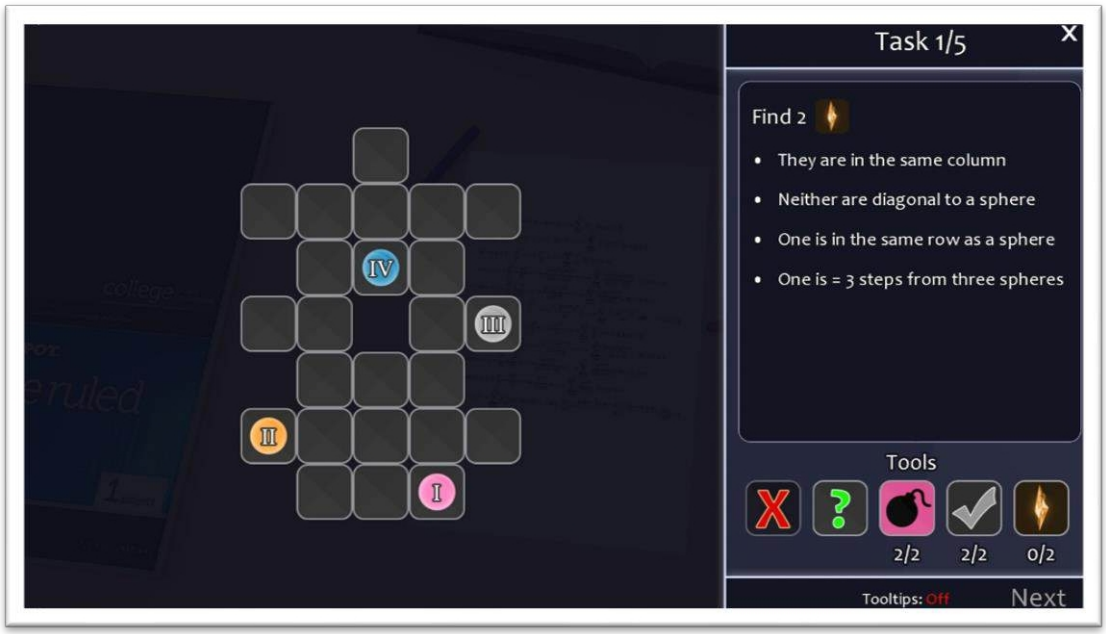
Rispettare la frase di sicurezza: - Punto DIK e+ RP Josy

Avviare nuovamente il vibratore: + Punto DIK e - RP Josy

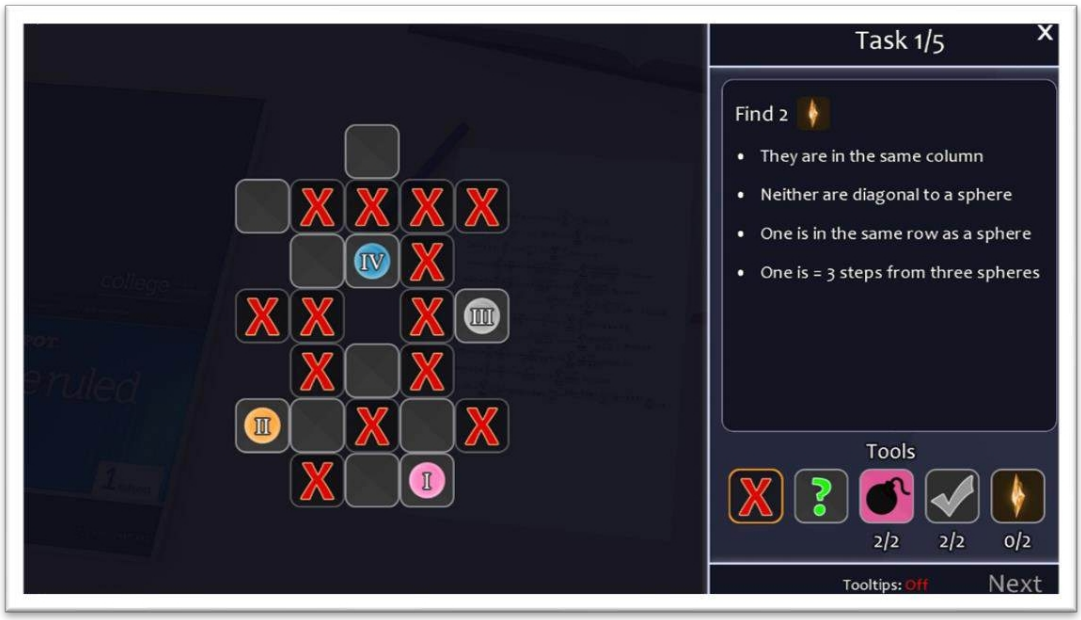
Mini-gioco: Classe di matematica #10

Leggete la sezione dei minigiochi per imparare le basi della classe di matematica. Si noti che la griglia avrà sempre lo stesso aspetto per i compiti, ma le risposte possono essere diverse. Poiché i compiti sono randomizzati, ogni soluzione non sarà elencata nella guida, ma guida esaminerà una serie di compiti selezionati e vi mostrerà come dedurli correttamente. Applicate un ragionamento simile al vostro compito per battere la classe di matematica. Se avete difficoltà con questo minigioco, utilizzate lo strumento dei segni di spunta. I compiti sottostanti utilizzeranno la modalità accessibile ai daltonici per rendere la guida leggibile a tutti.

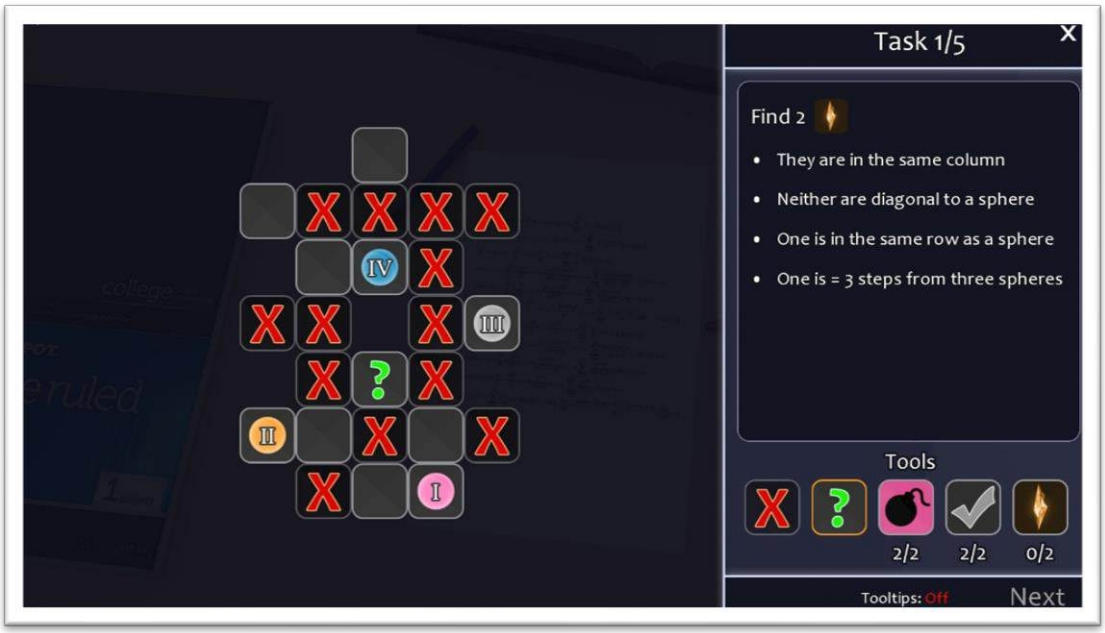
Compito 1



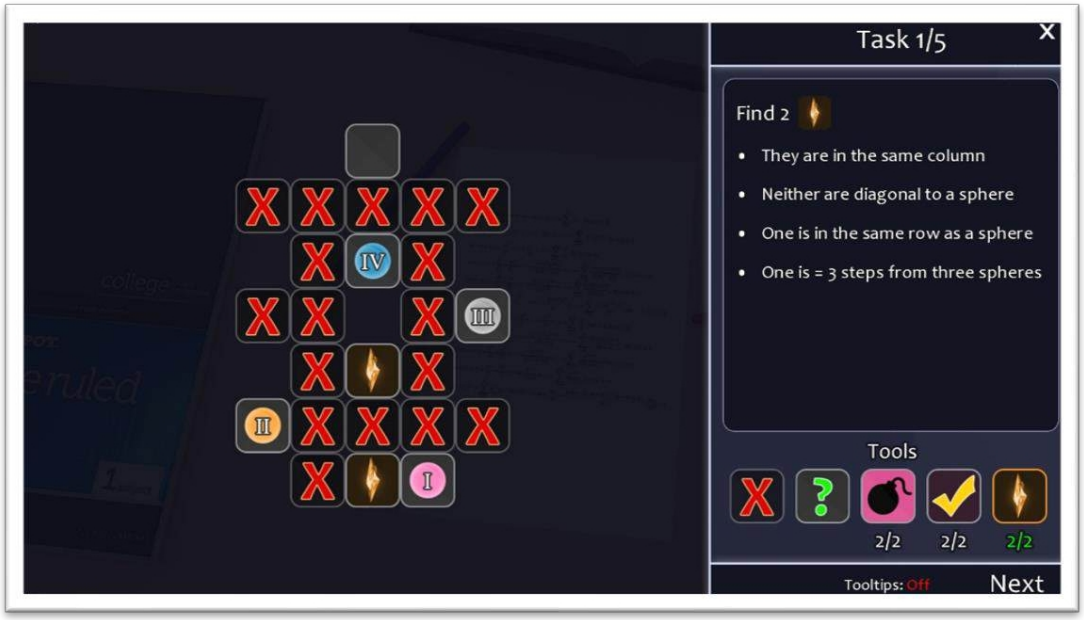
Il criterio che elimina molte tessere è il secondo: "Nessuna è diagonale a una sfera". Otteniamo questo risultato se utilizziamo lo strumento "X" per contrassegnare tutte le tessere che sono in diagonale con una qualsiasi delle quattro sfere.



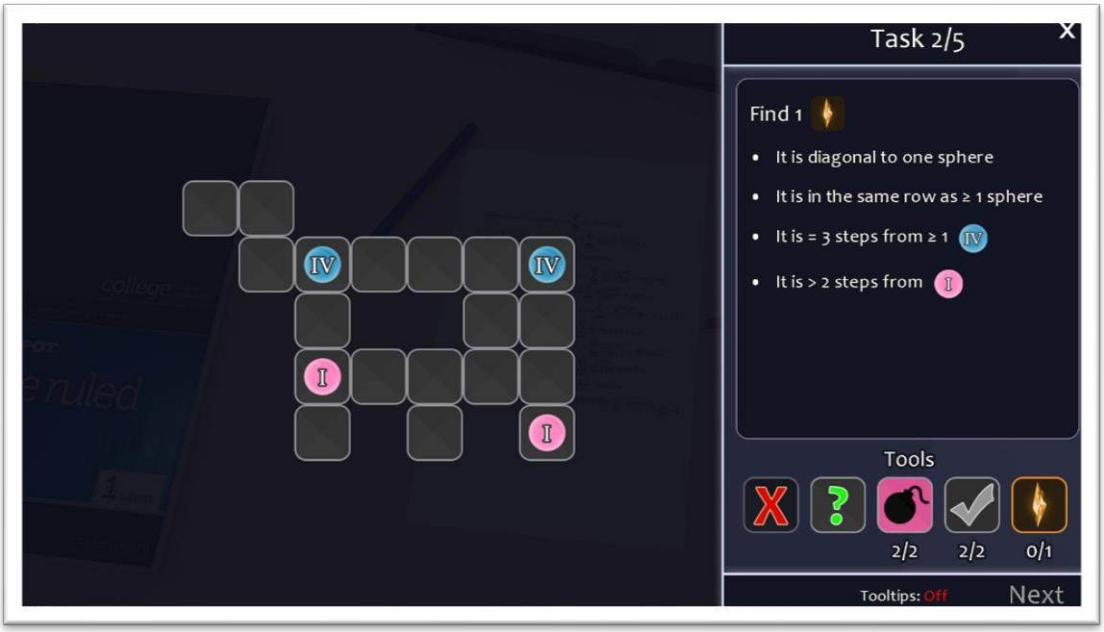
Il quarto criterio ci dice che un diamante si trova a 3 passi da tre sfere contemporaneamente. Solo una delle tessere soddisfa questo criterio. È contrassegnata dallo strumento "?" nell'immagine sottostante.



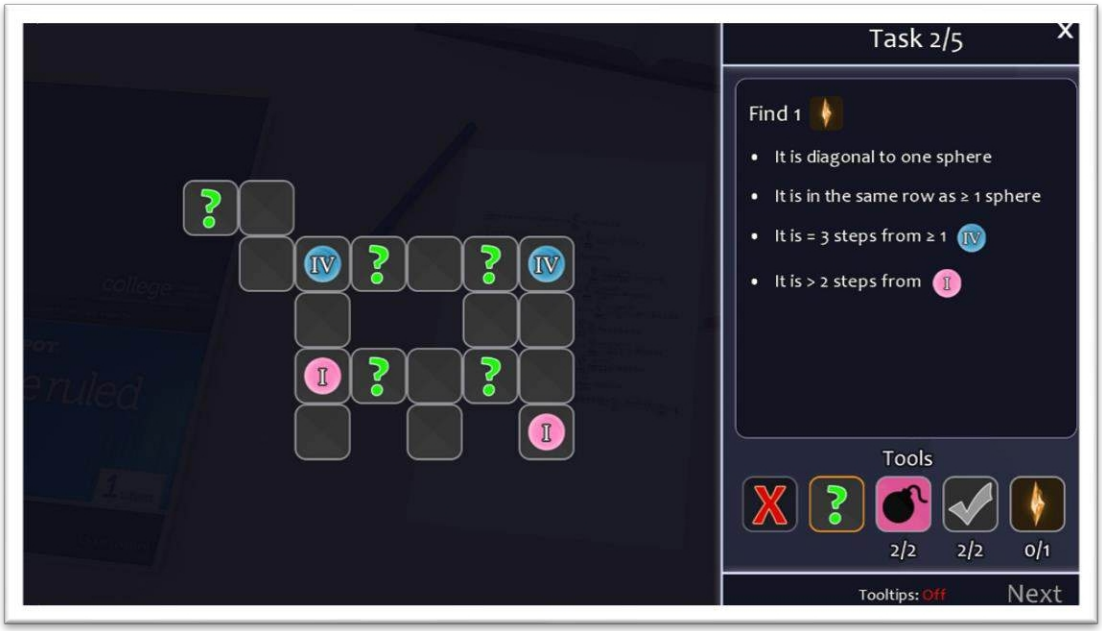
I diamanti sono nella stessa colonna e conosciamo già la colonna. Un diamante si trova nella stessa riga di una sfera e, poiché il diamante che abbiamo trovato non lo è, deve essere il secondo diamante a soddisfare questo criterio. La soluzione diventa la seguente.



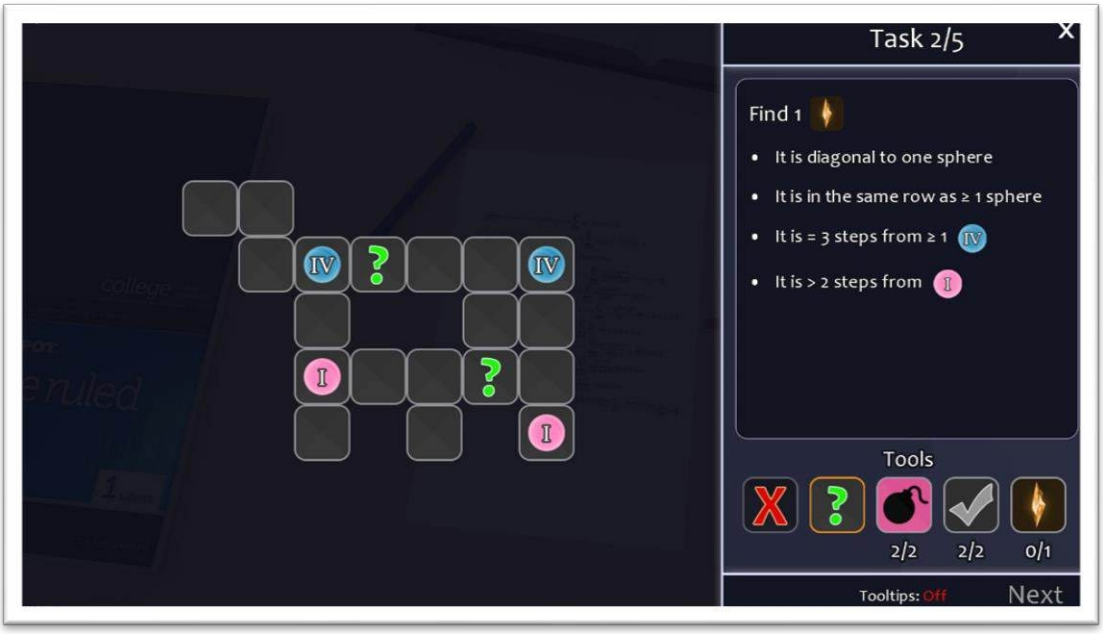
Compito 2



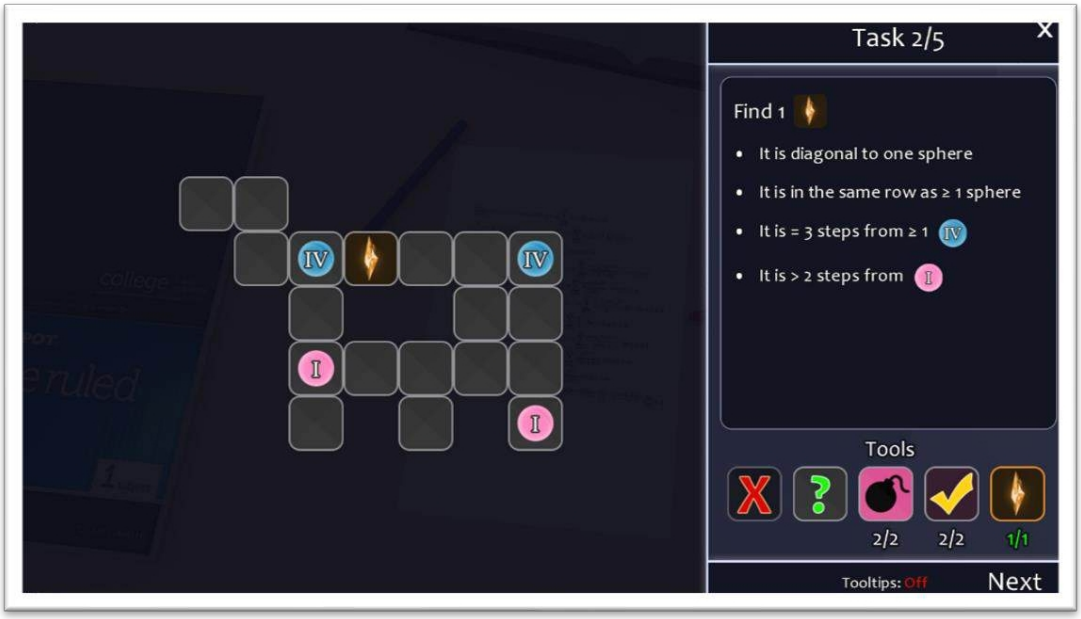
Utilizzando il terzo criterio, possiamo contrassegnare le tessere che distano esattamente 3 passi da almeno una sfera blu. Solo cinque tessere soddisfano questo criterio e sono contrassegnate con strumento "?".



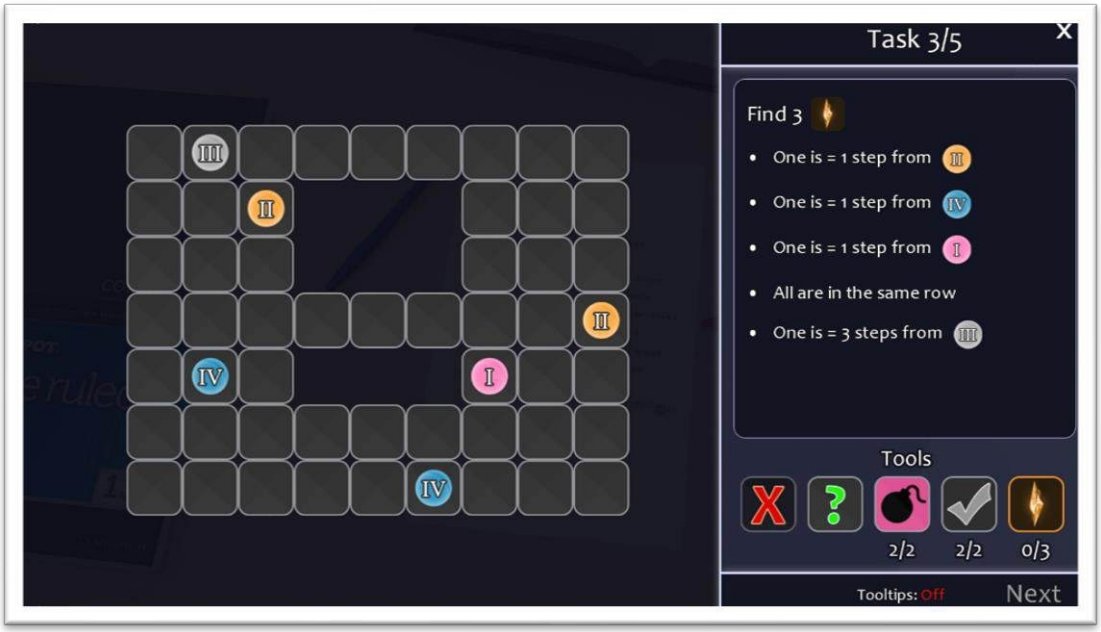
Il primo criterio ci dice che il diamante deve essere diagonale a una sfera. Eliminiamo il "?" dalle tessere che non rispettano questo criterio e ci rimangono due possibili tessere.



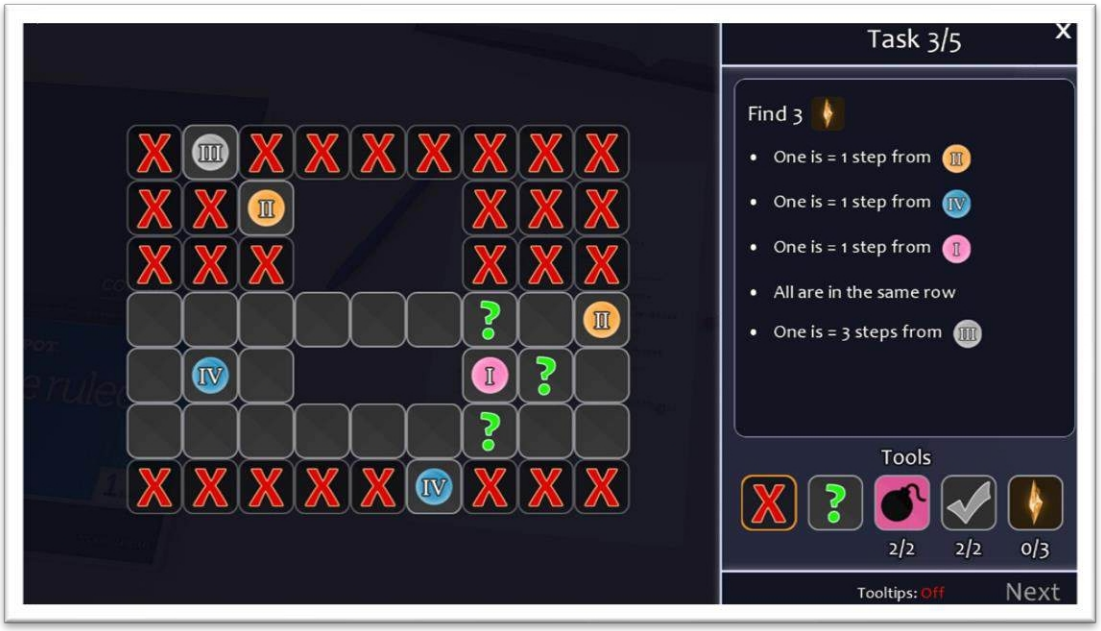
Il quarto criterio ci dice che è a più di 2 passi da una sfera rosa. Solo una tessera soddisfa questo criterio. Abbiamo trovato il diamante, ma controlliamo che anche il secondo criterio sia corretto. Il diamante si trova nella stessa fila di due sfere e anche il secondo criterio è corretto.



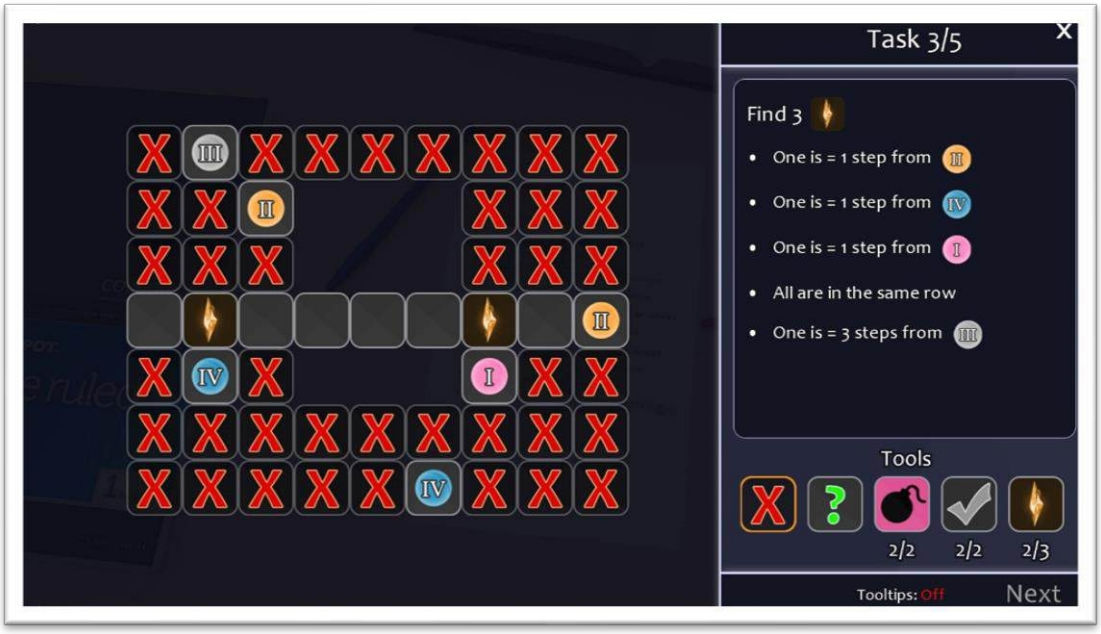
Compito 3



L'uso dei criteri tre e quattro ci permette di utilizzare gli strumenti "X" e "?" in questo modo.

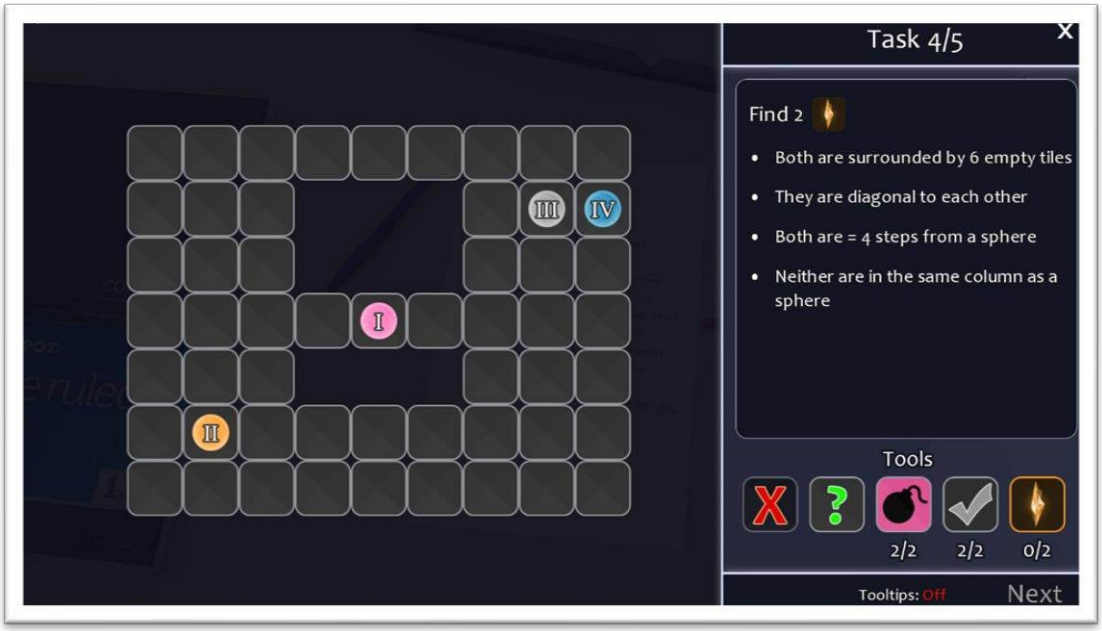


C'è solo una piastrella che può soddisfare il quinto criterio. Soddisfa anche il secondo criterio allo stesso . Significa anche che sappiamo quale fila si trovano tutti i diamanti. Possiamo utilizzare gli strumenti 'X' e diamante per contrassegnare le tessere in questo modo.

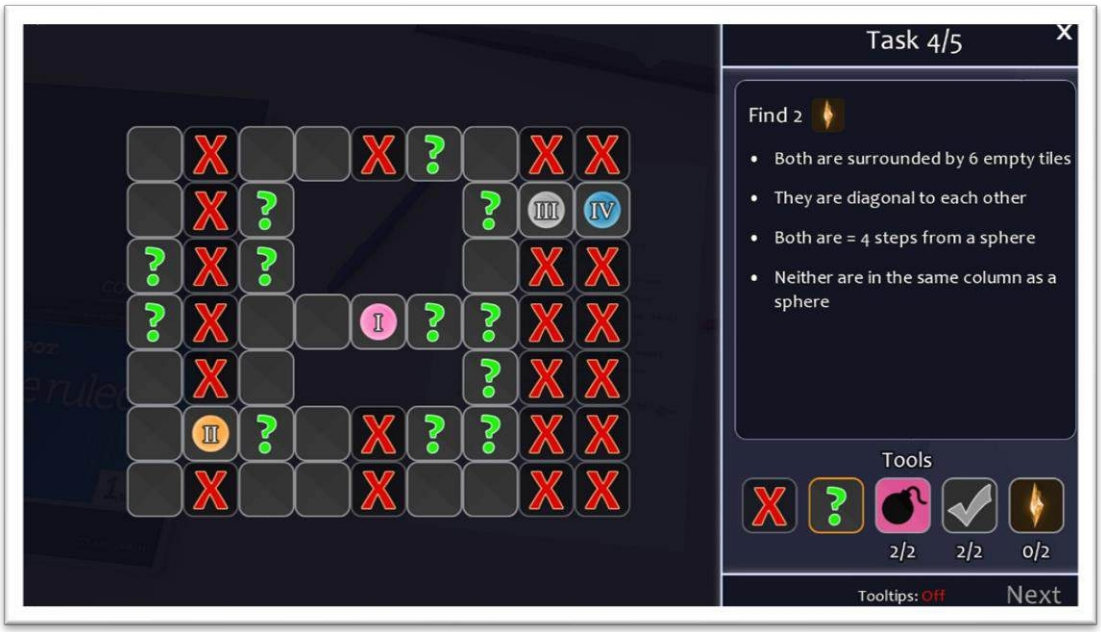


Utilizzando il primo criterio, otteniamo la posizione del terzo e ultimo diamante. La nostra risposta diventa la seguente.

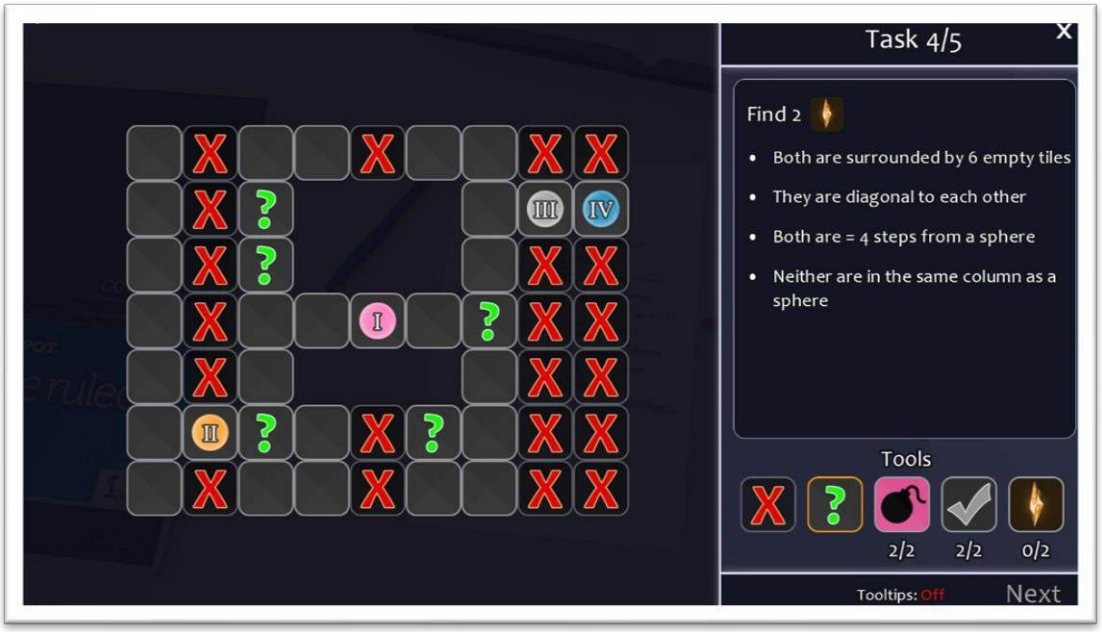
Compito 4



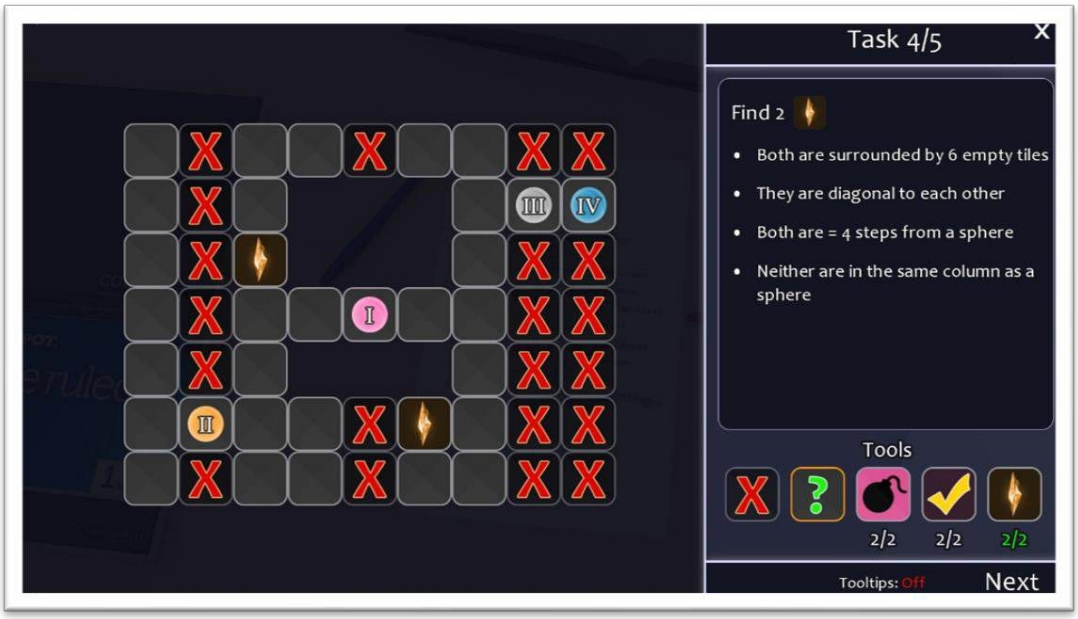
Iniziare utilizzando lo strumento "X" per rimuovere le tessere nella stessa colonna di una sfera. Quindi, utilizzare lo strumento '?' per evidenziare tutte le tessere distanti 4 passi da una sfera. Quando si esegue questa operazione, assicurarsi di controllare 4 passi da tutte e quattro le sfere, una alla . Il risultato dovrebbe essere questo.



Il primo criterio ci dice che 6 tessere vuote circondano i diamanti. Controllate ogni "?" e rimuovete il "?" da ogni tessera con meno o più tessere vuote circostanti. Si otterrà il seguente risultato.

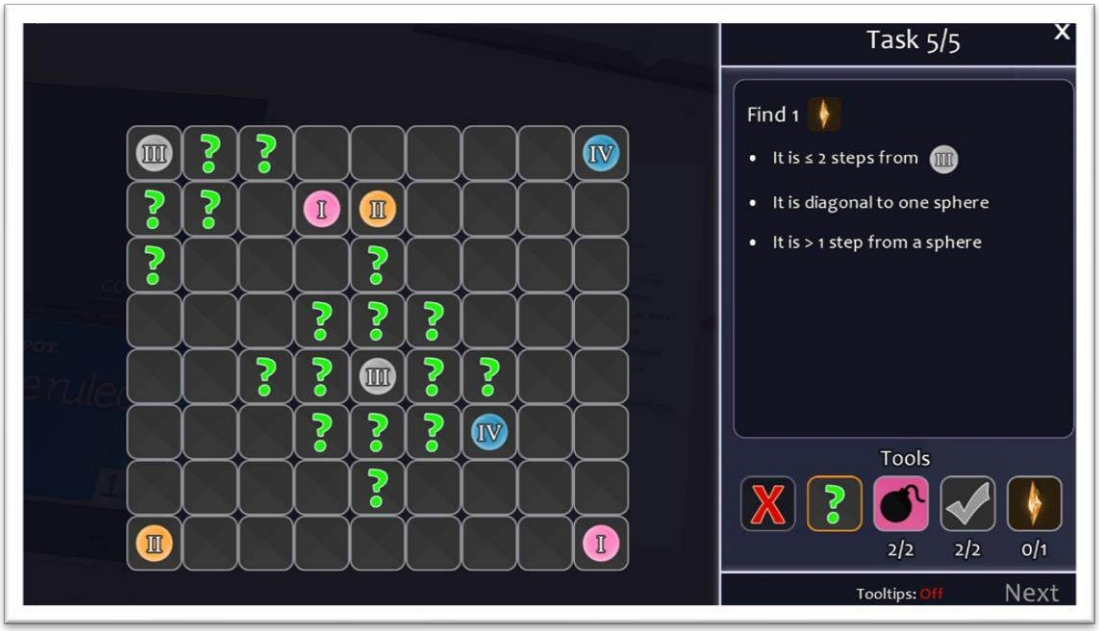


Il secondo criterio ci dice che i rombi sono diagonali tra loro. Solo due delle cinque tessere rimanenti contrassegnate con "?" soddisfano questo criterio. La nostra risposta diventa la seguente.



Compito 5

Iniziate utilizzando lo strumento "?" per contrassegnare le tessere entro 2 passi da una sfera grigia.



Il terzo criterio ci dice che possiamo rimuovere il "?" da qualsiasi tessera adiacente a una sfera. Otteniamo il seguente risultato.

Il secondo criterio ci dice che il diamante è diagonale a una sfera. Rimuovete il "?" dalle tessere che non sono in diagonale con nessuna sfera o che sono in diagonale con più di una sfera. una sola tessera, che deve essere quella in cui si trova il diamante.

Philip "Sei consapevole che la facoltà ha una festa di Natale annuale?". Se hai aiutato Jill a esibirsi al saggio nell'episodio 8.

È un invito?: <Niente> No: <Niente>

Tu "(Merda... è la data della gara di combattimento...)". Se avete aiutato Jill a esibirsi al saggio nell'episodio 8 e avete accettato di partecipare alla gara di combattimento.

Suonare la chitarra alla festa: Hai accettato di suonare la chitarra alla festa di Natale, ma hai rifiutato di partecipare alla gara di lotta.

Partecipare a una competizione: Hai rifiutato di suonare la chitarra alla festa di Natale.

Philip "Il 29 dicembre". Se hai aiutato Jill ad esibirsi al saggio nell'episodio 8. Suonare la chitarra alla festa: Hai accettato di suonare la chitarra alla di Natale.

Non esibirti alla festa: Avete rifiutato di suonare la chitarra alla di Natale.

Luogo della scena: Campus

Tara "Adesso sono tutti arrabbiati con me".

Il karma è una rogna: Il tuo atteggiamento nei confronti di Tara diventa sempre più negativo, e tu ti ritrovi

+ Punto DIK. Tutti?:

<Nulla>.

Tara "Non erano in alcun modo coinvolti nei manifesti, nel caso ve lo stiate chiedendo".

Invitate Tara alla festa: Tara si presenterà alla festa e, se state giocando al ramo Altri, potreste sbloccare una scena oscena in seguito.

Andare via: Tara non si presenta alla festa.

Luogo della scena: Villa di DIK

Leon "Jamie l'ha scritta pensando a Tommy. È una bella canzone".

Ora è mio: Hai accettato la missione La ciotola sporca e sarà un compito opzionale durante l'evento free roam.

Risparmiatelo per Tommy: <Nulla>.

Luogo della scena: Libera uscita al Christmas Panty Party

Suggerimento! Se volete sbloccare il caveau, apritelo subito. Il codice per aprire il caveau è 3258.

Suggerimento! Il vostro punteggio DIK sarà aggiornato e potreste avere un nuovo stato nell'app Statistiche.

Aprite Rooster e commentate i clucks.

In questo evento free roam è possibile trovare denaro in due punti: il primo è in cima cassetto nella stanza di Nick. Il secondo punto è più furtivo: cliccate sul regalo sotto l'albero di Natale nel portico.

Se volete aggiungere altri soldi al budget per i regali di Natale, potete farlo ora.

Fare clic su Derek per vedere la scena. Se avete scelto gara di cetrioli, dovete trovare un sostituto per i cetrioli.

Parlare con Becky e Christie.

Christie "È un idiota per averlo . E anche se avessi bisogno di qualcuno per a termine la mia missione stasera, non sarebbe lui".

Buon per te: <Nulla> Flirt: +

punto DIK

Becky "E io? Anch'io sono sexy, vero?" oppure "Ti piace quello che indosso? È sexy, sì?".

Sì: <Nulla> No: +

punto DIK

Buona festa, Becky: <Nulla>.

Clicca su Tiffani.

Tiffani "E tu? Non hai bisogno di una lezione sulle fighette, vero?". Vantarsi: +

punto DIK

Dissentire dai ragazzi: + Punto DIK e - RP DIK

No, grazie: - Punto DIK

Fare clic sulla freccia a destra e parlare con Bianca e

Carla. Fare clic su Quinn e Lily per una scena.

Se avete accettato la missione La ciotola sporca, fate clic sulla sedia di Babbo Natale per una scena con Sarah.

Sarah "Perché?" Se hai accettato la missione The Dirty Bowl.

Per aiutarmi nella mia missione: <Nulla>.

Porta il tuo culo qui: + Punto DIK

Sarah "Non dovresti saperlo già?". Se hai accettato la missione The Dirty Bowl.

Lista dei simpatici: <Nulla>

Lista dei cattivi: <Nulla>.

Sarah "Vuoi scartarmi e assaggiare il mio biscotto?". Se hai accettato la missione "La ciotola sporca" e non hai detto a Josy o a Maya che la ami.

Dove devo tirare? + punteggio deviante se non stai giocando al ramo degli

altri. Non è ancora Natale: <Niente>.

Sarah "Ti piace, Babbo Natale?". Se avete chiesto a Sarah dove tirare nella scelta precedente.

Dov'è il biscotto? +1 punteggio deviante se non stai giocando nel ramo degli altri.

Non era quello che desideravo: <Niente>.

Tu: "Deve essere Natale perché il mio polo sud punta a nord". Se avete chiesto a Sarah dove si trovava il biscotto nella scelta precedente.

Toccarla: +3 punteggio deviante se non si sta giocando al ramo Altri. Non

toccarla: <Nulla>.

Se avete accettato la missione The Dirty Bowl, cliccate di nuovo sulla sedia di Babbo Natale per una scena con Bianca e Carla.

Carla "Scommetto di sì. Non è un nome insolito". Se hai accettato la missione "La ciotola sporca".

Lista dei simpatici: <Nulla>

Lista dei cattivi: <Nulla>.

Carla "Hahaha!" Se avete accettato la missione The Dirty Bowl e avete scelto Naughty list nella scelta precedente.

Osservare il suo corpo: + Punto DIK

Non sbirciare: - Punto DIK

Bianca "Non posso farci niente. Sono una bambina cattiva. Una ragazza così cattiva". Se avete accettato la missione La ciotola sporca.

Nessun regalo per voi: - Punto DIK

Ti sculaccio: + Punto DIK

Andate nel corridoio di destra e fate clic su Zoey per una scena.

Entrate nel teatro dei DIK e cliccate sulle ragazze sul divano fondo. Mia "Dimmi tu. Stasera dovrei limonare con tre ragazzi". È meglio che lo faccia, allora: + punto DIK

Nulla è forzato: - Punto DIK

Mia "Diavolo no. Non mi aiuterebbe. Dovrai trovare altri per farlo, proprio come io devo trovare tre ragazzi per il mio" o Erin "Sì".

Non guardare me: - Punto DIK

Perché mi guardi? Ti dà un'altra scelta.

Erin "Hahaha!" Se non hai detto a Josy o a Maya che le vuoi bene.

: + Punto DIK e +5 punteggio deviante se non stai giocando ad Altri".

ramo.

Non : - Punto DIK

Andate nel corridoio di sinistra, vicino alle scale che portano alla stanza di Tommy. Fate clic sul gruppo di

festaioli per una scena.

Andate nella stanza di Tommy. Fare clic su Tommy per vedere una scena. Fare clic su

Rusty per una scena. Fare clic su Camila.

Camila "Ho paura di bere troppo stasera. Dovrai stare attento me, ok?".

Chiedere a Jacob di farlo: <Niente>

Certo: <Niente

Fare clic su Sally per vedere una scena.

Clara "Il mio diceva di mostrare le tette a tre ragazzi".

Sembra divertente: + punto DIK

Non è necessario farlo: - Punto DIK

Solo tre? + punto DIK

Karen "Il punto è: divertitevi e rilassatevi. Nessuno giudica nessuno qui stasera". Karen:

- Punto DIK se non hai affinità DIK.

Chiedere se vuole una maschera: <Nulla>.

Clara "Ora sei il numero uno!". Ne

mancano solo due: <Nulla> Flirt:

<Nulla>.

Pedinarla (affinità DIK): + punto DIK

Tornate alla sala principale della festa e salite al piano superiore facendo clic sulle scale. Fate clic su Arieth per vedere una scena.

Arieth "Non essere modesto. Ho visto anche i manifesti. Sei enorme!".

Non voglio parlare di questo: <Nulla>.

E allora?: <Nulla>.

Se avete scelto gara di cetrioli, cliccate di nuovo su Arieth per risolvere il problema. Andate sala principale superiore e interagite con le ragazze davanti alla vasca dei pesci.

Andate a destra nella stanza con il camino e fate clic su Chen. Chen

"Non ti piacciono? È un problema tuo".

Non tutte le feste sono in costume: <Nulla>.

Sei in fiamme: <Nulla>.

Ragazza "Grazie".

Portale da bere: Aggiunge un compito opzionale per portarle da

bere. Lasciare: <Nulla>.

Fare clic su Ashley.

Sarah "Non importa con chi stai, non c'è sempre una ragazza più sexy là fuori?". Concordo:

<Niente>

Non sono d'accordo: <Nulla>.

Vedere entrambi i lati: <Nulla>.

Se avete accettato di dare da bere alla ragazza, andate nel corridoio di destra e fate clic sul tavolo con i rinfreschi. Fate clic sulla ciotola del punch per prendere un drink, poi tornate e date alla ragazza il suo drink.

Ragazza "Grazie mille. Non ce 'era bisogno. " Se avete offerto da bere alla ragazza.

Scherzo sconcio: + punto DIK

Non c'è di che: - Punto DIK

Uscendo dalla stanza, Felicia si avvicinerà a voi vicino al vischio.

Felicia "Non guardarmi così: il vischio è una regola e non sono io che l'ho messo lì".

: <Nulla>.

Non : - punto DIK e potresti avere una scenata con la ragazza a cui magari hai dato da bere più tardi.

Felicia "Ehi, è stato un bacio troppo breve! Dammene uno vero". Se hai baciato Felicia e non hai detto a Josy o a Maya che la ami.

Dagliene uno vero: Non avrete una scena con la ragazza cui avete dato da bere e un punteggio deviante di +3 se non state giocando al ramo degli altri.

Non : Potresti avere una scenata con la ragazza a cui hai dato da bere più tardi.

<Niente> Se hai dato a Felicia un vero bacio.

Nessun altro? + Punto DIK e +2 punteggio deviante se non stai giocando ad Altri". ramo.

Lasciare: <Niente>

Entrate nella stanza di Derek e parlate con Elena e John Boy.

Tornate nella sala principale della festa e parlate con Derek per anticipare il tempo.

Philip "Questo studente era preoccupato che ci fosse una festa in corso nella vostra confraternita con alcol e droghe".

Abbiamo una festa: <Niente> Non c'è

nessuna festa qui: <Niente> Chi era lo

studente?

Philip "Avrei potuto lasciare che se ne occupasse la sicurezza del campus, ma ho pensato di fare una sosta veloce qui prima di disturbarli".

Niente alcol o droghe qui: <Nulla> Niente

droghe qui: <Nulla>.

Tu "..."

Sì: <Niente>

Sono spogliarelliste: <Nulla>.

Se avete scelto di fare una gara di magliette bagnate o una gara di succhiamento di cetrioli, inizierà ora. Se non avete scelto nessuna delle due attività, potete andare avanti.

Se avete scelto di fare un concorso di magliette bagnate, potete scegliere chi vince in base a come versate la birra. Versatene di più su Sandy per farla vincere. Se ne versate di più su Heather, vincerà lei. Se ne versate un po' su entrambe, Camila.

Se avete scelto di fare la gara di succhiamento di cetrioli, si è trasformata in una gara di succhiamento di dildo. Se hai detto a Josy o a Maya che la ami, Derek offrirà volontario. Altrimenti, puoi scegliere di offrirti volontario a Derek o di farlo tu stesso. Se non stai giocando nel ramo degli altri e scegli di farlo da solo, ottieni un punteggio + deviante. Se scegli di farlo tu, puoi scegliere il tuo partner. Scegli Bianca, Heather o Zoey. Se hai ricevuto la scena oscena di Heather nell'episodio 9, non puoi . Godetevi la scena e scegliete quello che volete per qualsiasi scelta.

Dopo le gare, verrà riprodotta una scena con le ragazze principali. Se non si sta giocando nel ramo degli altri, si può scegliere se rimanere al Christmas Panty Party delle DIK o andare alla festa di Isabella. Se avete detto a Josy o a Maya che le amate, ve ne andrete automaticamente alla festa di Isabella. Se si sceglie di lasciare la festa e andare da Isabella, è necessario completare alcuni compiti alla festa prima di poter partire. Se scegliete di restare, alla festa si svolgeranno altri eventi. La guida tratterà queste due scelte in due sezioni separate. Passate alla sezione che corrisponde alla vostra scelta.

Luogo della scena: Festa di Natale in mutande Parte 2

Hai scelto di rimanere alla festa di Natale in mutande del DIK.

Saltate questa sezione se avete scelto di andare alla festa di Isabella.

Fate clic sulla freccia a destra per entrare nella parte destra della sala principale della festa.

Se avete accettato la missione The Dirty Bowl, fate clic sulla sedia di Babbo Natale per ottenere una scena con

Sandy.

Sandy "Il tuo grosso cazzo nella mia figa". Se hai accettato la missione "Dirty Bowl". Non mi

sembra che questo accada: <Nulla>.

Posso darti questo: Se non stai giocando nel ramo degli altri, ottieni+ punteggio deviante.

Se avete accettato la missione The Dirty Bowl, cliccate di nuovo sulla sedia di Babbo Natale per ottenere una scena

con Heather. Avete completato la missione Dirty Bowl. Se siete

usciti con Nicole nell'episodio 10, cliccatela per una scena.

Nicole "*Smack*" Se esci con Nicole.

Sono stato bravo: <Nulla> Mi sei

mancato: - Punto DIK

Nicole "Non è che continueresti a farlo se le cose si facessero serie tra te e me. O mi

sbaglio?" Se esci con Nicole e vai a letto con Lily.

Non sto cercando qualcosa di serio: smetti di uscire con Nicole. Non

hai torto: <Niente>.

Nicole "Non voglio rischiare di essere coinvolta in un triangolo amoroso con te e la mia amica". Se stai uscendo con Nicole, andare con Lily e dire che Nicole non ha sbagliato.

Smetterò di frequentarla: Hai scelto di continuare a frequentare Nicole e di smettere di frequentare Lily.

È giusto così: Hai scelto di continuare a frequentare Lily e di smettere di uscire con Nicole.

Andate nella parte sinistra della sala principale della festa, dove si svolgerà una scena con Leon e Jacob. Scegliete come gestire la situazione nella scelta principale.

Scelta importante #22

Se si ha l'affinità Neutrale, si può selezionare la scelta DIK se non si è invitato Tara alla festa o la scelta CHICK se hai invitato Tara. Leon

"*Dobbiamo buttarli fuori. Ci penso io!*"

Fare uno scherzo cattivo: Scelta DIK

Lasciare che se ne occupino loro: Scelta

neutrale Affrontare Kylie e Penny: scelta

CHICK

Se avete scelto di affrontare Kylie e Penny, tornate nella sala principale della

festa. Se avete invitato Tara alla festa, si .

Tara "Posso abbracciarti?". Se hai invitato Tara. Certo:

<Nulla>.

Non è : <Nulla>.

Fare clic su Zoey per vedere una scena.

Entrate nel corridoio di destra e Becky si avvicinerà a voi.

Becky "Non hai mai avuto una persona come me prima d'ora. A letto divento pazza". Se si non stanno giocando al ramo degli

altri. Rifiutarla: <Nulla>.

Scherzo: +2 punti DIK

Becky "Non hai mai avuto una persona come me prima d'ora. A letto divento pazza". Se sei giocare al ramo degli altri.

Fate sesso con lei: Godetevi la scena oscena.

Rifiutarla: <Nulla>.

Scherzo: +2 punti DIK

Andate nella stanza di Tommy. Fare clic su Tommy per

una scena. Fare clic su Leon per una scena.

Tu "(Hm... potrei dire a Leon che Elena è 'Y' o potrei dire a Elena che Leon è 'X' e farle decidere cosa fare)". Se hai chiacchierato con Elena nell'episodio 10 e le hai detto che eri lusingato e interessato a lei.

Digli di Elena: <Nulla> Digli di Leon:

<Nulla>.

Fatevi dare la missione: +2 punti DIK e la possibilità di sbloccare una scena oscena.

Tu "(Hm... potrei dire a Leon che Elena è 'Y' o potrei dire a Elena che Leon è 'X' e farle decidere cosa fare)". Se non hai parlato con Elena nell'episodio 10 e non le hai detto che eri lusingato e interessato a lei.

Digli di Elena: <Nulla> Digli di Leon:

<Nulla>.

È possibile fare clic su Bianca per una scena se si soddisfa il seguente requisito:

- Stai giocando con il ramo di Jill o con il ramo di Isabella.
- Hai fatto finta di niente durante la gita in motoslitta o hai lasciato che il tuo cazzo toccasse Bianca nella vasca idromassaggio.

Bianca "Sono single. Posso flirtare. Tu, invece... non puoi. È pericoloso" oppure "Non siamo single. Non dovremmo flirtare... È pericoloso". Se state giocando nel ramo di Jill o in quello di Isabella e non avete detto a Rusty: "Sei meglio di così", quando avete saputo che Micha lo tradiva con Rusty.

Ti capisco: - Punto DIK e Bianca smette di flirtare con te. Mi fai

uscire di testa: + punto DIK

Bianca "Beh, che cosa facciamo?". Se state interpretando il ramo di Jill o
Il ramo di Isabella e ha detto a Bianca che lei lo tira fuori da te.

Dovremmo smettere: - Punto DIK e Bianca smette di flirtare con te.

Flirtate di più: +5 punteggio deviante, dai il tuo numero a Bianca e la aiuti nella sua missione Dirty Bowl.

Se si è scelto di organizzare il concorso Indovina chi alla festa, questo inizierà nella stanza di Tommy. Se non si è scelto di organizzare questo concorso alla festa, si può andare avanti.

Le ragazze si metteranno dietro una tenda e voi dovrete indovinare quale ragazza si nasconde dietro il cartone. Dieci ragazze verranno scelte a caso e l'ordine verrà rimescolato.
Ciò significa che ogni gioco diverso e la guida non può fornire la risposta esatta. Di seguito sono riportate le immagini di tutte le ragazze e i loro nomi. Usate queste immagini per determinare quali ragazze avete ottenuto nel vostro concorso, se volete vincere.

Felicia
Gina
Leanne
Melanie

Mia
Micha
Rose
Sally

Sarah
Tania
Tiffani

Dopo il concorso, o se non c'è stato, recatevi nella sala principale della festa.

Se stai o stavi scopando con Lily, verrà riprodotta una scena. Se non hai detto a Nicole che avresti smesso di scopare con Lily, verrà riprodotta una scena oscena. Puoi scegliere di scoparla con forza o con delicatezza se hai detto a Sage che speravi che il rapporto con Lily si trasformasse in qualcosa di più. In caso contrario, scoperai Lily con forza. Scegliete quello che preferite e godetevi la scena oscena.

Dirigetevi verso la sala principale superiore. Verrà riprodotta una scena con Derek e il vischio. Andate nella stanza a destra. Fate clic su Elena per assistere a una scena. Se avete fatto in modo che Leon vi consegni la sua missione, Elena dice che ci penserà.

Fare clic su Sally per vedere una scena.

Sally "Non deve essere per forza un armadio. Troviamo una stanza vuota e facciamolo". Ok, ma niente : Avete accettato di aiutare Sally nella sua missione.

: Hai accettato di aiutare Sally nella sua missione.

No, sto bene: hai rifiutato di aiutare Sally nella sua missione.

Sally "Per essere chiari... Non aspettarti che io faccia qualcosa con te. Ok?" Se avete accettato di aiutare Sally nella sua missione e state giocando al ramo degli Altri.

Non mi aspetto nulla: <Nulla> Puoi farlo se

vuoi: + Neanche un piccolo bacio?

<Niente>.

Sally "Per essere chiari... Non aspettarti che io faccia qualcosa con te. Ok?" Se hai accettato di aiutare Sally nella sua missione e non stai giocando al ramo degli altri.

Sono stato preso: - Punto DIK

Non mi aspetto nulla: <Nulla>.

Neanche un bacetto? + Punto DIK e+ punteggio deviante.

Sally "Anche tu sei po' ok". Se avete accettato di aiutare Sally nella sua missione.

Prendetela in giro: + punto DIK

Grazie, Sally: - Punto DIK

Sally "È noioso". Se avete accettato di aiutare Sally nella sua missione.

Facciamo sette: Finisce la scena.

Non dovrebbe essere noioso: <Nulla>.

Sally "Dovremmo pomiciare per passare il tempo?". Se hai accettato di aiutare Sally nella sua missione.

Limonare con lei: +5 punteggio deviante se non stai giocando al ramo Altri. Non

interessato: <Nulla>.

Se avete fatto in modo che Leon vi affidasse la sua missione e avete parlato con Elena, andate nella stanza di John Boy e si svolgerà una scena. Se non avete ottenuto scena oscena di Heather nell'episodio 9, vi verrà chiesto di unirvi a loro. Se vi unite a loro, sbloccherete una scena oscena. Si noti che se si è ottenuta la scena di Quinn, descritta più avanti nella guida, prima di questa scena oscena, si rifiuterà automaticamente di unirsi a loro.

Andate nella sala principale della festa e cliccate su Tiffani.

Tiffani "Non fare la timida con me. Vieni, facciamola finita". Se stai giocando al ramo degli altri.

: Si sblocca una scena oscena.

Non : <Nulla>.

Tiffani "Meh, chi se ne frega. Ti va ancora?" Se non stai giocando al ramo degli Altri.

No, sono occupato: <Nulla>.

Non dovrei...:+ punteggio deviante

Se avete invitato Tara alla festa, andate nella sala principale della festa e cliccatela. Tara

"Voglio dire... Se dovessi farlo con qualcuno a questa festa, sceglierei te". Se non stai giocando al ramo degli altri.

Non sono disponibile: <Niente>.

Non hai un fidanzato? <Niente>.

Tara: "Ultimamente ci siamo frequentati e non ci siamo frequentati. Più di recente ci siamo spenti" oppure "E poi, questo non ti ha impedito di baciarmi prima". Se state giocando al ramo degli altri.

Aiutala: Sblocca una scena oscena. Rifiuto:

<Nulla>.

Dirigetevi verso il corridoio di destra. Se avete dato da bere alla ragazza prima nell'evento free roam, cliccate sul tavolo con i rinfreschi per ottenere un'altra scena con lei.

Se nell'episodio 10 siete andati in centro con Quinn e le avete detto che l'avreste comunque aiutata se vi avesse detto cosa stava , ci sarà una scena con Quinn nel teatro dei DIK. Andate lì e cliccate su di lei.

Quinn "Ma prima... Perché ti interessa tanto quello che provo?". Se l'avessi detto a Quinn saresti arrivata comunque all'episodio 10.

Mi : Quinn se lo ricorderà.

Sono preoccupato per te: Quinn se lo ricorderà.

Quinn "Ditemi che sono un parassita e un orribile essere umano. Dillo e basta". Se l'avessi detto a Quinn saresti arrivato comunque all'episodio 10.

Non dirò: Imposta il tuo atteggiamento verso le azioni di Quinn.

Non posso difenderti: Imposta il tuo atteggiamento nei confronti delle azioni di Quinn.

A questo , è rimasto solo un evento dell'evento free roam e dovrebbe essere

"Parla con Zoey". Prima di farlo, è il momento di completare la missione del pacchetto per l'episodio

11. alla sezione della missione del branco. La prossima sezione si occuperà della

Christmas Panty Party se si sceglie di lasciare la festa per andare a di Isabella.

Luogo della scena: All'uscita dal Christmas Panty Party

Hai lasciato il Christmas Panty Party del DIK e ti sei diretto alla festa di Isabella.

Saltate questa sezione se avete scelto di rimanere alla festa di DIK.

Fate clic su Derek e ditegli che ve ne andate.

Recatevi nella sala principale della festa e inizierà una scena con Leon e Jacob. Scegliete come gestire la situazione nella scelta principale.

Scelta importante #22

Se si ha l'affinità Neutrale, si può selezionare la scelta DIK se non si è invitati a farlo.

Tara alla festa o la scelta CHICK se hai invitato Tara. Leon

"*Dobbiamo buttarli fuori. Ci penso io!*"

Fare uno scherzo cattivo: Scelta DIK

Lasciare che se ne occupino loro: Scelta

neutrale Affrontare Kylie e Penny: scelta

CHICK

Se avete scelto di affrontare Kylie e Penny, tornate nella sala principale della

festa. Se avete invitato Tara alla festa, si .

Tara "Posso abbracciarti?". Se hai invitato Tara. Certo:

<Niente>.

Non è : <Nulla>.

A questo punto c'è la possibilità di ottenere una scena con Camila, ma è necessario soddisfare i seguenti criteri.

- Stai giocando al ramo di Sage.
- Nell'episodio 11, durante la lezione di inglese, hai detto a Camila che il tuo letto è abbastanza grande.
- O avete visto la scena oscena a tre con Quinn e Sage nell'episodio 8 o avete visto almeno una scena oscena con Camila in passato.

Se soddisfate questi criteri, cliccate su Camila per una scena. Di seguito, la guida vi dirà che dovete avere un atteggiamento civettuolo durante il gioco dei puntini nell'episodio 10. Dovete scegliere almeno due delle scelte "Nessuna promessa", "Divertitevi" e "Sono troppo eccitato da voi due". aver scelto almeno due delle opzioni "Nessuna promessa", "Divertiti" e "Mi sono eccitato troppo per voi due" per poterlo considerare un atteggiamento civettuolo.

Camila "Chiamami quando sei single o se tu e Sage volete un terzo". Se hai detto a Sage che saresti stato d'accordo con quello che lei suggerisce nell'episodio 9 e ha avuto un atteggiamento flirtante durante il gioco dei puntini nell'episodio 10.

Chiediamo a Sage: Una scena oscena a tre può essere sbloccata in seguito, se lo

desideri. Farà: <Niente>

Dovete parlare con Bianca se soddisfate una delle seguenti condizioni:

- Stai giocando con il ramo di Jill o con il ramo di Isabella.
- Hai fatto finta di niente durante la gita in motoslitta o hai lasciato che il tuo cazzo toccasse Bianca nella vasca idromassaggio.

Andate nella stanza di Tommy e cliccate su Bianca.

Bianca "Sono single. Posso flirtare. Tu, invece... non puoi. È pericoloso" oppure "Non siamo single. Non dovremmo flirtare... È pericoloso". Se si gioca nel ramo di Jill o in quello di Isabella.

Ti capisco: - Punto DIK e Bianca smette di flirtare con te. Mi

fai uscire di testa: + punto DIK

Bianca "Beh, che cosa facciamo?". Se state interpretando il ramo di Jill o

Il ramo di Isabella e ha detto a Bianca che lei lo tira fuori da te.

Dovremmo smettere: - Punto DIK e Bianca smette di flirtare con te.

Flirtate di più: +5 punteggio deviante, dai il tuo numero a Bianca e la aiuti nella sua missione Dirty Bowl.

Siete pronti a lasciare la festa e a concludere l'evento free roam parlando con Zoey. Prima di farlo, assicuratevi di svolgere la missione del branco per l'episodio 11, se non l'avete ancora completata.

Ricerca del pacchetto

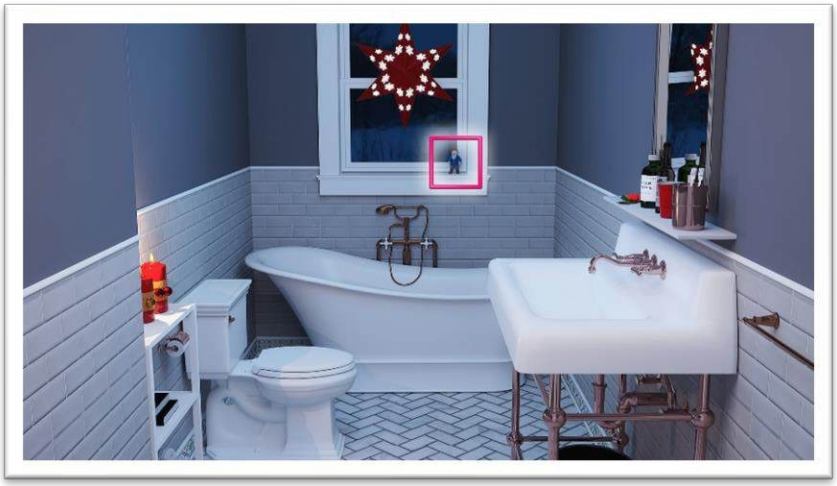
È possibile completare la missione del branco ora, indipendentemente dal fatto che si rimanga o si lasci la festa di Natale in mutande dei DIK. Aprite l'applicazione Pack Quest sul vostro telefono e iniziate la nuova missione. Dovrete trovare dieci gnomi nascosti per sbloccare una serie di rendering speciali.

Gnomo #1 - Questo gnomo si nasconde nell'area giusta della stanza.

Gnomo #2 - Dirigetevi verso il bagno accanto alla vostra stanza per trovare questo gnomo.

Gnomo #3 - Dirigetevi verso il portico e trovate lo gnomo nascosto nella fioriera.

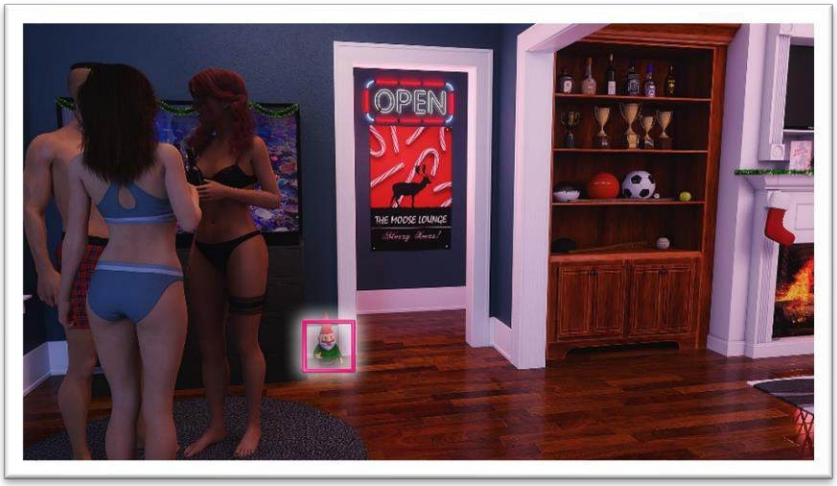
Gnomo #4 - Questo gnomo si trova nel bagno al secondo piano.



Gnomo #5 - Questo gnomo risiede nella stanza di John Boy.

Gnomo #6 - La stanza di Jamie ha uno gnomo nascosto.

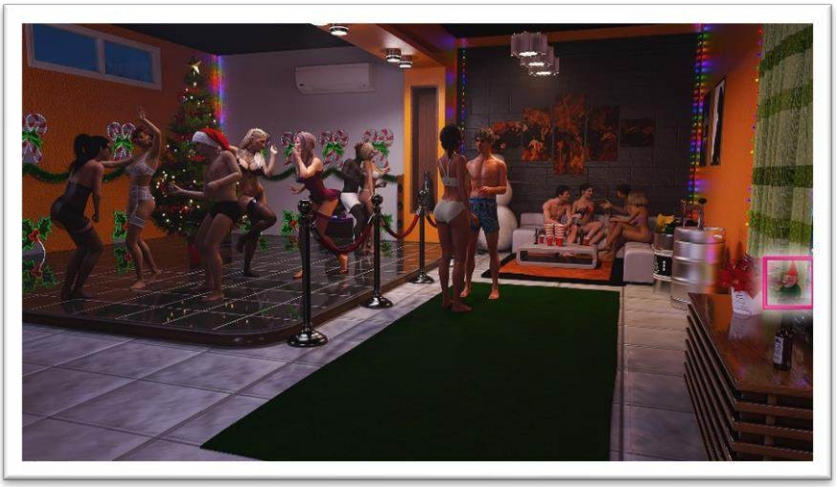
Gnomo #7 - Questo gnomo subdolo è nascosto dietro le ragazze della festa. È visibile solo durante la seconda parte dell'evento free roam.



Gnomo #8 - Questo gnomo delle feste sta mangiando biscotti e bevendo punch sul tavolo dei rinfreschi nel corridoio di destra.

Gnomo #9 - Questo gnomo cavalca la slitta nella sala delle feste principale.

Gnomo #10 - L'ultimo gnomo si aggira nella stanza di Tommy.



Luogo della scena: Fine del Christmas Panty Party

Indipendentemente dal fatto che rimaniate o ve ne andiate, il pantalone natalizio dei DIK Party, cliccate su Zoey nella sala principale del party e terminate l'evento free roam.

Zoey vi porterà nella vostra stanza; a seconda delle vostre scelte passate, questa scena può svolgersi in due modi diversi. Potrete rifiutare automaticamente Zoey o scegliere se tornare da Zoey o rifiutarla.

Se avete detto a Josy o a Maya che le amate, rifiuterete automaticamente Zoey. Si rifiuterà automaticamente Zoey anche se si hanno troppi pochi punti Zoey. I punti sono calcolati in base alle scelte fatte in passato con Zoey. Se hai meno di 8 punti Zoey, rifiuterai automaticamente Zoey.

Le seguenti scelte contano per i punti Zoey.

- Se nell'episodio 9 hai detto a Zoey che non eri arrabbiato con lei, hai ottenuto +3 punti Zoey.
- Se hai detto a Derek che Zoey è un'amica migliore di lui nell'episodio 9, avrai + punti Zoey.
- Se hai chiesto a Zoey di fare una foto con te nell'episodio 9, ottieni+ punto Zoey.
- Se metti Zoey tra le prime tre scelte di costumi nell'episodio 9, ottieni+ punti Zoey.
- Se nell'episodio 9 hai detto a Zoey che poteva dormire a casa tua, ottieni + punti Zoey.
- Se hai frequentato Zoey nell'episodio 10, ottieni +2 punti Zoey.
- Se hai detto a Jacob che non ti andava bene che si mettesse con Zoey nell'episodio 10, hai ottenuto +3 punti Zoey.

- Se hai abbracciato Zoey quando sei andato a trovarla nell'episodio 11, ottieni+ punto Zoey.

Se si sceglie di andare alla festa di Isabella e si sceglie di tornare da Zoey, non si potrà lasciate il vostro gruppo e l'evento free roam terminerà.

La guida spiegherà in seguito come questa scelta influisce sul gioco.

Luogo della scena: Festa di Isabella

Se avete scelto di rimanere al Christmas Panty Party o di tornare da Zoey, potete saltare questa sezione.

Isabella vi sfiderà a una partita di Beer Pong. Vincere o perdere influirà in modo diverso sul prossimo incontro. A seconda del risultato che si desidera ottenere, si consiglia di salvare prima di giocare a Beer Pong, in quanto Isabella è molto combattiva.

Isabella "Il migliore su tre?" Se hai vinto la partita di Beer Pong. No:

<Niente>.

Doppio o niente: <Niente

Si aprirà un hangout e per continuare dovrete interagire con tutto. Iniziate facendo clic su Sage.

Sage "Vuoi chiederlo a lei?" Se stai interpretando il ramo di Sage e hai chiesto a Sage se ha trovato Camila sexy al Christmas Panty Party.

: Sblocca un rapporto a tre con Sage e Camila più tardi. Si noti che ottenere questa scena oscena a tre significa che non è possibile ottenere la scena oscena in solitaria di Sage.

No: <Niente>

Sage "Che questa è l'unica volta che devo coccolarmi con te indossando quella roba". Se stai giocando al ramo di Sage, hai perso a Beer Pong e non hai accettato di fare una cosa a tre con Sage e Camila.

Prometto: <Nulla>.

Non ti piace?: <Nulla> Scherzo:

<Nulla>

Fare clic su Maya per una

scena. Fare clic su Josy

per una scena. Fare clic su

Jill per una scena.

Fare clic sulla tazza e sulla palla sul tavolo per creare una scena.

<Niente> Se hai vinto a Beer Pong.

Lanciala a Bella: + punto DIK a Josy: +

punto DIK

Lanciatela a Jill: + Punto DIK

Non : - Punto DIK

L'incontro si concluderà in modi diversi a seconda del ramo di appartenenza.

Filiale di Josy e Maya

Vai a dormire sul divano con Josy e Maya. Se non hai detto a Josy o a Maya che la ami, o se loro non ti ricambiano, puoi scegliere chi fare il cucchiaio.

Filiale di Jill

Si va a dormire nel letto di Isabella.

<Nulla> Se hai avuto la scena oscena di Isabella nell'episodio 7.

Confortatela: Tu, Jill e Isabella vi tenete per mano.

Andare a dormire: <Niente>.

Il ramo di Isabella

Si va a dormire nel letto di Isabella. Se nell'episodio 9 avete baciato Jill rifiutandola, vi terrete per mano con Isabella e Jill.

Ramo della salvia

Se avete accettato di fare una cosa a tre con Sage e Camila, ve ne andrete. Godetevi la scena oscena.

Se non hai accettato di fare una cosa a tre con Sage e Camila, andrai a letto con Sage. Andrai automaticamente a letto se il tuo punteggio di devianza è superiore a 4 o se hai accettato la sega di Jade nell'episodio 3.

Anche tu "mi piace". Se stai interpretando il ramo di Sage, non hai accettato di fare una cosa a tre con Sage e Camila, il tuo punteggio di devianza è inferiore a 5 e non hai accettato la sega di Jade nel terzo episodio.

Ti amo: Sblocca una scena oscena. Sage ti ricambierà se hai almeno 22 RP Sage. A seconda di come avete giocato, si tratta di ~47-51% del massimo RP Sage possibile.

Non : Vai a dormire.

Luogo della scena: Villa di DIK

Se state giocando con i minigiochi abilitati, il vostro gruppo verrà valutato.

È possibile ottenere il grado più alto in diversi modi. Il primo modo è quello di ottenere un punteggio del party superiore a 100.000 punti, ma se si hanno tre attività per il proprio party, è sufficiente ottenere 90000 punti per ottenere il grado S. I requisiti per i gradi inferiori non sono elencati in questa guida.

Potrete scegliere due nuovi oggetti da potenziare. È probabile che abbiate già una strategia in atto. Se non l'avete fatto, pensate a quali elementi avete faticato durante questo episodio e dategli una spinta per il futuro. Se non l'avete fatto, pensate a quali elementi avete faticato durante questo episodio e date loro una spinta per il futuro.

Selezionare un nuovo vantaggio. Se avete difficoltà a scegliere un nuovo vantaggio, prendete in considerazione un vantaggio da ogni riga di vantaggi. Se avete difficoltà a mantenere alta la felicità dei DIK, "Facile da accontentare" e "Difficile da deludere" sono ottimi vantaggi, da soli o in combinazione.

Zoey "Grazie per avermi fatto dormire qui". Se sei tornato da Zoey. Che mi

dici di ieri sera? <Niente>.

Soggiorno per la prima colazione: <Nulla>.

Avrete l'ultima possibilità di aggiungere denaro al budget per i regali di Natale e di scegliere quali regali acquistare. Più si spende per un regalo, meglio .

Luogo della scena: Il centro commerciale

Se non state giocando al ramo di Jill o siete tornati a Zoey, potete saltare questa sezione.

Jill "Non sentirti obbligata a regalarmi qualcosa. Davvero. Non sei obbligato". Stai

prendendo qualcosa per me? <Niente>.

Ma io voglio farlo: Possibile solo se si è pensato di fare un regalo a Jill. + RP Jill

Non l'avrei fatto: Possibile solo se non avevi intenzione di fare un regalo a Jill. -3 RP Jill

Tu "(Non credo che sceglierebbe nessuno di questi abiti per se stessa... Ma penso starebbe meglio con...)".

Stile sinistro: Jill lo proverà. Stile

medio: Jill lo proverà. Stile

destro: Jill lo proverà. Jill "Allora?

Cosa ne pensi?". Stai benissimo:

Jill lo comprerà.

Non so cosa sto facendo: Jill non se beve.

Jill "Allora? Cosa ne pensi?". Se hai detto a Jill che stava benissimo.

Rassicuratela: + RP Jill

Scherzo: <Niente>

Jill "Pensi che mi stia bene? Non dire che mi sta bene se non pensi". Se si dicesse a Jill che sta benissimo.

Ottenere quel vestito: <Nulla>.

La scelta è vostra: <Nulla>.

Godetevi la scena oscena.

Luogo della scena: Festa di Natale della Tri-alpha

Quando Dawe si avvicina a Sage e Josy, sullo scaffale dietro di loro c'è una rivista. Cliccatela per sbloccare un rendering speciale.

Luogo della scena: Libero di girare nella tua stanza

Suggerimento! Se volete sbloccare il caveau, apritelo subito. È l'ultima possibilità del per . Il codice per aprire il caveau è 3258.

Suggerimento! Il vostro punteggio DIK verrà aggiornato e potreste avere un nuovo stato nell'app Statistiche.

Aprite Rooster e rispondete ai clucks.

Tutte le nuove opere d'arte 2D ordinate si sbloccheranno all'inizio di questo evento free roam.

Non è possibile trovare denaro in questo evento free roam.

Prendere il telefono e parlare con Chad. Continuate a parlare con Zoey.

A seconda del ramo e delle scelte, potrebbero esserci più chat da cliccare.

Se state giocando al ramo Altri e avete visto la scena oscena di Camila nell'episodio 11, parlate con lei.

Se state giocando al ramo degli Altri e avete visto la scena oscena di Sarah nell'episodio 11, parlate con lei.

Se state giocando al ramo Altri e avete ottenuto la scena oscena di Melanie nell'episodio 11, parlate con lei. Se dite a Melanie che volete mangiarle la figa, otterrete un'altra immagine per la vostra galleria.

Se state giocando nel ramo Altri e state ancora uscendo con Nicole, parlate con lei.

Se state giocando al ramo degli Altri e avete assistito alla scena oscena di Elena nell'episodio 11, parlate

con lei.

Se state giocando al ramo degli Altri e se Quinn vi ha detto cosa è successo a Riona nell'episodio 11, potete inviarle un altro messaggio.

Se state giocando nel ramo di Jill e non siete tornati a Zoey, parlate con Jill.

Se sta giocando al ramo di Sage, si è andati alla festa di Isabella e non si tornati a Zoey, parla con Sage.

È l'ultima occasione per giocare a Brawler nell'episodio 11. Giocate se non avete finito tutti il nuovo contenuto.

Se state giocando nel ramo degli altri, potete visitare Madame

Rose. Se volete, studiate alla vostra scrivania.

Se avete accettato di aiutare Nick con i pesci, inizierà un sesto round del minigioco dell'acquario. Andate alla vostra scrivania per occuparvi dei pesci.

Se avete comprato dei regali di Natale, andate nell'area destra della stanza e cliccate sui regali sul tavolo per incartarli.

Quando è pronto, termina l'evento free roam uscendo dalla stanza.

Luogo della scena: Festa di Natale di Isabella

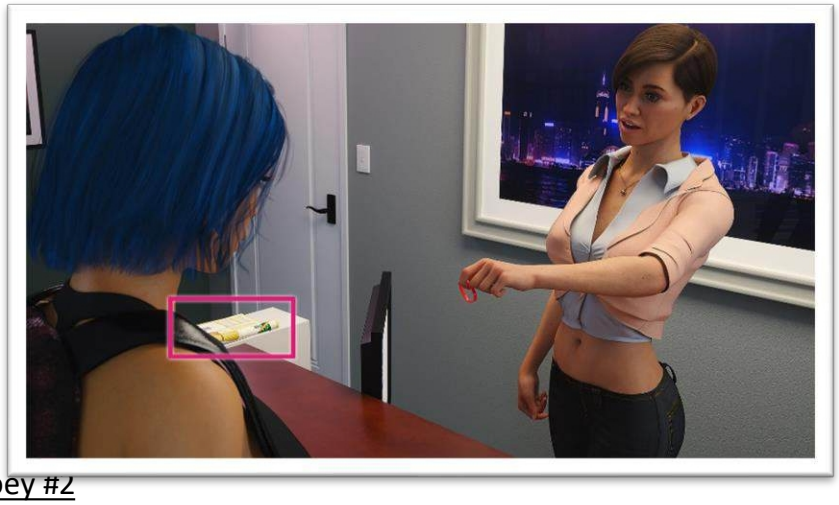
Quando Jill aiuta Isabella in cucina, sul tavolo c'è una rivista. Cliccatela per sbloccare un rendering speciale.

Godetevi il finale dell'episodio 11.

Rendering speciali - Tutte le località di

Ci sono molti rendering speciali che possono essere sbloccati in vari modi. Ecco come sbloccarli tutti. Se state giocando senza minigiochi, potete saltare la lettura delle parti della guida etichettate come minigiochi. I rendering speciali si sbloccano utilizzando l'app Vault sul telefono.

Rendering speciali - Interludio



Rendering speciale #1 - Arte 2D Zoey #1

Quando Zoey arriva all'ostello, clicca sulla rivista sul bancone.

Rendering speciale #2 - Arte 2D Zoey #2

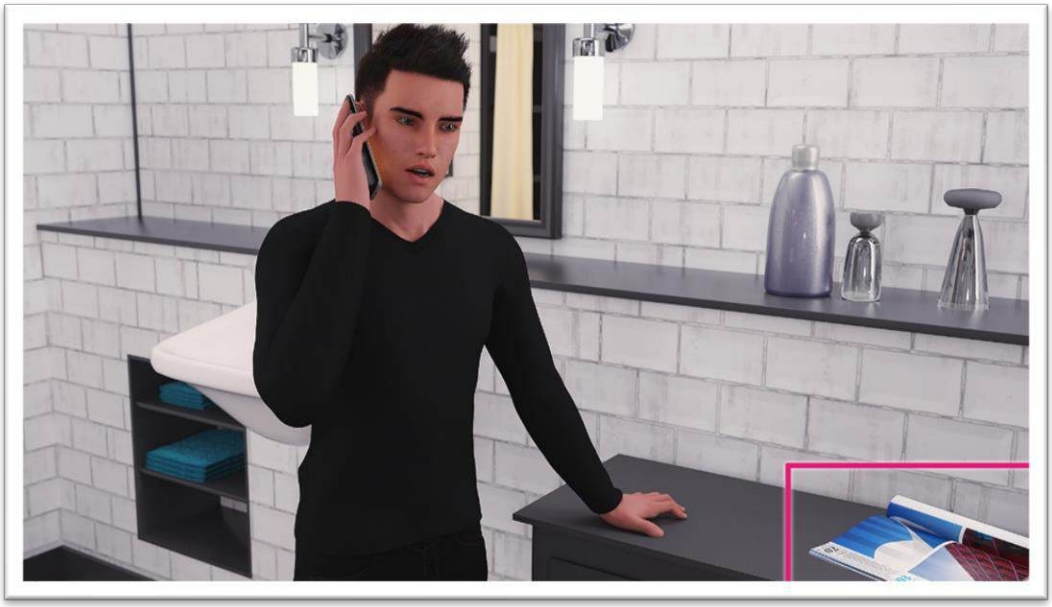
Dopo che Zoey si è fatta tatuare sul petto, inizia la scena sul balcone di Bret. Fare clic sulla rivista sul suo tavolo.

Rendering speciale #3 - Arte 2D Zoey #3

Dopo la sessione fotografica con Emma sulla spiaggia, la ragazza chiede a Zoey a chi inviare la foto. Fare clic sulla rivista sul telo da spiaggia dopo averle risposto.

Rendering speciale #4 - Arte 2D Zoey #4

Alla fine dell'Interludio, fare clic sulla rivista sul bancone mentre si parla al telefono.



Rendimento speciale #5-7 - Misto #1-3 (minigioco)

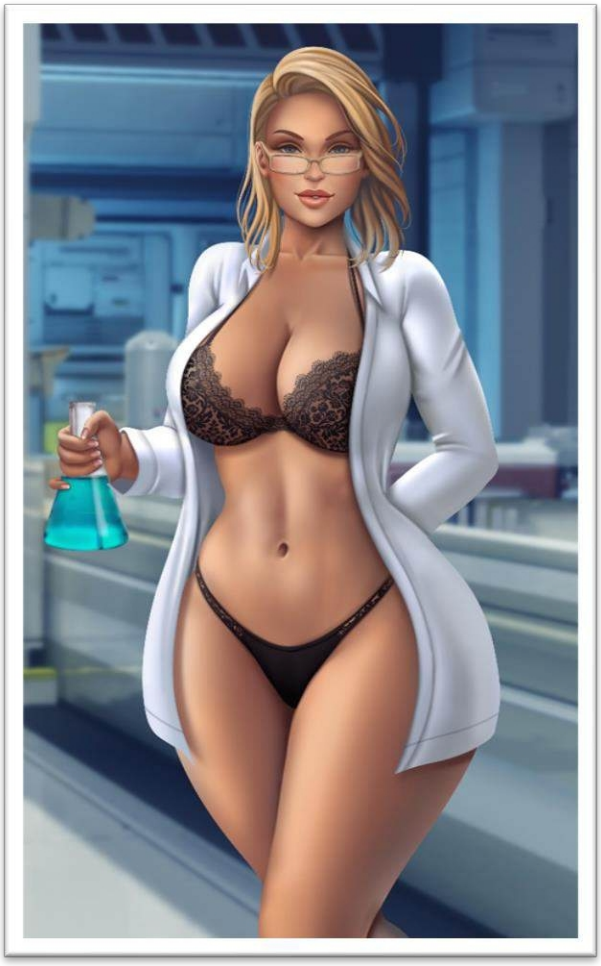
Ottenete il grado S battendo i minigiochi di disegno nell'Interludio per sbloccare questi rendering.

Rendering speciale #8-12 - Misto #4-8

Questi rendering si trovano nel caveau. Si possono sbloccare dal taccuino di Zoey dopo la sessione fotografica sulla spiaggia; trovano nell'ultima pagina del taccuino. Inserite il codice 2575 per . Il caveau sbloccherà anche tutti gli sfondi 2D non sbloccati nella Stagione 2.

Rendering speciali - Episodio 9

Rendering speciale #1-5 - Arte 2D



Nell'episodio 9 sono disponibili per l'acquisto cinque nuove opere d'arte 2D. Si sbloccano acquistando l'arte 2D da Jacob. Ordinando le opere d'arte 2D, queste si sbloccheranno all'inizio dell'evento finale free roam della festa di Halloween nell'episodio 9. I pezzi d'arte e i relativi requisiti e livelli sono elencati di seguito.

- Livello 2. Preso episodio 8 scena oscena.
- Maya: Livello 2. Ottenuto episodio 8 scena lasciva in solitaria.
- Melanie: livello 2. Ho ricevuto la scena oscena dell'episodio 8.
- Nora: Livello 1. Ottenuto episodio 6 scena oscena. Questo acquisto sblocca anche uno sfondo per il telefono.
- Zoey: livello 1. Giocato l'Interludio. Questo acquisto sblocca anche uno sfondo per il telefono.

Rendering speciale #6 - Arte 2D #6

Per sbloccare l'arte 2D di Camila, giocare al ramo degli Altri e ottenere la sua scena lasciva nell'episodio 9.

Rendering speciale #7-8 - Arte 2D #7-8

Per sbloccare l'arte 2D di Jill, giocare al ramo di Jill e ottenere la sua scena oscena nell'episodio 9. Rendering speciale #9-12 - Arte 2D #9-12

Per sbloccare l'arte 2D di Josy e Maya, gioca al ramo di Josy e Maya e ottieni la loro scena oscena a tre nell'episodio 9.

Rendering speciale #13-15 - Arte 2D #13-15

Per sbloccare l'arte 2D di Riona, giocate nel ramo degli Altri e scegliete di rallegrarla durante la sua scena nella vostra stanza secondo evento free roam della festa di Halloween. Abbracciatela e baciatela per sbloccare un'opera d'arte. Le altre due si sbloccano limonando con lei durante l'ultimo evento free roam al ; per questa scena è necessario averla rallegrata e abbracciata. È possibile ottenere le ultime due opere d'arte in tutti i rami, ma in tutti i rami, a parte quello degli Altri, è necessario avere un'affinità DIK o un'affinità Neutrale, e aver ottenuto una scena oscena con lei nell'episodio 5 o 7.

Rendering speciale #16-17 - Arte 2D #16-17

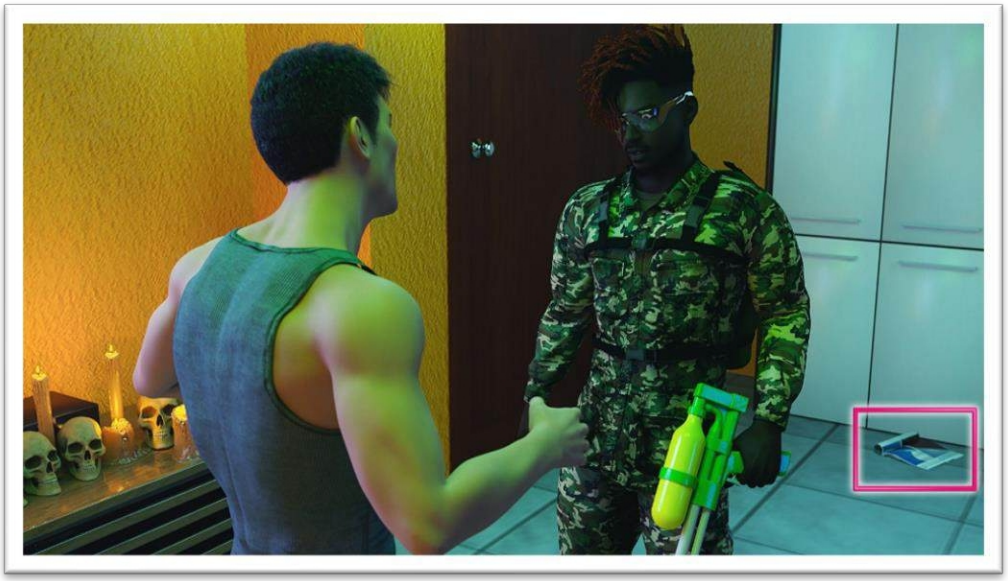
Per sbloccare l'opera d'arte 2D di Lily, gioca nel ramo degli Altri e termina serata con Lily e Nicole. Dopo la loro relazione a tre, si sbloccherà una delle opere d'arte. Alla fine dell'episodio, scegliete di fare il cucchiaio a Lily per sbloccare la seconda d'arte.

Rendering speciale #18-25 - Misto #1-8

I rendering misti si sbloccano completando l'Impresa del branco per l'episodio 9. La sezione della guida per l'episodio 9 spiega come trovare tutti i pulsanti durante l'evento finale free roam alla festa di Halloween.

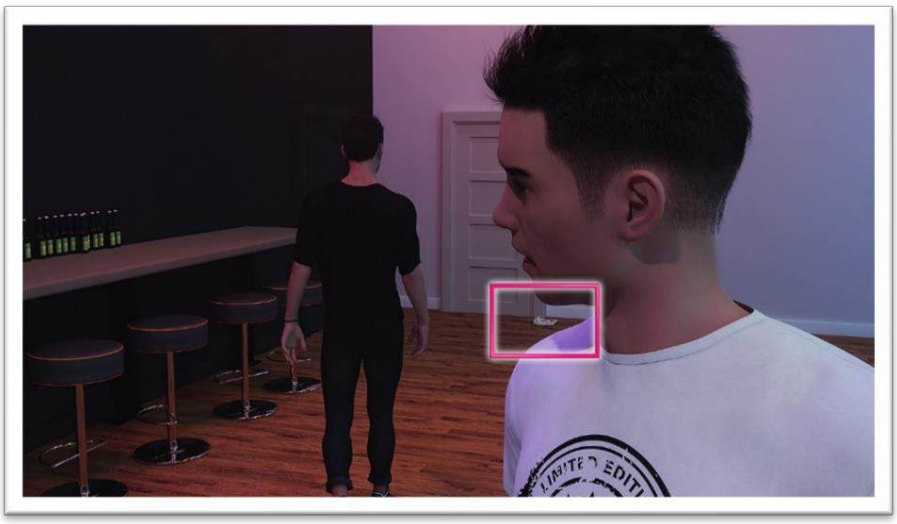
Rendering speciale #26 - Jill #5

Durante l'introduzione con Tommy e Jacob, fare clic sulla rivista sul pavimento dietro Jacob.



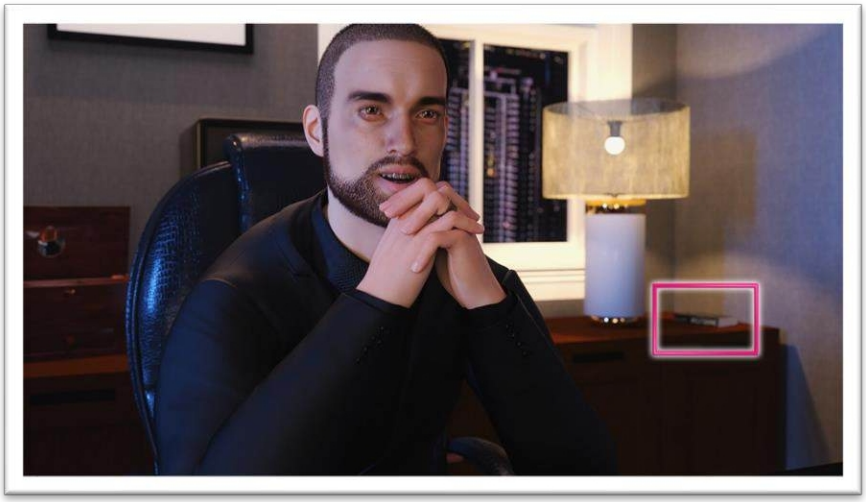
Rendering speciale #27 - Jill #6

Dopo aver organizzato la festa con Tommy e dopo che lui se ne è andato, c'è una rivista sul pavimento.

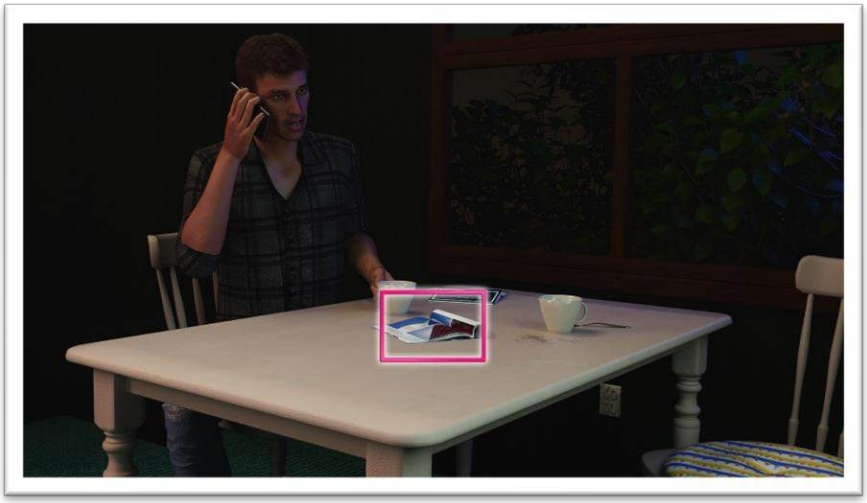


Rendering speciale #28 - Jill #16

Durante la scena con Maya e il professor Burke, c'è una rivista fuori fuoco alla sua destra.



Rendering speciale #29 - Jill #9 C'è una rivista su il tavolo quando Neil la chiama in bagno.

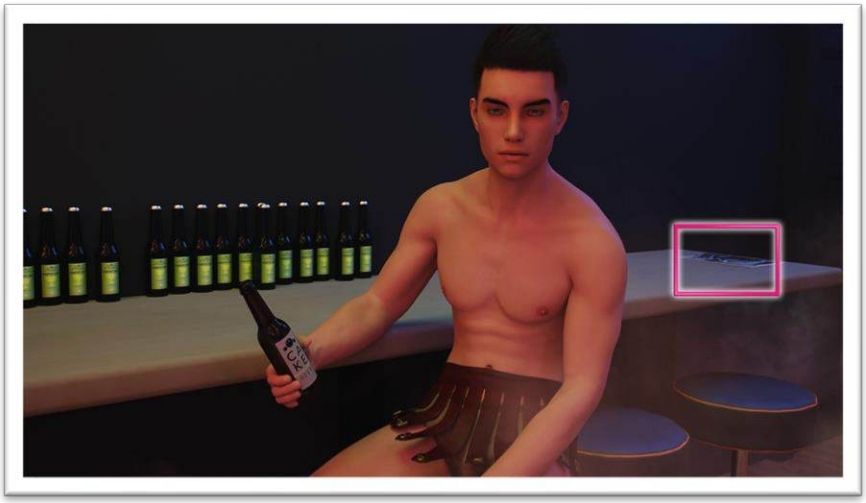


Rendering speciale #30 - Jill #10

C'è una rivista sotto la panchina del parco durante la scena con Zoey.

Rendering speciale #31 - Jill #7

Quando Derek si allontana da voi prima del primo evento roam dopo il flashback di Zoey, c'è una rivista sul tavolo.



Rendering speciale #32 - Josy #8

Durante il primo evento free roam alla festa di Halloween. Si trova sul pavimento nell'area destra della stanza.

Rendering speciale #33 - Josy #15

Durante il primo evento free roam alla festa di Halloween. Si trova sul pavimento nella sala principale superiore.

Rendering speciale #34 - Josy #1

Durante il primo evento free roam alla festa di Halloween. Andate a destra dalla sala principale superiore e trovate una rivista sullo scaffale.

Rendering speciale #35 - Josy #10

Durante il primo evento free roam alla festa di Halloween. Nella stanza di Rusty, c'è un libro sul tavolo vicino alla TV.

Rendering speciale #36 - Josy #11

Durante il primo evento free roam alla festa di Halloween. Andate nel teatro e trovate la rivista sul tavolo a destra.

Rendering speciale #37 - Josy #7

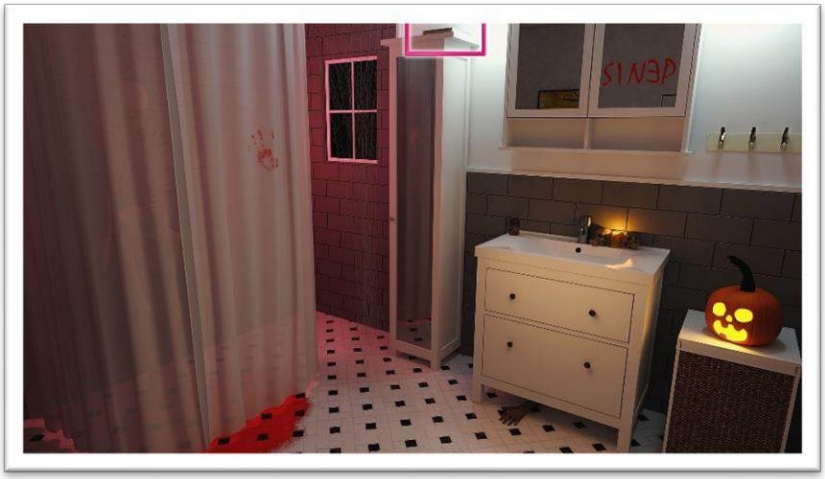
Durante il primo evento free roam alla festa di Halloween. C'è un libro sul comodino nella stanza di Leon.

Rendering speciale #38 - Josy #12

Durante il primo evento free roam alla festa di Halloween. Andate nel bagno al piano superiore, nel corridoio accanto alla stanza di Derek. C'è una rivista sul serbatoio del water.

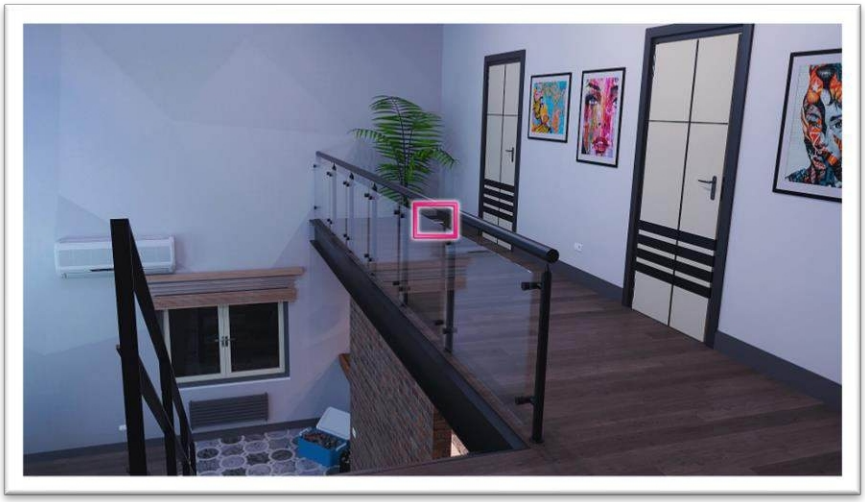
Rendering speciale #39 - Josy #2

Durante il primo evento free roam alla festa di Halloween. C'è un libro in cima all'armadietto nel bagno del primo piano.



Rendering speciale #40 - Josy #16

Durante il primo evento free roam alla festa di Halloween. Fuori dalle stanze di Nick e Jacob, c'è una rivista sul pavimento.



Rendering speciale #41 - Josy #6

Durante il primo evento free roam alla festa di Halloween. Andate in cucina e trovate la rivista tra le bottiglie vicino al lavandino.

Rendering speciale #42 - Josy #5

Durante il primo evento free roam alla festa di Halloween. C'è un libro sul divano nella stanza di John Boy.

Rendering speciale #43 - Josy #9

Durante il primo evento free roam alla festa di Halloween. Questo libro si trova sulla scrivania nella stanza di Nick.

Rendering speciale #44 - Josy #3

Durante il primo evento free roam alla festa di Halloween. Il libro si trova sotto il letto di Jacob nella sua stanza.

Rendering speciale #45 - Josy #13

Durante il primo evento free roam alla festa di Halloween. Nella stanza di Tommy c'è un libro sul pavimento accanto alla lanterna.

Rendering speciale #46 - Josy #14

Durante il primo evento free roam alla festa di Halloween. Nella camera da letto di Tommy, c'è un libro sul pavimento dietro le casse di birra.

Rendering speciale #47 - Josy #4

Durante il primo evento free roam alla festa di Halloween. Nella stanza di Jamie c'è un libro sul comodino.

Rendering speciale #48 - Jill #8

Quando gli HOT presentano alla festa dopo il primo evento free roam e si saluta Sage, c'è una rivista sul pavimento.

Rendering speciale #49 - Jill #11

Durante il secondo evento free roam alla festa di Halloween. Durante la scena teatro con Maya e Sage, c'è un libro sul tavolo.

Rendering speciale #50 - Jill #12

Durante il secondo evento free roam alla festa di Halloween. Quando Quinn vi racconta cosa è successo con gli atleti, 'è una scena con Quinn
e Arieth nella cucina degli HOT. In quella scena c'è un libro sul tavolo.

Rendering speciale #51 - Jill #3

Durante il secondo evento free roam alla festa di Halloween. Fare clic sul tavolo nel corridoio di destra per ingrandire le torte. C'è un libro sul divano all'estrema destra.

Rendering speciale #52 - Jill #1

Durante il secondo evento free roam alla festa di Halloween. C'è un libro sotto le sedie della sala da pranzo.

Rendering speciale #53 - Jill #2

Durante il secondo evento free roam alla festa di Halloween. C'è un libro sul cassetto nella stanza di Jacob. È possibile cliccarlo solo se Zoey e Jacob non sono nella stanza.

Rendering speciale #54 - Jill #4

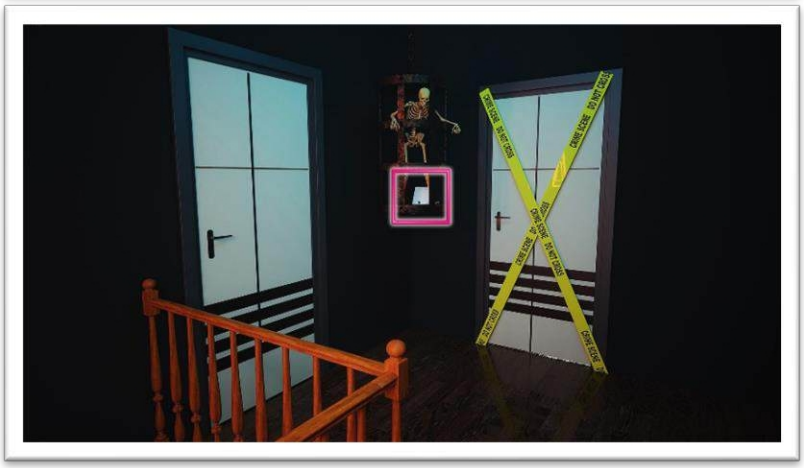
Durante il secondo evento free roam alla festa di Halloween. C'è un libro sul pavimento della camera da letto di Tommy, accanto al barile.

Rendering speciale #55 - Jill #17

Dopo l'evento blackout free roam, c'è una rivista nel retro del seminterrato.

Rendering speciale #56 - Jill #14

Durante l'evento finale della di Halloween. C'è un libro nella gabbia degli scheletri fuori dalle stanze di Rusty e Jamie.



Rendering speciale #57 - Jill #13

Durante l'evento finale della festa di Halloween. C'è un libro sul portico sotto la lanterna.

Rendering speciale #58 - Jill #15

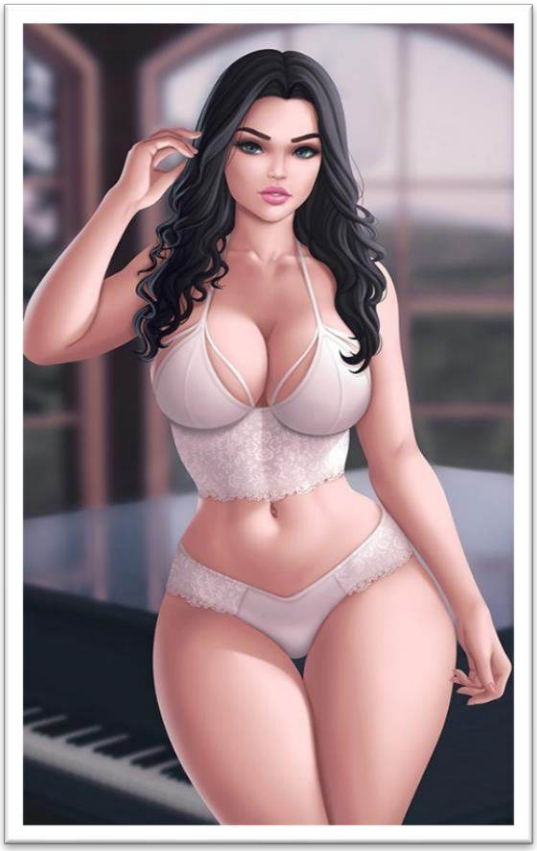
Durante l'evento finale free roam alla festa di Halloween. C'è un libro dietro la tenda nella stanza di Leon.

Rendering speciale #59 - Josy #17

Durante il finale, c'è un libro tra le gambe di Chen.

Rendering speciale #60-65 - Josy #18-20 e Jill #18-20 Nel caveau. Il codice è 4232.

Rendering speciali - Episodio 10



Rendering speciale #1-4 - Arte 2D

Nell'episodio 10 sono disponibili per l'acquisto quattro nuove opere d'arte 2D. Si sbloccano acquistando l'arte 2D da Jacob. Ordinando l'opera d'arte 2D, questa si sbloccherà quando inizierai uno dei due piccoli eventi free roam nella tua stanza nell'episodio 10. I pezzi d'arte e i relativi requisiti e livelli sono elencati di seguito.

- Isabella: Livello 2. Giocato a Isabella ramo.
- Jill: Livello 2. Giocato al ramo di Jill.
- Josy: livello 2. Giocato a Josy e a Maya ramo.
- Salvia: Livello 2. Giocato al ramo di Sage.

Rendering speciale #5-6 - Arte 2D #5-6

Per sbloccare l'arte 2D di Cathy, giocare al ramo degli Altri e ottenere la sua scena oscena nell'episodio 10.

Rendering speciale #7-8 - Arte 2D #7-8

Per sbloccare l'arte 2D di Nicole, giocate al ramo degli altri e ottenete la sua scena oscena nell'episodio 10.

Rendering speciale #9-10 - Arte 2D #9-10

Per sbloccare l'arte 2D di Quinn, giocate al ramo Altri e raggiungetela in centro nell'episodio 10.

Rendering speciale #11-12 - Arte 2D #11-12

Per sbloccare l'arte 2D di Nora, giocate al ramo degli altri e ottenete la sua scena oscena nell'episodio 10.

Rendering speciale #13-20 - Misto #1-8

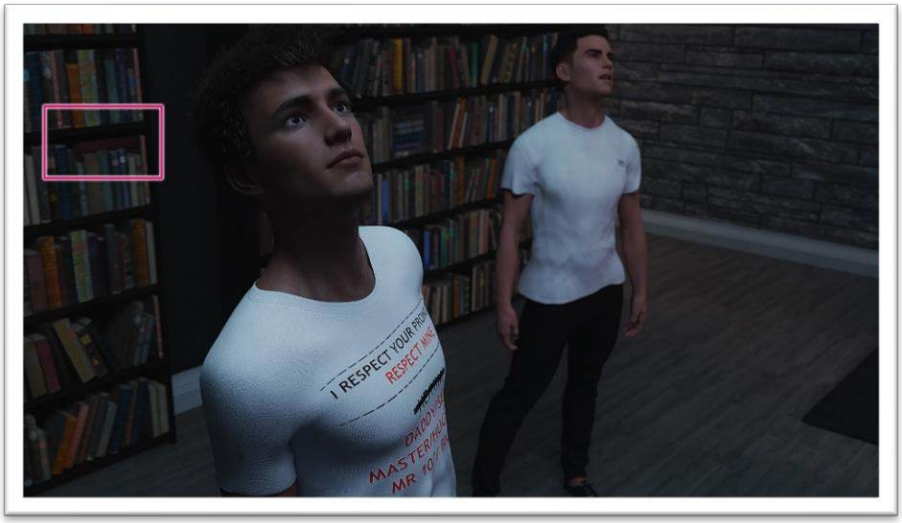
I rendering misti si sbloccano completando la missione del branco per l'episodio 10. La sezione della guida per l'episodio 10 spiega come trovare tutti i pulsanti durante l'evento finale free roam a casa di Derek e Maya.

Rendering speciale #21 - Zoey #1

Durante l'introduzione, c'è un libro sulla libreria dove Helen tiene Derek e Maya.

Rendering speciale #22 - Zoey #2

Quando Derek parla con di telecamere nascoste nella vostra stanza, c'è un libro dietro di lui sulla libreria.



Rendering speciale #23 - Sage #1

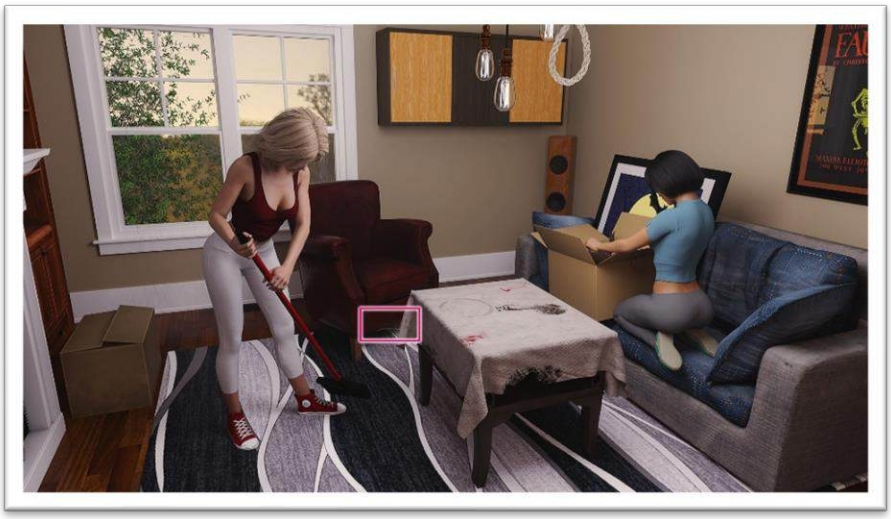
Durante il primo evento free roam nella villa dei DIK. Si trova sul tetto della villa. Per raggiungerlo, utilizzare le scale nella stanza al piano superiore dove si trova Nick.

Rendering speciale #24 - Salvia #2

Durante il primo evento free roam nella villa dei DIK. Si trova all'esterno della villa. Fare clic sulla porta di sinistra dall'area principale della festa per uscire.

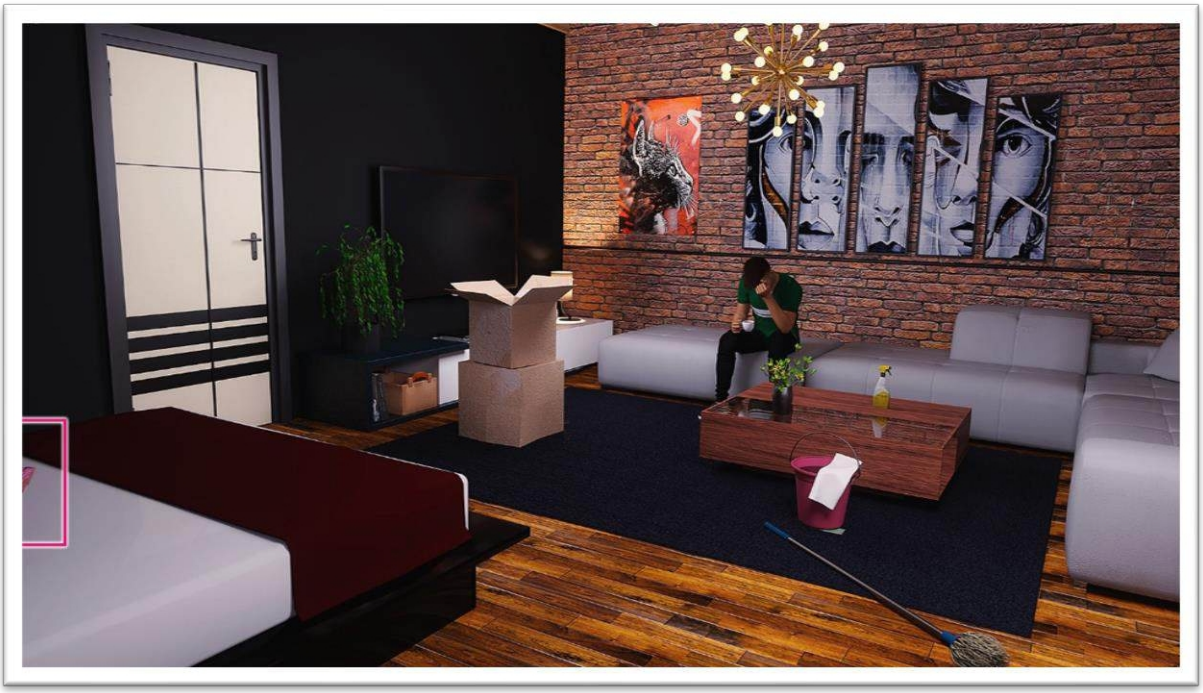
Rendering speciale #25 - Sage #3

Durante la prima uscita libera evento nella villa dei DIK. Nella stanza al piano superiore dove Maya e Melanie stanno pulendo. È sul pavimento.



Rendering speciale #26 - Sage #4

Durante il primo evento free roam nella villa dei DIK. Si trova nella stanza di Rusty, sul suo letto.



Rendering speciale #27 - Zoey #3

Dopo il primo evento free roam, quando i DIK, gli HOT e gli Alpha discutono in

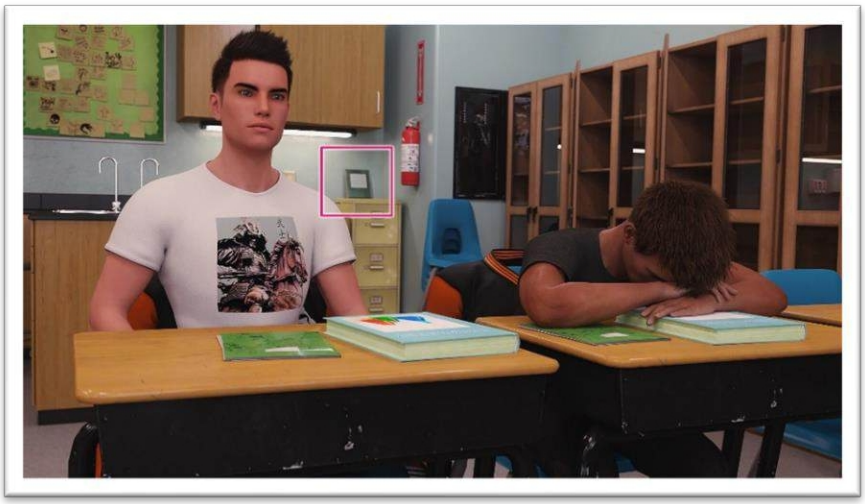
Nella stanza di Rusty, sul c'è un rendering.

Rendering speciale #28 - Salvia #17 (minigioco)

Superare il test di inglese con almeno il 90% parole corrette per . Per sapere come ottenerlo, consultate la sezione del walkthrough dell'episodio 10.

Rendering speciale #29 - Zoey #4

Durante la lezione di scienze, alla fine della scena, c'è un rendering dietro di voi e Derek.

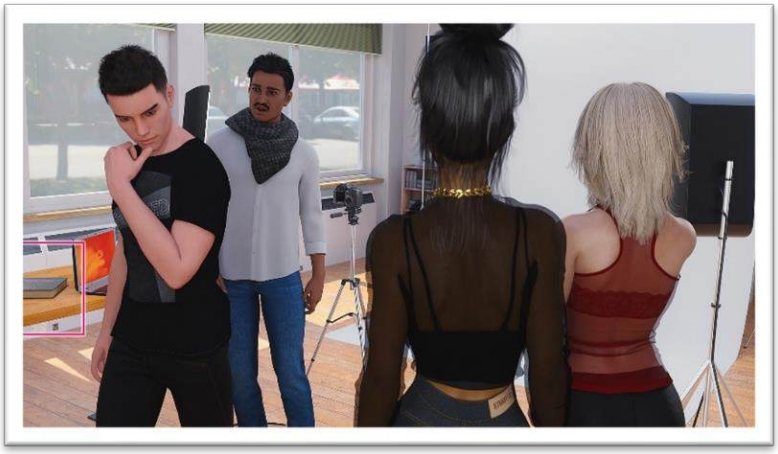


Rendering speciale #30 - Zoey #5

Quando si è in biblioteca per parlare con Isabella del problema di Maya, all'inizio della scena c'è un rendering sullo scaffale.

Rendering speciale #31 - Zoey #6

Dopo aver scattato la foto dell'annuario e prima di scrivere la citazione dell'annuario, c'è un rendering dietro il fotografo.



Rendering speciale #32- Salvia #18 (minigioco)

Superare il test di matematica con almeno il 90% delle risposte corrette per .

Rendimento speciale #33 - Zoey #7

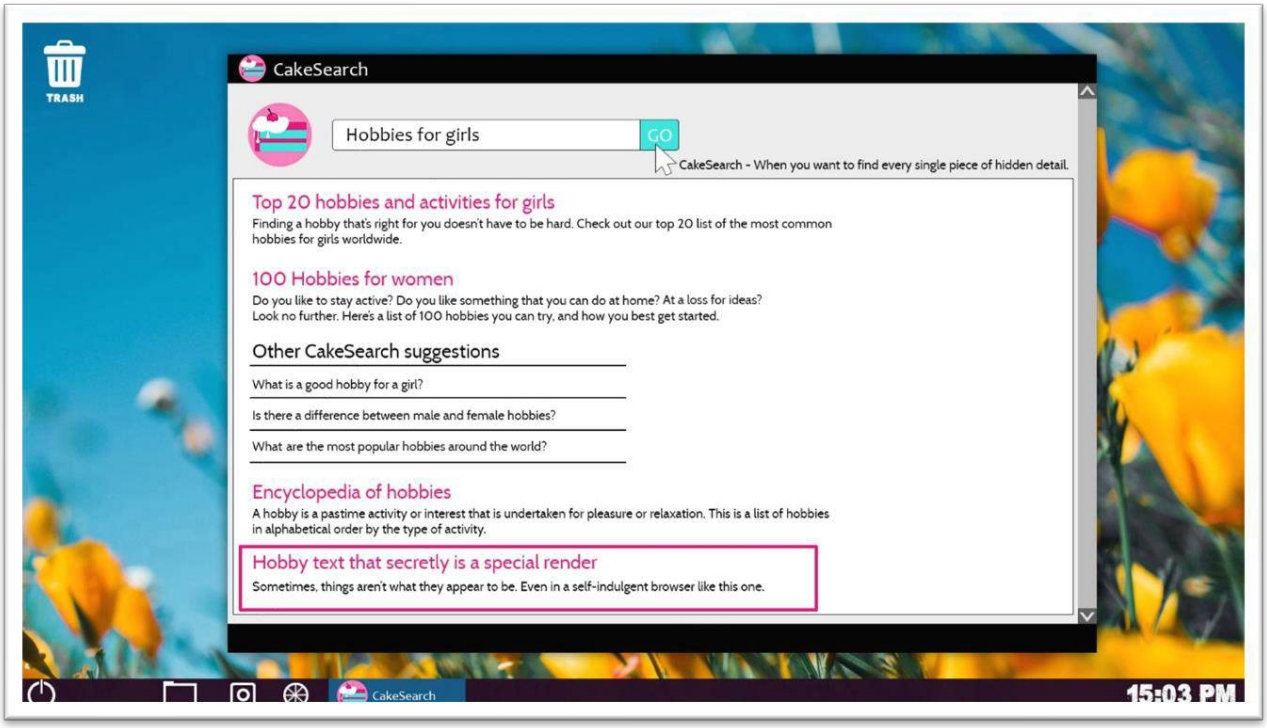
Alla fine della scena del diario, c'è un rendering a sinistra mentre Neil e Lynette se ne vanno.

Rendering speciale #34 - Sage #19 (minigioco)

Battere Tate quando si gioca a Brawler per .

Rendering speciale #35 - Zoey #13

Quando Josy sta cercando degli hobby con il suo computer, c'è un rendering nascosto nel testo del browser.



Rendering speciale #36 - Zoey #8

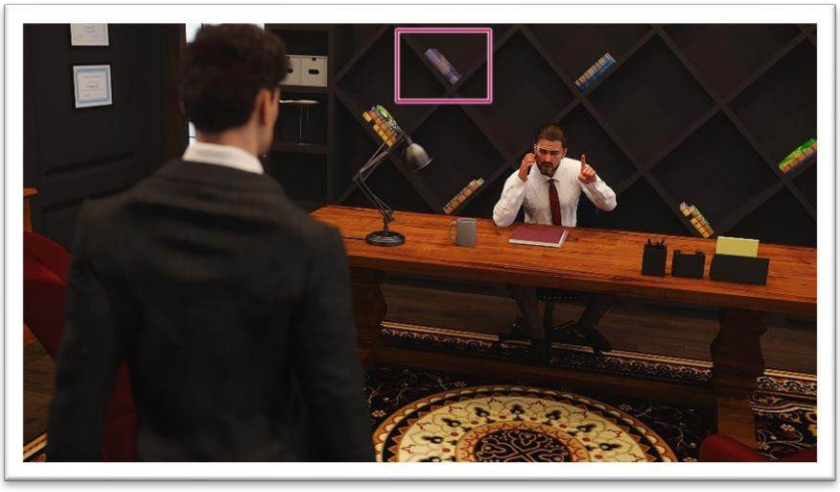
Quando la prima lezione di laboratorio, c'è un rendering dietro Derek.

Rendering speciale #37 - Salvia #20 (minigioco)

Completate il minigioco Scienza con una sostanza chimica che abbia almeno il 75% di purezza per sbloccare questo rendering speciale.

Rendering speciale #38 - Zoey #17

Durante il flashback di Stephen, c'è un rendering alle spalle del signor Wallace.



Rendering speciale #39 - Zoey #18

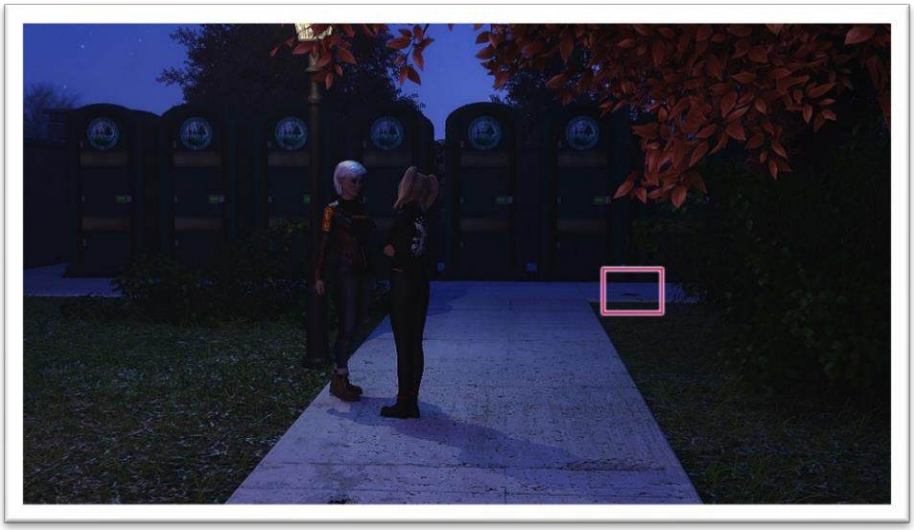
Durante il barbecue del Ringraziamento dei DIK, c'è un rendering alle spalle di Arieth che parla dell'aspetto dei ragazzi quando sborrano.

Rendering speciale #40 - Salvia #5

Durante l'evento del barbecue del Ringraziamento dei DIK. Si trova sul tavolo nell'area feste degli HOT.

Rendering speciale #41 - Salvia #6

Durante l'evento del barbecue del Ringraziamento dei DIK. Si trova a terra vicino ai bagni mobili.



Rendering speciale #42 - Salvia #7

Durante l'evento del barbecue del Ringraziamento dei DIK. Si trova a terra nell'area della foresta.

Rendimento speciale #43 - Sage #8 Durante il secondo free roam evento nella vostra camera. È sul tavolo vicino alla sedia.

Rendering speciale #44 - Salvia #9

Durante il secondo evento free roam nella tua stanza. È tra i libri della tua libreria nell'area sinistra.

Rendering speciale #45 - Salvia #10

Durante l'evento free roam nella casa di Derek e Maya. Si trova sulla scarpiera nell'area del salone principale.

Rendering speciale #46 - Sage #11

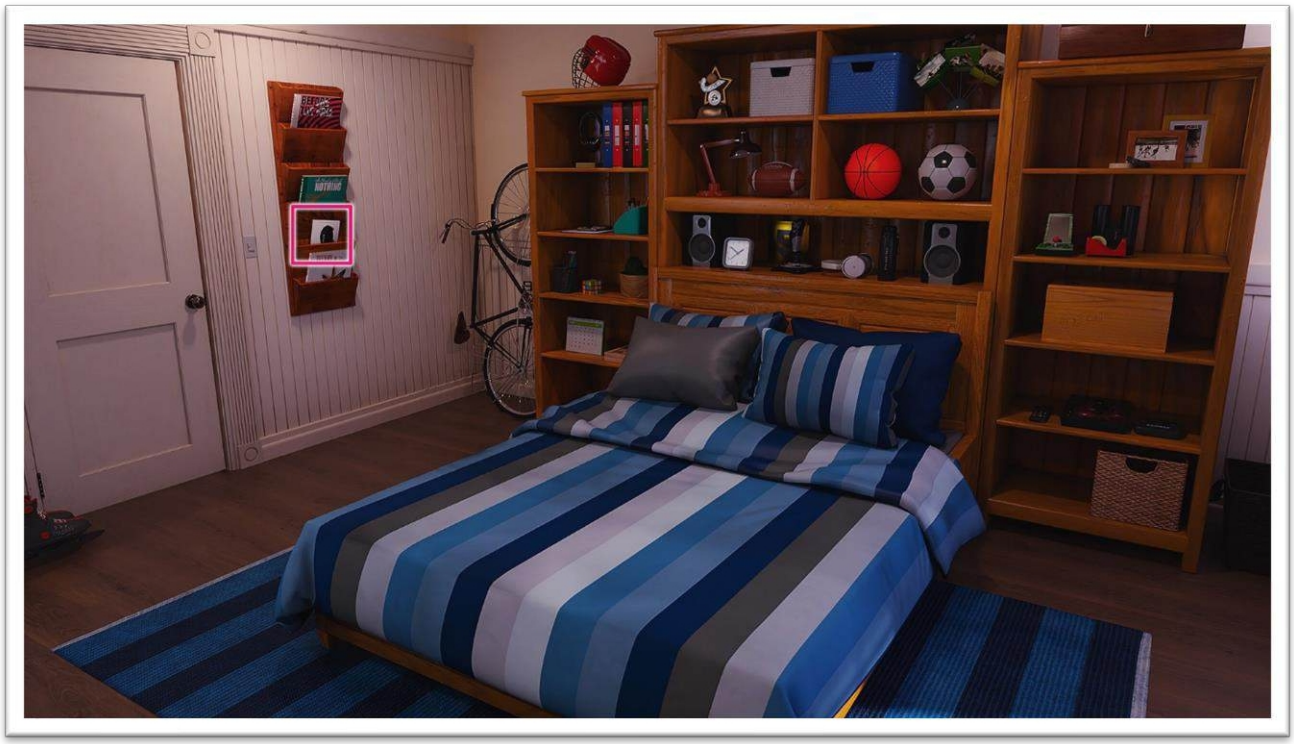
Durante l'evento free roam in Casa di Derek e Maya. Controllate il tavolo nell'area della sala principale.

Rendering speciale #47 - Salvia #12

Durante l'evento free roam nella casa di Derek e Maya. Si trova nell'armadietto nell'area del salone principale.

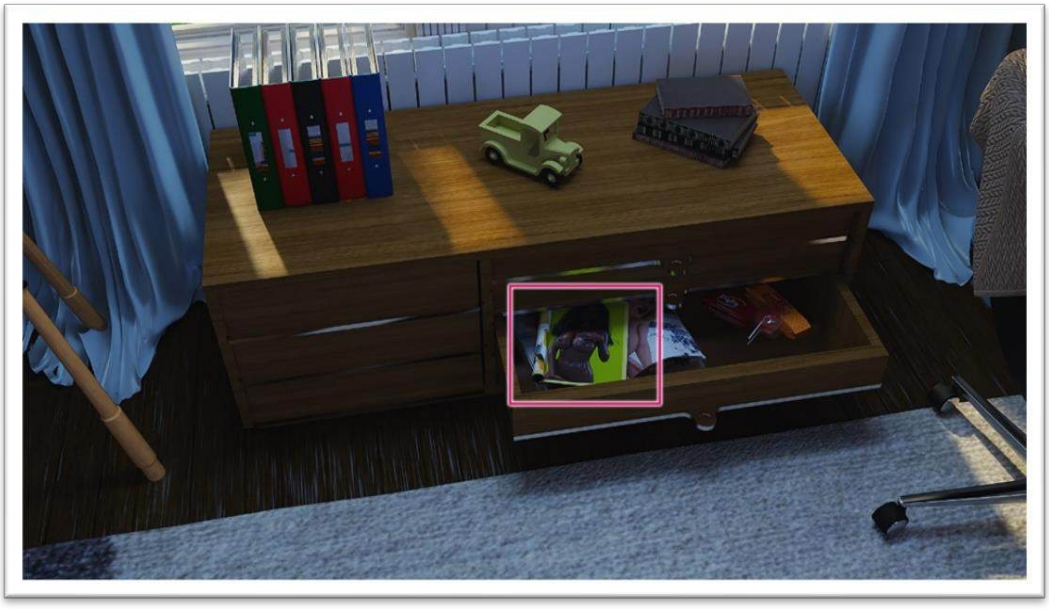
Rendering speciale #48 - Zoey #9

Durante l'evento free roam nella casa di Derek e Maya. Si trova nella stanza di Derek. quando ti giri e controlli il suo portariviste.



Rendering speciale #49 - Zoey #10

Durante l'evento free roam nella casa di Derek e Maya. Quando sta ottenendo i contratti, è in uno dei cassetti dell'ufficio di Patrick.



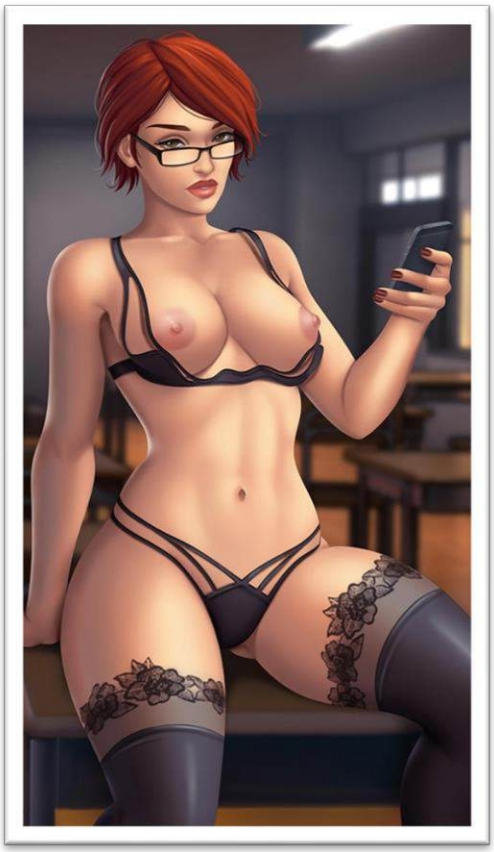
Rendering speciale #50 - Zoey #11

Durante l'evento free roam in Casa di Derek e Maya. Quando si ricevono i contratti, si trova sullo scaffale a sinistra nell'ufficio di Patrick.

Rendering speciale #51 - Zoey #12 Durante l'evento free roam a casa di Derek e Maya. È sul divano del soggiorno.

Rendering speciale #52-60 - Sage #13-16 e Zoey #14-16 e #19-20 Nel caveau. Il codice è 8313.

Rendering speciali - Episodio 11



Rendering speciale #1-4 - Arte 2D

Nell'episodio 11 sono disponibili per l'acquisto quattro nuove opere d'arte 2D. Si sbloccano acquistando l'arte 2D da Jacob. Ordinate l'arte 2D e si sbloccherà quando inizierete uno dei piccoli eventi free roam nella vostra stanza nell'episodio 11.
Le opere d'arte e i relativi requisiti e livelli sono elencati di seguito.

- Cathy: Livello 2. Ha ottenuto la sua scena oscena nell'episodio 10.
- Invidia: livello 2. Ha ottenuto la scena oscena dell'episodio 10.
- Lily: livello 2. Rotolamento con lei.
- Nora: Livello 2. Ha ottenuto la sua scena oscena nell'episodio 10.

Rendering speciale #5-6 - Arte 2D #5-6

Per sbloccare l'arte 2D di Isabella, giocare al ramo di Isabella e ottenere la sua prima scena oscena nell'episodio 11.

Rendering speciale #7 - Arte 2D #7

Per sbloccare l'arte 2D di Sage, giocare al ramo di Sage e ottenere la sua scena lasciva in solitaria nell'episodio 11.

Rendering speciale #8 - Arte 2D #8

Per sbloccare il secondo pezzo dell'arte 2D di Sage, giocare al ramo di Sage e ottenere la scena oscena a tre nell'episodio 11.

Rendering speciale #9-16 - Misto #1-8

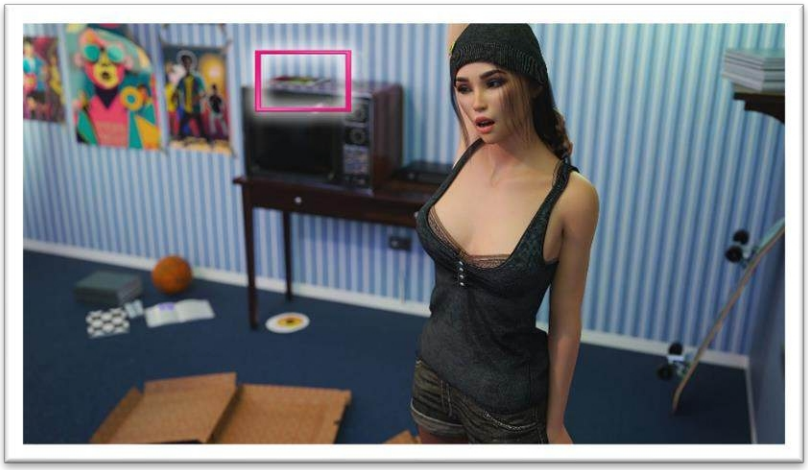
I primi otto rendering misti si sbloccano completando la Missione del branco per l'episodio 11. La sezione del walkthrough per l'episodio 11 spiega come trovare tutti i pulsanti durante l'evento Christmas Panty Party free roam presso i DIK.

Rendering speciale #17-23 - Misto #9-12 e Maya #6-8 Nel

caveau. Il codice è 3258.

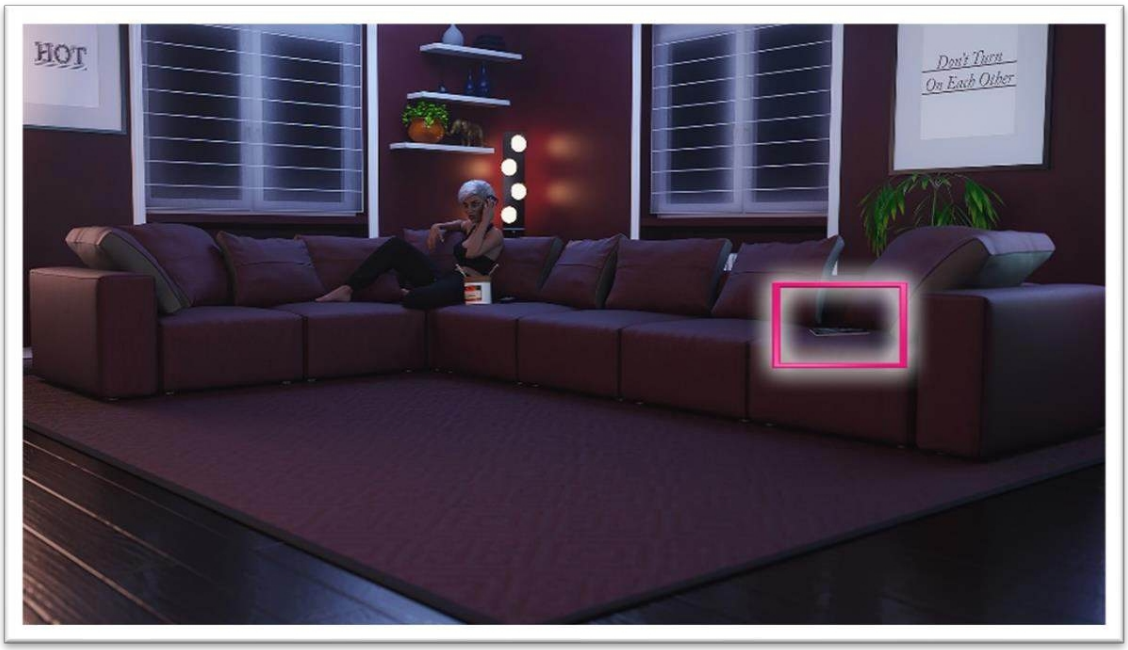
Rendering speciale #24 - Lily #1

Durante l'introduzione, dopo che Lana ha smesso di guardare fuori dalla finestra, c'è un libro sul televisore.



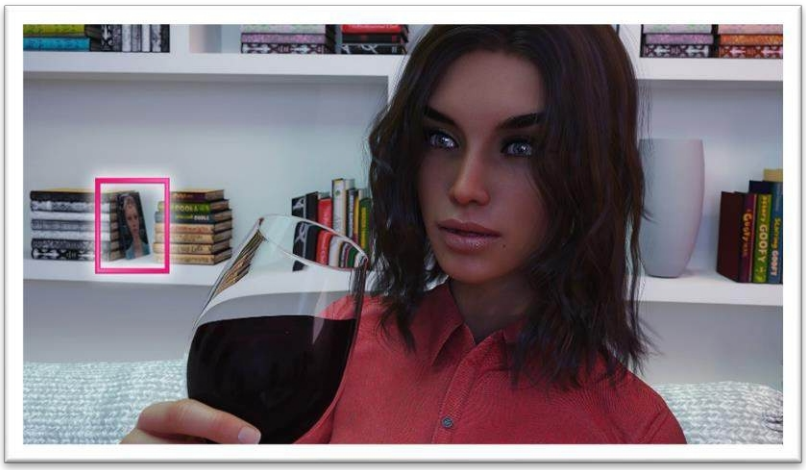
Rendering speciale #25 - Lily #2

Quando Quinn è al telefono nella scena del soggiorno degli HOT, è sul divano.



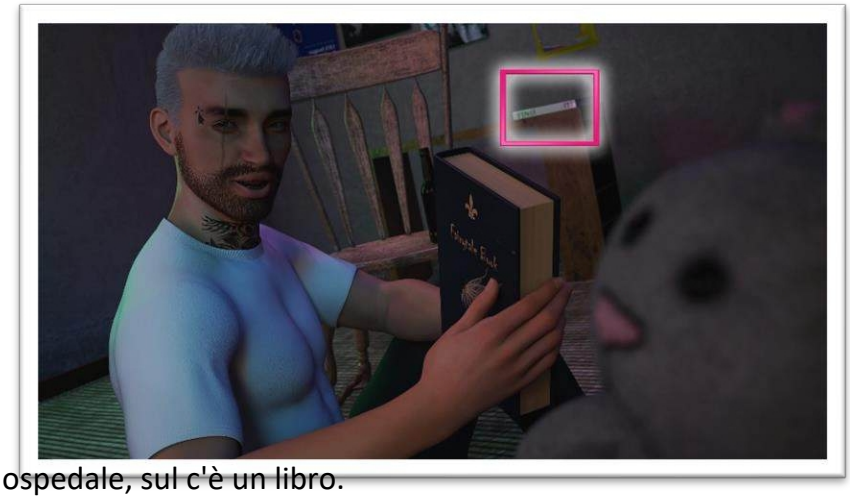
Rendering speciale #26 - Lily #3

Durante il ritrovo da Bella, fare clic su Derek per la sua scena. Dopo che Derek ha rimproverato a Bella di aver bevuto, scaffale dietro di lei c'è una rivista.



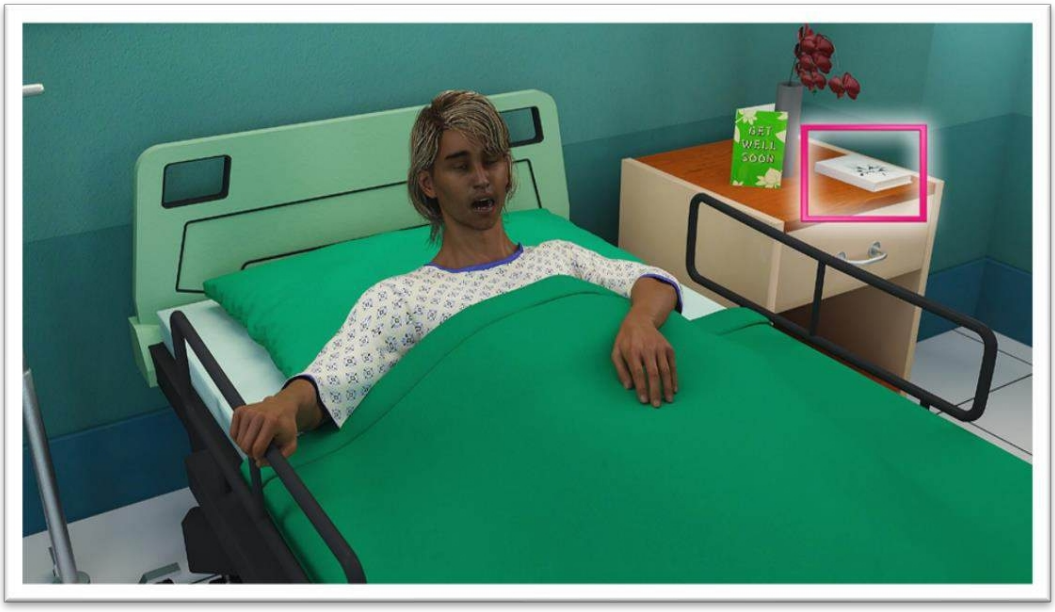
Rendering speciale #27 - Lily #4

Prima che Rox racconti a Quinn la favola dell'ermellino, sulla scrivania sullo sfondo c'è un libro.



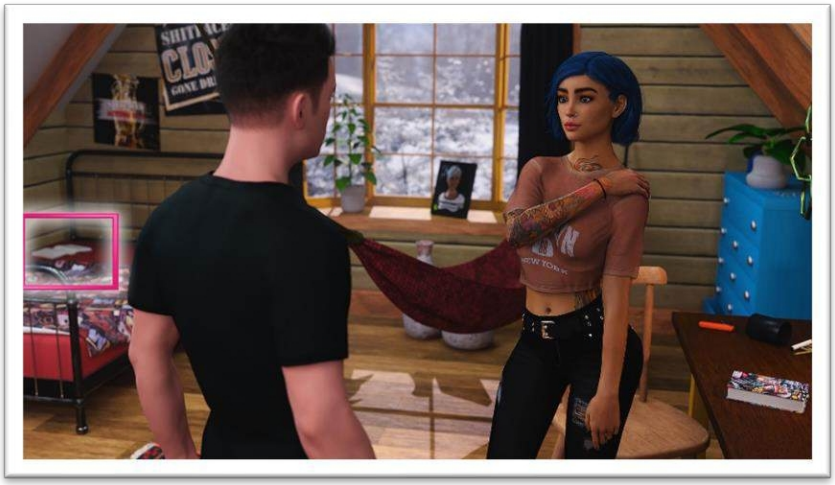
Rendering speciale #28 - Lily #5

Quando Tybalt si sveglia nel letto d'ospedale, sul c'è un libro.



Rendering speciale #29 - Lily #6

Quando si va a trovare Zoey, c'è un libro sul suo letto prima di poterla abbracciare.

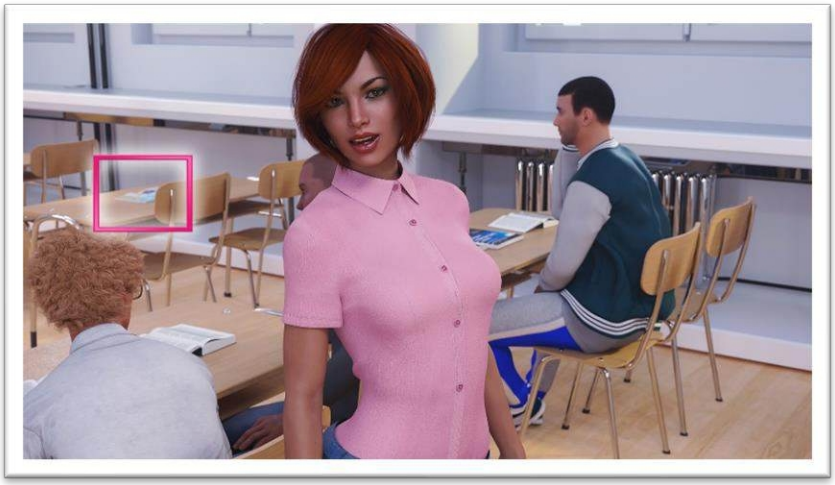


Rendering speciale #30 - Lily #7 Durante la prima schermata su

Nel campus, dopo l'incontro con i DIK, c'è una rivista sulla scrivania della reception.

Rendering speciale #31 - Lily #8

Quando stai per prendere Ashley da parte per un discorso in classe di inglese, c'è una rivista sulla scrivania di fronte ad Anthony.



Rendering speciale #32 - Maya #10 (minigioco)

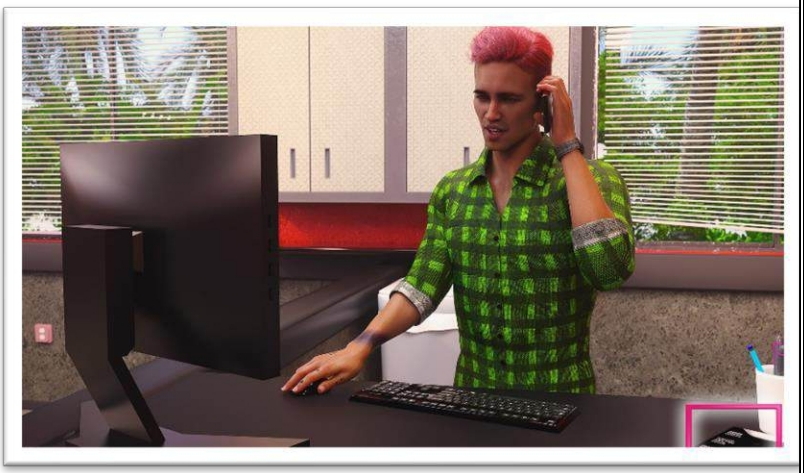
Superare il test di inglese con almeno il 90% parole corrette per . Per sapere come ottenerlo, consultate la sezione del walkthrough dell'episodio 11.

Rendering speciale #33-34 - Maya #13-14

Risolvete il puzzle box per sbloccare questi rendering. Per sapere come fare, consultate la sezione del walkthrough dell'episodio 11.

Rendering speciale #35 - Maya #15 (minigioco)

Sconfiggete Tate quando giocate a Brawler per sbloccarlo.



Rendering speciale #36 - Lily #9

Quando Bret risponde alla di Zoey, nell'angolo in basso a destra c'è una rivista.

Rendering speciale #37 - Lily #10

Quando Chad lascia la biblioteca alla fine della scena, c'è un libro nell'angolo in alto a destra.

Rendering speciale #38 - Maya #12 (minigioco)

Completare il minigioco Scienza con una sostanza chimica di almeno il 75% di purezza per sbloccare questo rendering speciale.

Rendering speciale #39 - Maya #3

Alla fine della scena con Josy e Heather, una rivista è sul pavimento dietro una borsa della spesa.

Rendering speciale #40 - Maya #2 Durante il montaggio, ci sono è un'immagine di Jamie e Dany seduti sul letto nella stanza di Jamie. Fare clic sul libro sul comodino.

Rendering speciale #41 - Lily #11

Durante la conversazione a cuore aperto tra Maya e Sage, un libro si trova sul divano del salotto di HOT.

Rendering speciale #42 - Maya #1

Durante l'evento free roam, in cui si aiuta a decorare le case dei DIK e degli HOT, una rivista si trova sotto il tavolo nell'area superiore della villa dei DIK.

Rendering speciale #43 - Lily #12

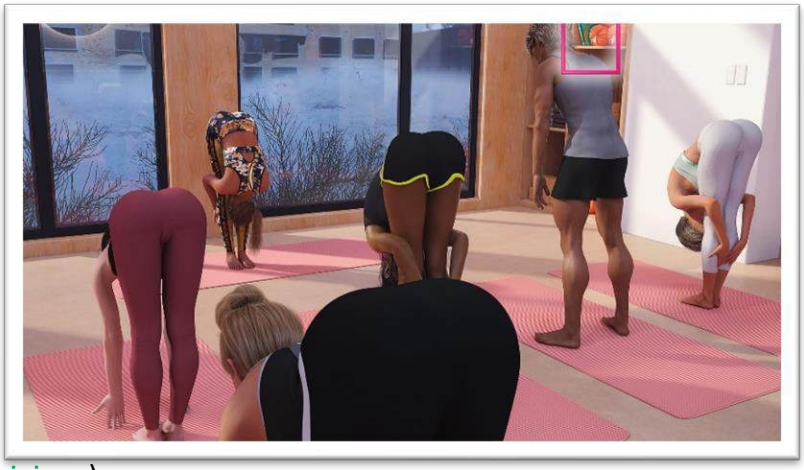
Durante la scena del diario, Lynette limona con Neil nella sua stanza. Sul comò c'è un libro.

Rendering speciale #44- Lily #13

Una rivista si trova sulla scrivania dietro Linda e Suzy verso la fine del film di Franz. scena del funerale.

Rendering speciale #45 - Lily #14

C'è un libro sopra la testa di Tybalt durante la breve scena dello yoga in palestra.



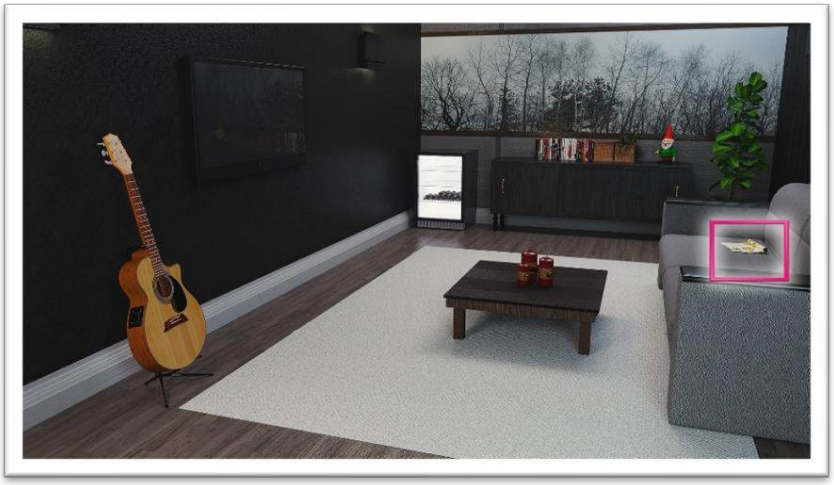
Rendering speciale #46- Maya #11 (minigioco)

Superare il test di matematica con almeno il 90% di risposte corrette per . Rendering speciale #47 - Maya #20

Durante l'evento Christmas Panty Party free roam, si trova sul pavimento dietro il cuscino.

Rendering speciale #48 - Lily #15

Durante l'evento Christmas Panty Party free roam, è sul divano della tua stanza.



Rendering speciale #49 - Lily #19

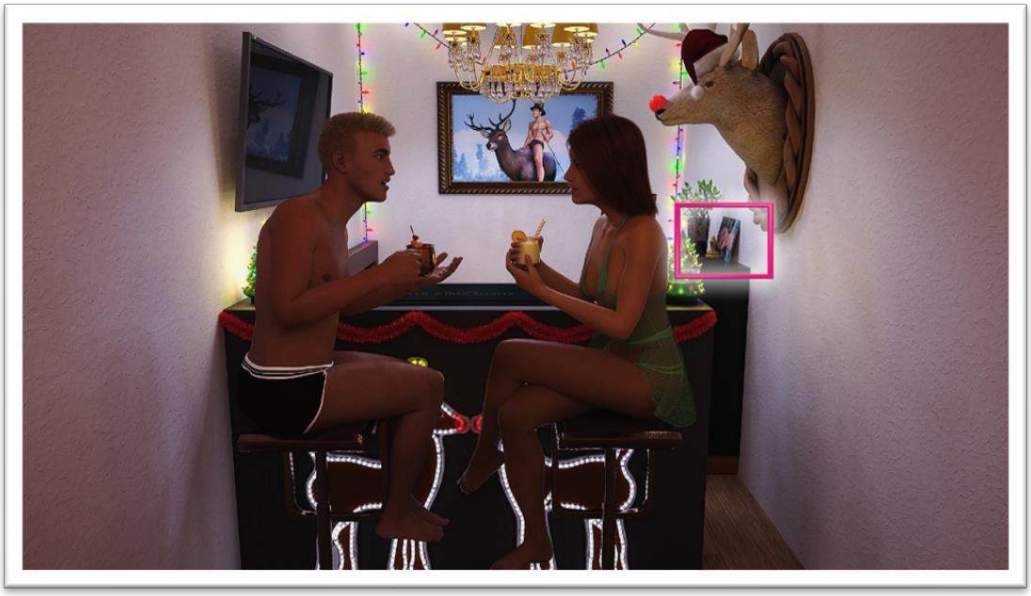
Durante l'evento Christmas Panty Party free roam, si trova sul tavolo nella parte destra della sala principale della festa.

Rendering speciale #50 - Maya #17

durante il party natalizio in mutande evento free roam, è sulla libreria al piano superiore.

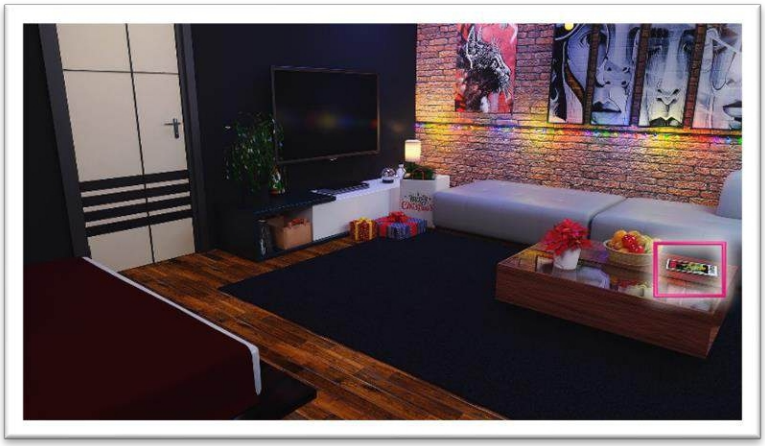
Rendering speciale #51 - Maya #18

Durante l'evento Christmas Panty Party free roam, trova sul frigorifero di Derek. camera.



Rendering speciale #52 - Lily #20

Durante l'evento Christmas Panty Party free roam, si trova sul tavolo nella stanza di Rusty.



Rendering speciale #53 - Lily #16

durante il pantheon di Natale Evento Party free roam, è in corso il tavolo nella sala del teatro.

Rendering speciale #54 - Maya #16

Durante l'evento Christmas Panty Party, trova sotto il cuscino nella stanza di Leon. camera.

Rendering speciale #55 - Maya #19

Durante l'evento Christmas Panty Party free roam, si trova sul bancone della cucina dietro una cassa di birra.

Rendering speciale #56 - Lily #18

durante il pantheon di Natale Evento party free roam, è sulla poltrona nella stanza di John Boy.

Rendering speciale #57 - Lily #17

Durante l'evento Christmas Panty Party free roam, si trova sul tavolino nella stanza di Jacob.

Rendering speciale #58 - Maya #9

Durante l'evento Christmas Panty Party free roam, scegliete di partire e andate alla festa di Bella. Battere Bella a beer pong per . Non è possibile andare alla festa di Bella se si sta giocando nel ramo degli Altri.

Rendering speciale #59 - Maya #4

Durante la festa di Natale degli atleti, è sullo scaffale sullo sfondo mentre Dawe si avvicina a Sage e Josy.

Rendering speciale #60 - Maya #5

C'è una rivista sul tavolo quando Jill sta aiutando Bella a preparare il cibo nella casa di Bella. cucina.

Scene oscene - Interludio

Zoey

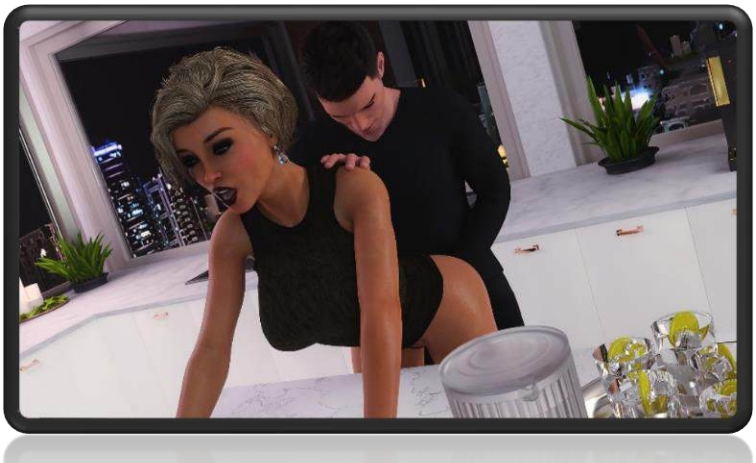
Giocate l'Interludio per sbloccare questa scena lasciva.

Emma

Quando vi confrontate con Emma per il cluck alla fine dell'Interludio, scegliete "Calmala". La scena oscena si sbloccherà nella scena successiva.

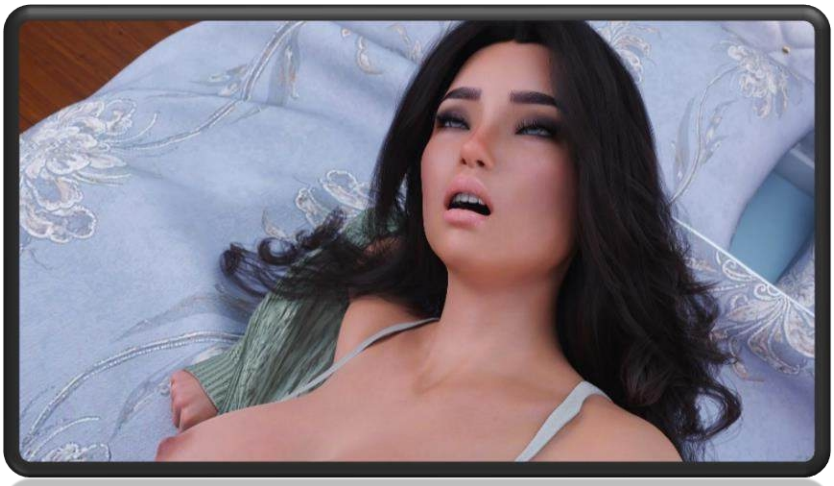
Scene oscene - Episodio 9

Giada



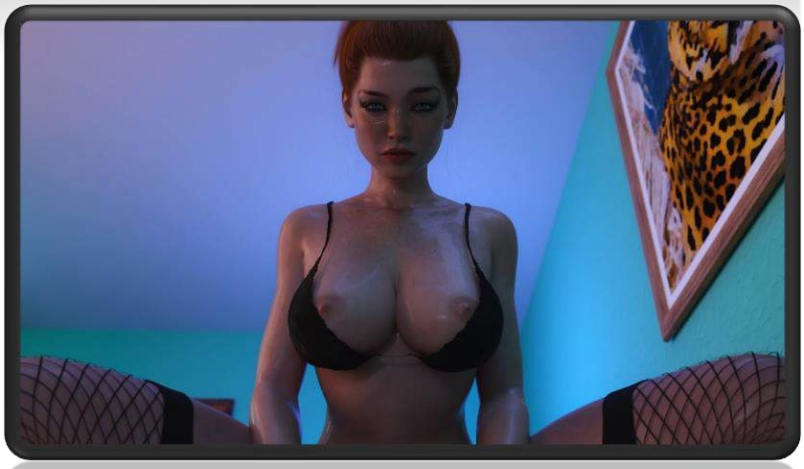
Per sbloccare questa scena oscena, dovete giocare nel ramo degli Altri e avere una relazione con Jade. Quando vi annusa al Burkes, non fermatela e la scena oscena si sbloccherà.

Jill



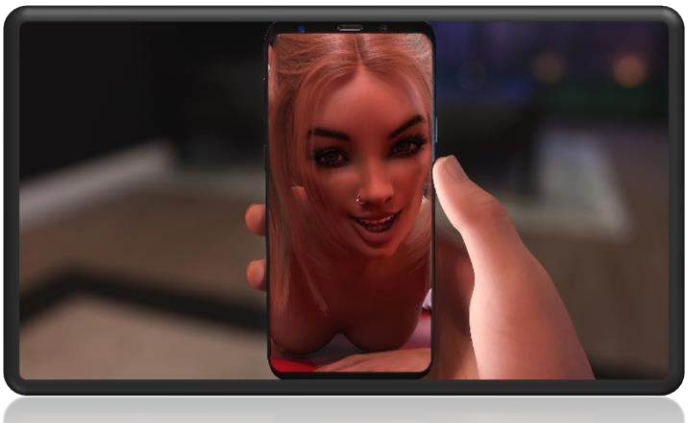
Interpreta il ramo di Jill e scegli di fare cose sexy con lei invece di coccolarti durante la scena nella sua stanza.

Salvia



Giocate al ramo di Sage e si sbloccherà durante la storia. Non potete perderlo.

Giglio

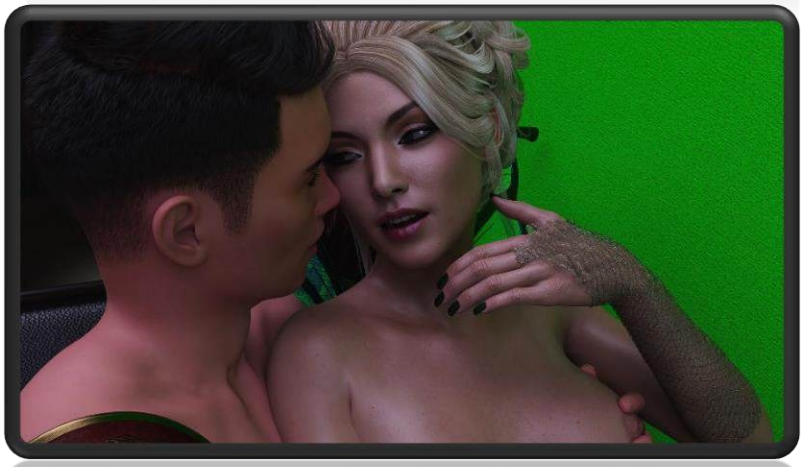


Gioca nel ramo degli Altri e parla con Lily durante il flashback nella stanza di Derek. Per poter parlare con lei, è necessario aver visto la sua scena oscena nell'episodio 7 durante la festa degli HOTs.

Salvia

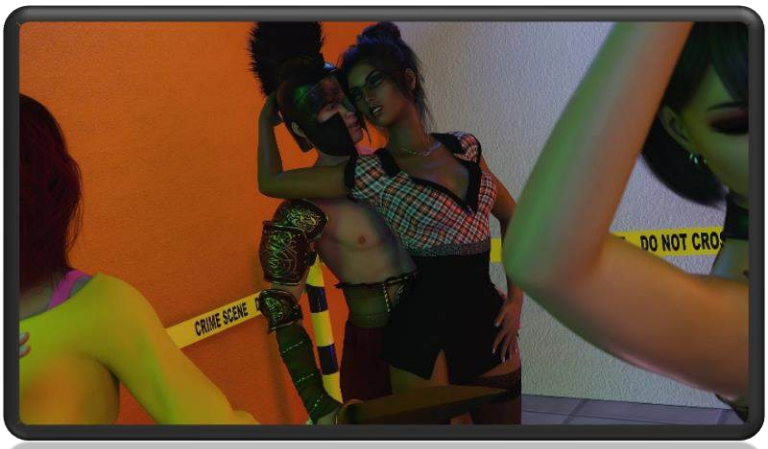
Giocate al ramo di Sage e scegliete di svolgere l'attività della villa infestata alla festa di Halloween. Si sbloccherà quando si giocherà la scena della villa infestata.

Maya



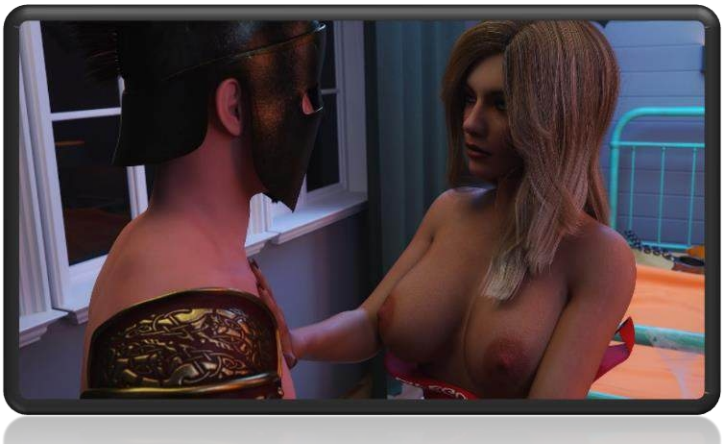
Gioca al ramo di Josy e Maya. Durante il secondo evento free roam alla festa di Halloween, Maya si avvicinerà a voi nel corridoio di destra e inizierà a baciarvi. Scegliete di continuare a baciarvi per sbloccare la scena oscena.

Camila



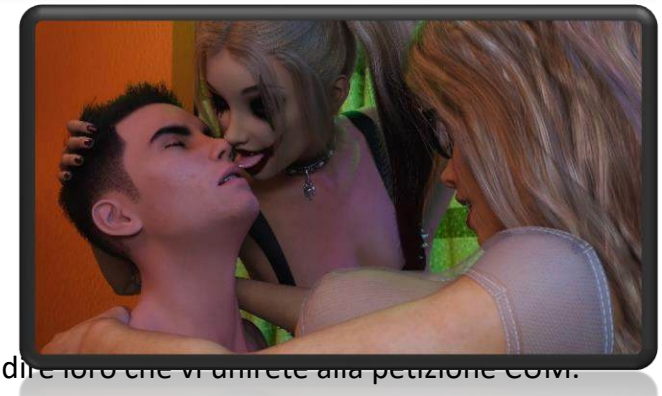
Gioca nel ramo degli Altri e balla con Camila sulla pista da ballo nella stanza di Tommy durante il secondo evento free roam della festa di Halloween. Scegliete di stuzzicarla per sbloccare la scena oscena.

Heather



Gioca nel ramo degli Altri e parla con Heather nella stanza di Leon durante l'evento finale free roam alla festa di Halloween. Ditele: "Non hai torto" e lasciate che vi usi durante la scelta principale. Per sbloccare questa scena è necessaria l'affinità DIK.

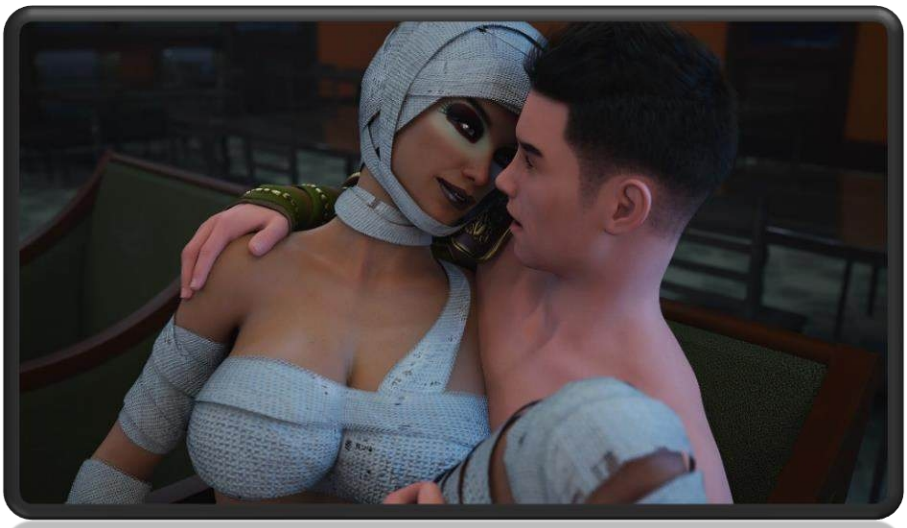
Petizione CUM



Gioca nel ramo degli Altri e scegli di avere la petizione CUM come attività quando organizzi la festa. Nellevento finale free roam ad Halloween
parlare con Lily e Nicole nel corridoio di destra e di'e loro che vi unirete alla petizione CUM.
Avviate la petizione CUM parlando con Tommy più tardi nellevento free roam e la scena si sbloccherà.

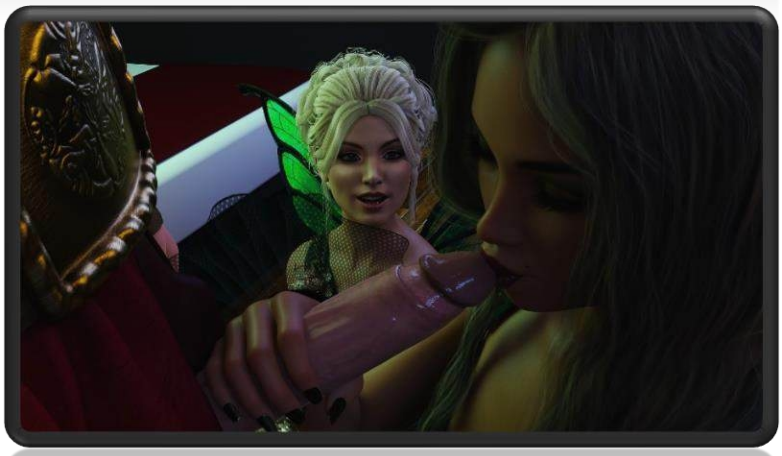
Isabella

Giocate al ramo di Isabella e si sbloccherà durante l'episodio. Non potete perdervelo.



Josy e Maya

Gioca al ramo di Josy e Maya e si sbloccherà durante l'episodio. Non potete perdervelo.



Isabella

Giocate il ramo di Isabella e si sbloccherà durante l'episodio.
Non potete .

Jill

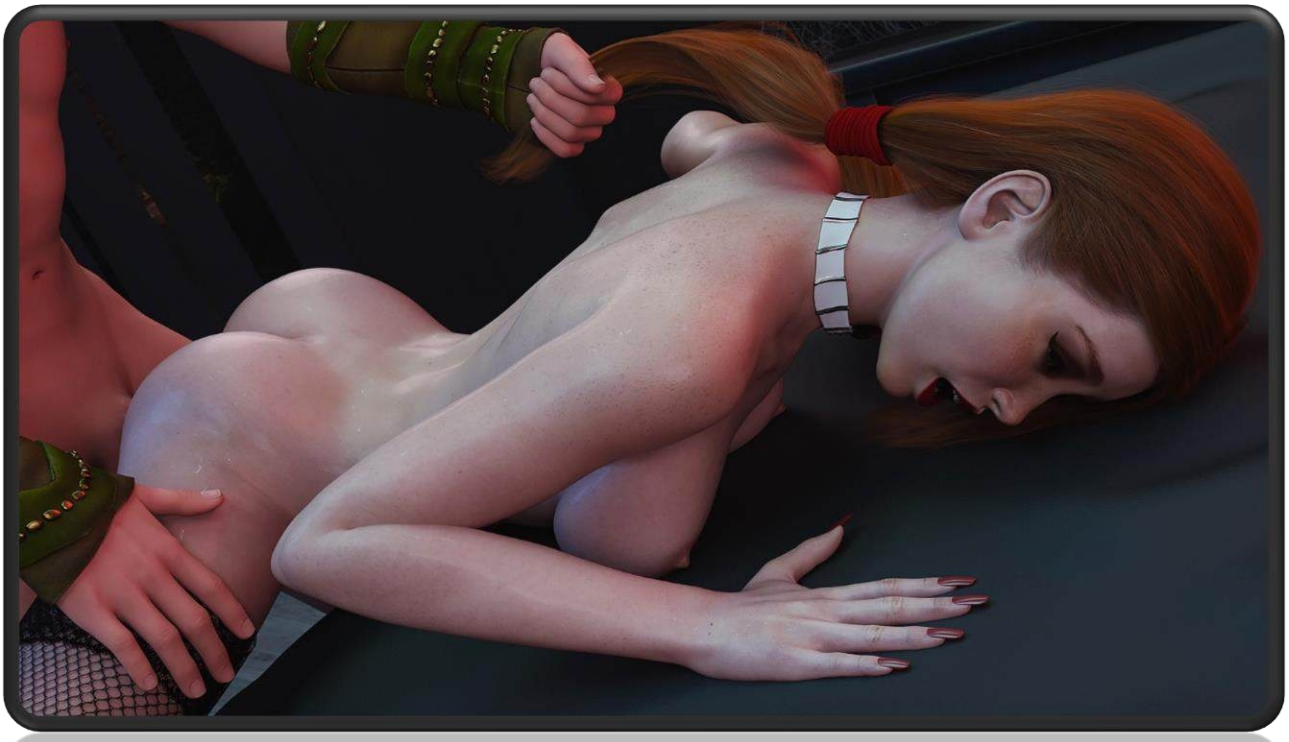
Giocate al ramo di Jill e si sbloccherà durante l'episodio. Non potete perderlo.

Josy e Maya

Gioca al ramo di Josy e Maya e si sbloccherà durante l'episodio. Non potete perdervelo.

Salvia

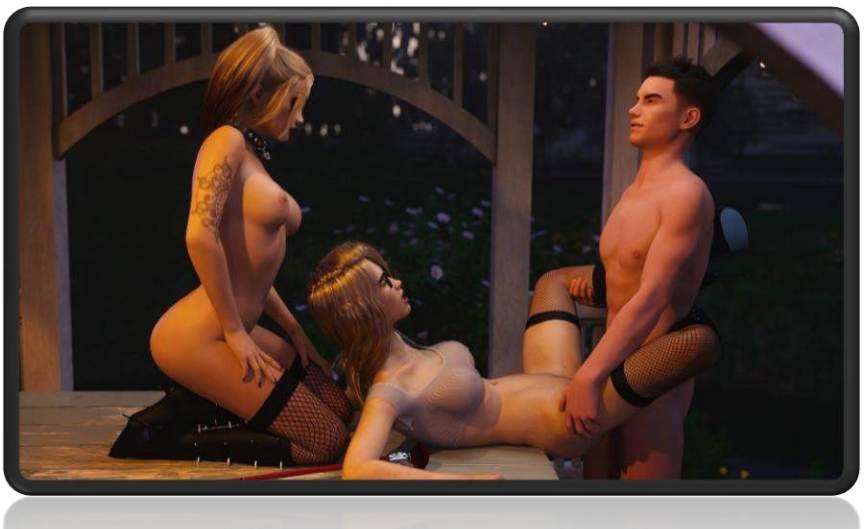
Giocate al ramo di Sage e si sbloccherà durante l'episodio. Non potete .



Lily e Nicole

Gioca al ramo degli Altri e termina la serata con Lily e Nicole alla fine della festa di Halloween.

Questo è disponibile solo se si piace a Nicole o se si è assistito alla scena lasciva di Lily nell'episodio 7.



Quinn

Gioca al ramo degli Altri e termina la serata con Quinn alla fine della festa di Halloween. Questo è disponibile solo se avete ottenuto la scena di Quinn sulla panchina del parco nell'episodio 8.

Sarah e Melanie

Interpreta il ramo degli Altri e termina la serata con Sarah e Melanie alla fine della festa di Halloween. Questo è disponibile solo se si è avuta almeno una scena oscena con Sarah nell'episodio 6 o 8, o una scena oscena con Melanie nell'episodio 4 o 8.

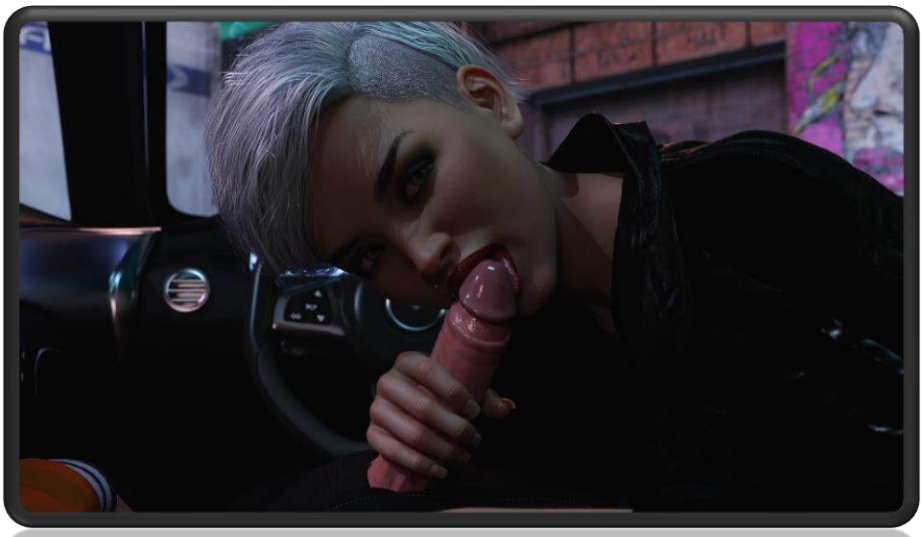
Scene oscene - Episodio 10

Madame Rose #1-3

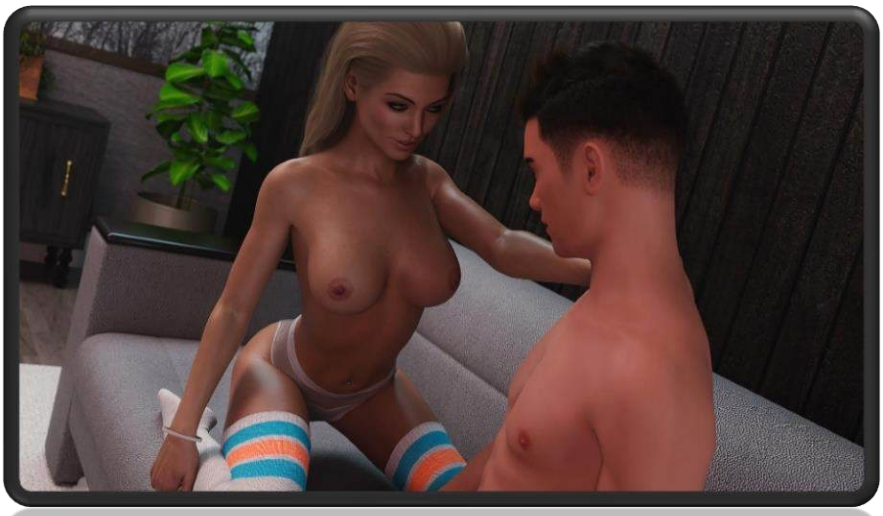
Per sbloccare queste scene oscene, è necessario giocare nel ramo degli Altri e accettare Madame Rose nell'episodio 7. Durante un evento free roam nella vostra stanza, visitate Madame Rose e acquistate i suoi nuovi servizi. I nuovi servizi per Gli episodi 10 sono: Boobjob (SS), Footjob (S) e Sesso vaginale (SSSS).

Quinn

Per sbloccare questa scena oscena, è necessario giocare nel ramo degli Altri e aver ottenuto la scena di Quinn sulla panchina del parco nell'episodio 8. Inoltre, è necessario aver vinto il minigioco della villa nell'episodio 8. Inoltre, dovete aver vinto il minigioco della villa nell'episodio 8. Mentre siete in macchina con Quinn, ditele che avreste ancora e la scena oscena si sbloccherà dopo che avrà finito di occuparsi di Buddy.



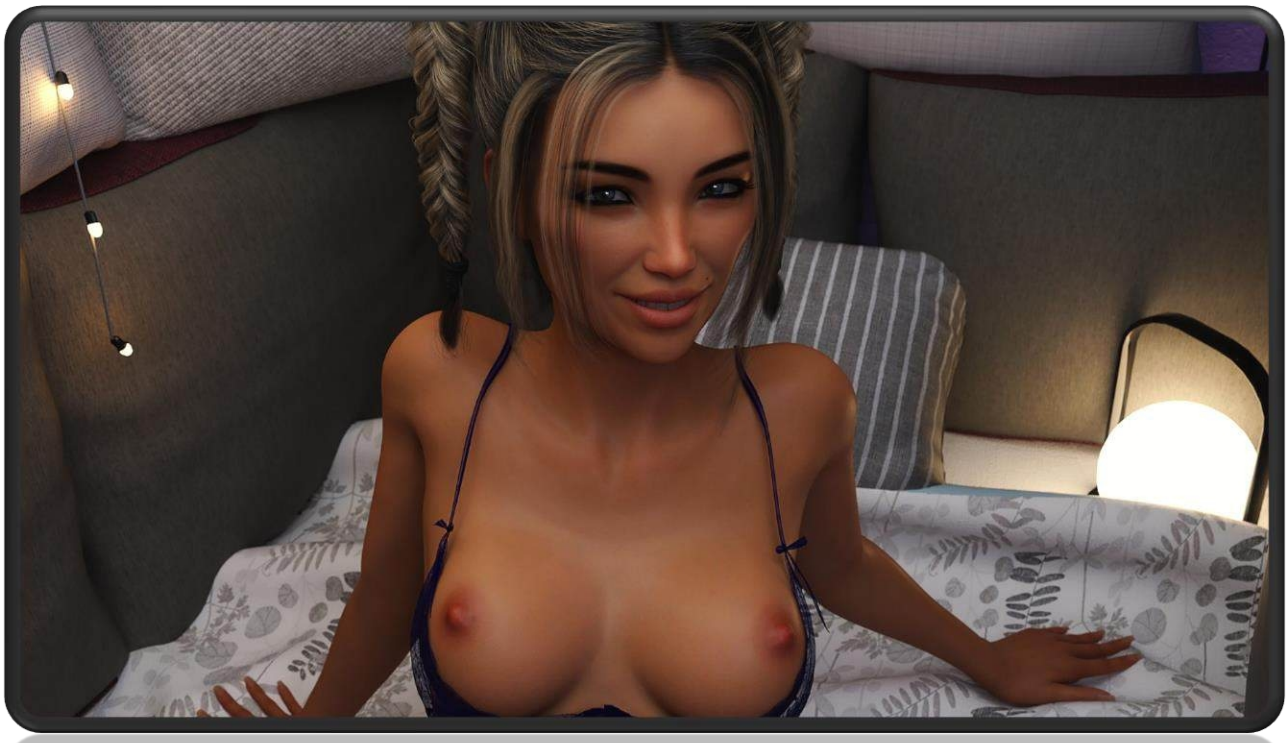
Maya



Gioca al ramo di Josy e Maya; si sblocca se trascorri del tempo con Maya dopo il primo evento free roam nella tua stanza.

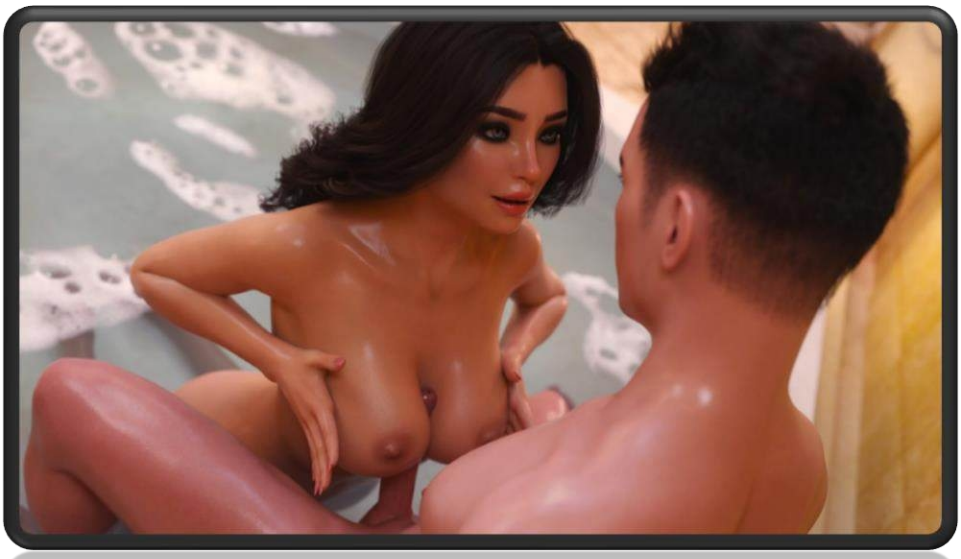
Josy

Giocare da Josy e Maya si sblocca se si trascorre del tempo con Josy dopo il primo evento free roam nella propria stanza. Se nell'episodio 5 avete assistito alla scena oscena di Josy e le avete detto che vi piacciono i peli pubici, la situazione sarà leggermente diversa.



Jill

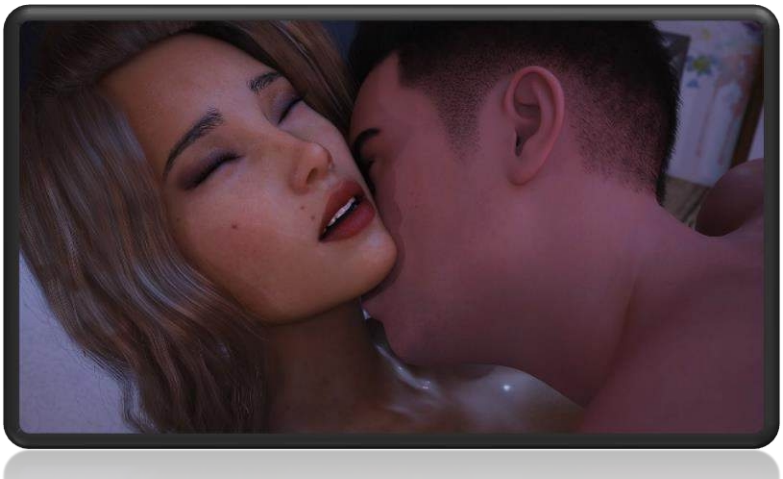
Giocate al ramo di Jill e si sbloccherà durante l'episodio. Non potete perderlo.



Nora

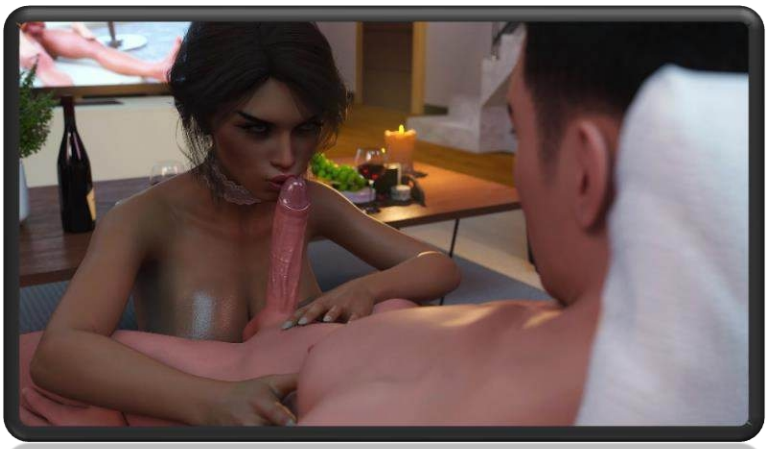
Per sbloccare questa scena oscena, dovete giocare nel ramo degli Altri e aver ottenuto il numero di Nora nell'episodio 8. Lei vi avvicinerà in palestra e vi chiederà di uscire con lei. Lei vi avvicinerà in palestra e vi chiederà un appuntamento. Accettate e la scena oscena si sbloccherà più avanti nell'episodio.

Nicole



Per sbloccare questa scena oscena, necessario giocare al ramo degli Altri e terminare l'episodio 9 con Nicole e Lily. Nicole vi chiederà se volete uscire con lei. Accettate e non disdicete per prendere impegni con Nora.
La scena oscena
La scena si sblocca durante l'appuntamento.

Isabella

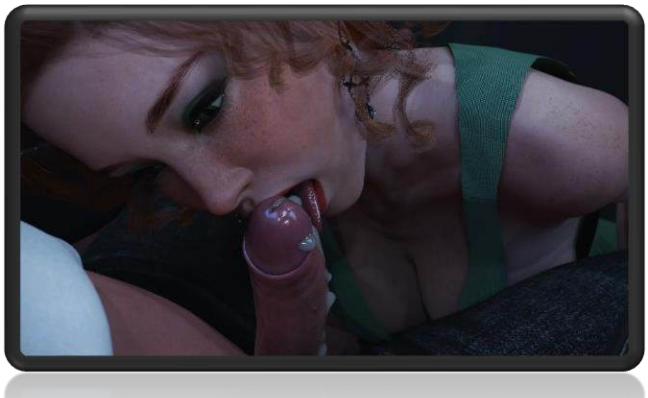


Giocate al ramo di Isabella e si sbloccherà durante l'episodio. Non potete perdervelo.

Cathy

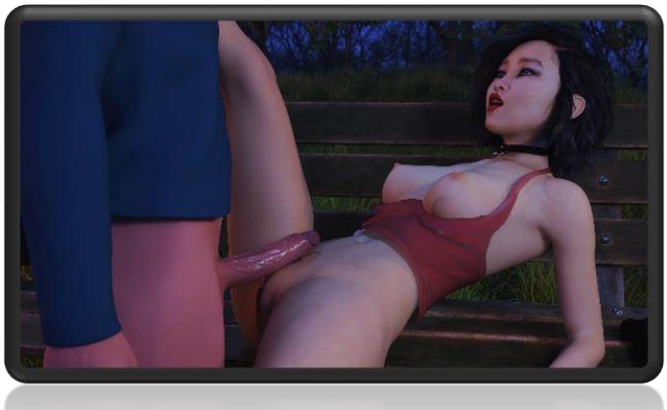
Per sbloccare questa scena oscena, è necessario giocare nel ramo degli Altri e dire a Cathy che si vuole continuare con lei nell'episodio 5 e scegliere di rimanere a pomiciare con lei dopo la lezione nell'episodio 7. Accettate il suo invito a prendere un caffè a casa sua e accettate le sue avances per sbloccare la scena oscena.

Salvia #1



Interpretare il ramo di Sage. Affinché la scena si sblocchi, dovete aver detto a Sage che può sorprendervi con cose lascive durante la sua scena lasciva finale nell'episodio
9. Vi chiederà di provare qualcosa di nuovo al cinema durante il vostro appuntamento. Ditele non rovinerà l'appuntamento , e la scena si sbloccherà.

Riona



Per sbloccare questa scena oscena, è necessario giocare nel ramo degli Altri e aver pomiciato con Riona nell'episodio 9. Scegliete di passare del tempo con Riona durante l'episodio 10, e la scena oscena si sbloccherà più avanti nell'episodio, durante l'evento free roam del Ringraziamento dei DIK.

Giglio

Per sbloccare questa scena oscena, dovete giocare nel ramo degli Altri e scegliere di rotolare con Lily. Lily vi chiederà di rotolare solo se avete ottenuto la sua scena oscena nell'episodio 7. Durante i DIK
L'evento free roam del Ringraziamento, lei ti allontana dalla folla per la scena oscena.

Josy e Maya

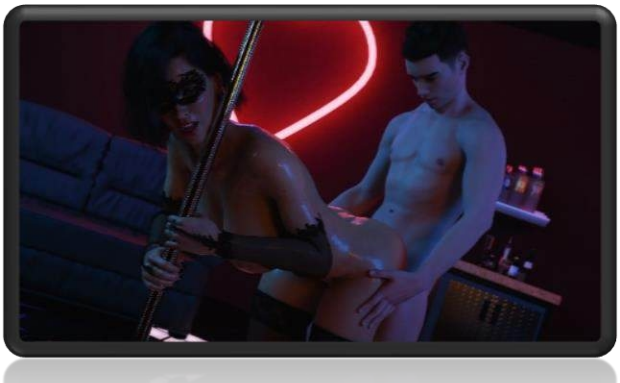
Gioca al ramo di Josy e Maya e si sbloccherà durante l'episodio. Non potete perdervelo.

Salvia #2

Giocate al ramo di Sage e si sbloccherà durante l'episodio. Non potete .

Scene oscene - Episodio 11

Madame Rose



Per sbloccare questa scena oscena, è necessario giocare nel ramo degli Altri e accettare Madame Rose nell'episodio 7. Durante un evento free roam nella vostra stanza, visitate Madame Rose e acquistate il suo nuovo servizio. La nuova scena dell'episodio 11 è Sesso anale (SSSSS).

Camila

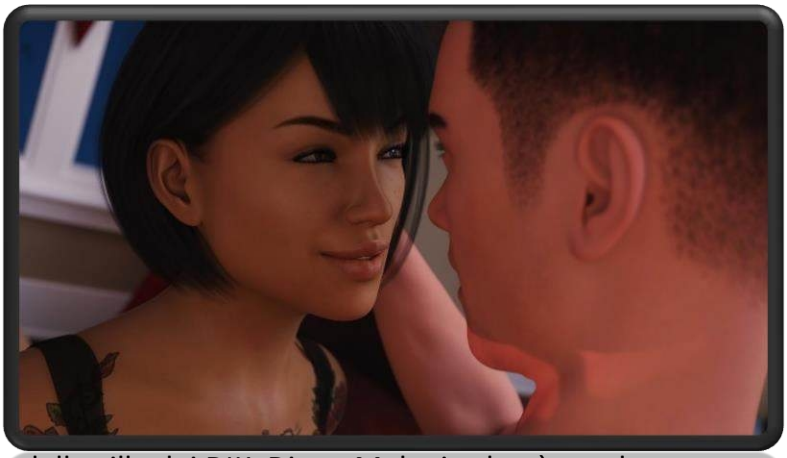
Per sbloccare questa scena oscena, dovete giocare nel ramo degli Altri e flirtare con Camila durante la lezione di inglese, dicendole prima che il vostro letto è abbastanza grande per entrambi e poi continuando a flirtare di più. La scena oscena si sbloccherà dopo la lezione di inglese. Se siete andati a letto con Jade nell'episodio 4 e l'avete raccontato Derek per vincere il compito "Scopare un insegnante" della Settimana Infernale, non potete sbloccare la scena oscena.

Sarah

Per sbloccare questa scena oscena, è necessario giocare nel ramo degli Altri e non aver scopato con Melanie nell'episodio 11. Quando decorate le case dei DIK e degli HOT durante l'evento free roam, parlate con Sarah vicino all'albero di Natale nel salotto degli HOT. Sollevatela quando vi chiederà

e procedere a seppellire la faccia nel suo culo. Se vi chiede perché lo avete fatto, ditele che non siete riusciti a resistere. La scena oscena si sbloccherà poco dopo.
Si noti che se si fa sesso con Sarah a questo punto, si perde la possibilità di fare sesso con Melanie durante lo stesso momento libero. evento roam, poiché queste scene oscene si escludono a vicenda.

Melania

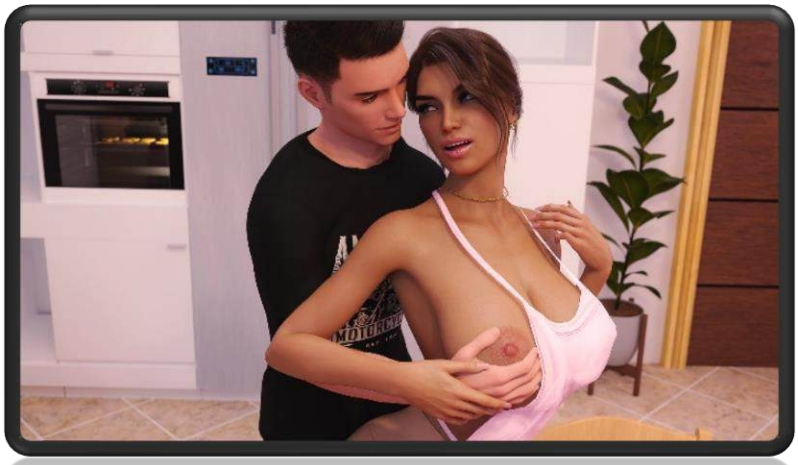


Per sbloccare questa scena oscena, è necessario giocare nel ramo degli Altri e non si può aver scopato Sarah nell'episodio 11. Durante l'evento free roam, quando si decorano le case dei DIK e degli HOT, parlate con Melanie ed Elena nel salone principale della villa dei DIK. Dite a Melanie che è guadagnata una pausa. Procedete a consegnare le tre scatole agli HOT. Le scatole si trovano nella stanza di Jacob, nella cucina dei DIK e vicino alle scale della stanza di Tommy nel corridoio di sinistra. Portate le scatole al piano superiore del CALDO e

poi tornare da Melanie. Scegliete di rubare Melanie per un po' e in seguito vi verrà chiesto di scoparla o meno. Si noti che se si fa sesso con Melanie a questo punto, si perde la possibilità di fare sesso con Sarah durante lo stesso evento free roam, poiché queste scene oscene si escludono a vicenda.

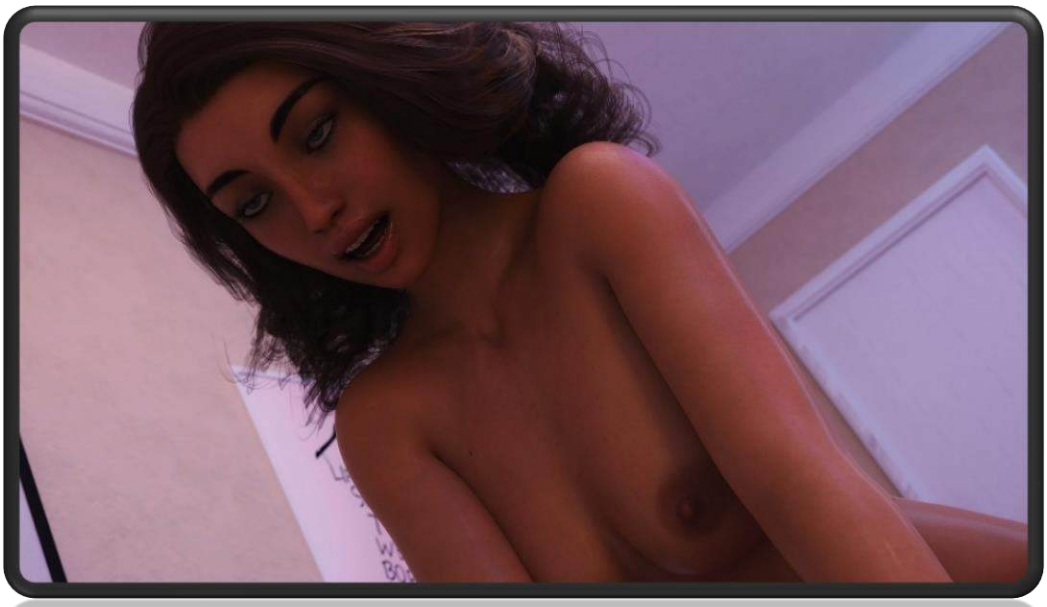
Isabella #1

Giocate al ramo di Isabella e si sbloccherà durante l'episodio. Non potete perdervelo.



Lynette

Quando si legge il diario di Lynette, è possibile sbloccare questa scena oscena scegliendo di vedere ciò che Derek legge quando gli si consegna il diario.



Jill #1

Giocate al ramo di Jill e si sbloccherà durante l'episodio. Non potete perderlo.

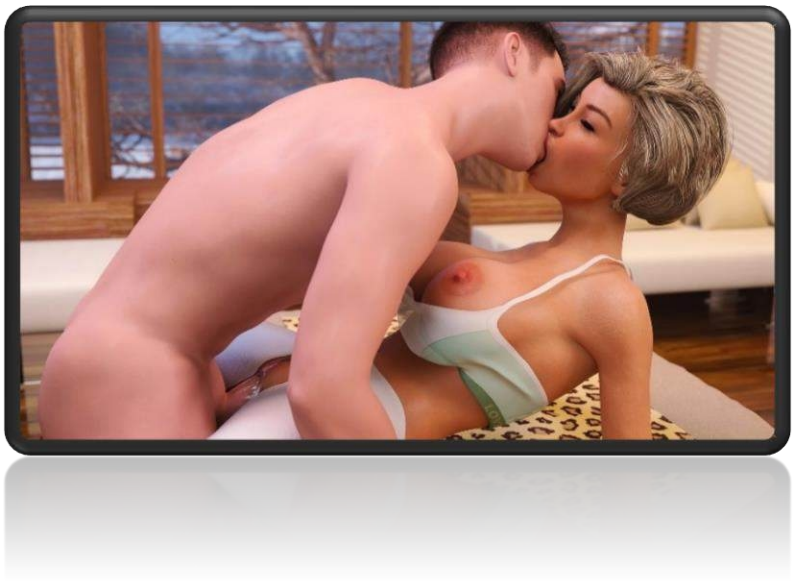
Isabella #2

Giocate al ramo di Isabella e si sbloccherà durante l'episodio. Non potete perdervelo.

Josy e Maya

Gioca al ramo di Josy e Maya e si sbloccherà durante l'episodio. Non potete perdervelo.

Giada

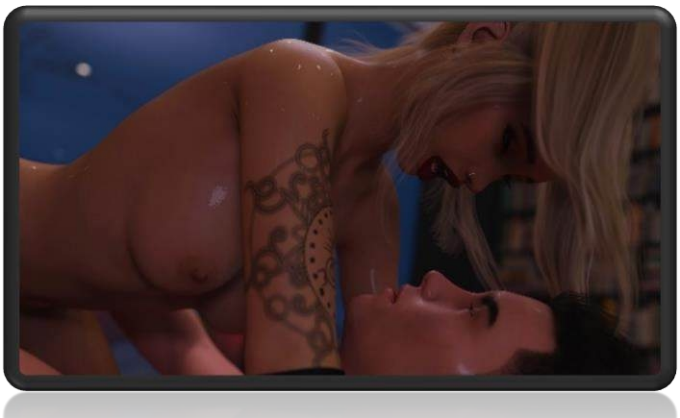


Per sbloccare questa scena oscena, dovete interpretare il ramo degli Altri e avere una relazione in corso con Jade. Non si può aver mostrato a Derek il video in cui si scopa con Jade nell'episodio 4.
Quando si parla con Jade nella sua Quando viene richiesto di parlare del suo divorzio, scegliete "Voglio preoccuparmi di te". Più avanti nell'episodio, durante la scena della palestra, Jade si avvicinerà a voi e si sbloccherà la scena oscena.

Becky

Per sbloccare questa scena oscena, è necessario giocare nel ramo degli Altri. Durante il Christmas Panty Party, verrete avvicinati da Becky. Scegliete di fare sesso con lei per sbloccare la scena oscena.

Giglio

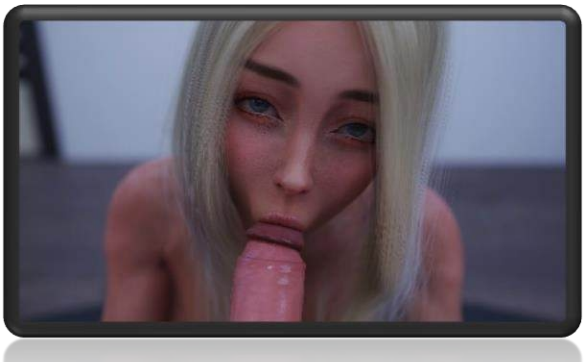


Per sbloccare questa scena oscena, è necessario giocare nel ramo degli Altri e scegliere di rotolare con Lily nell'episodio 10. Se state uscendo con Nicole, dovete scegliere Lily al posto di Nicole nel free roam del Christmas Panty Party.
quando parlate con Nicole della vostra relazione. Parlate con Lily più tardi durante l'evento free roam per sbloccare la scena oscena. Se avete detto a Sage che volevate fare qualcosa di più con Lily durante l'evento free roam in cui arredate la villa, avrete la possibilità di scopare Lily dolcemente.

Tiffani

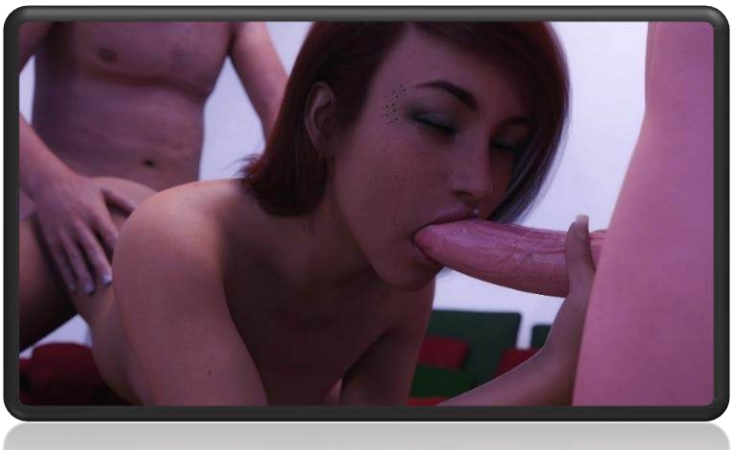
Per sbloccare questa scena oscena, è necessario giocare nel ramo degli Altri. Durante l'evento free roam Christmas Panty Party, dovrete parlare con Tiffani, che è preoccupata per la sua missione Dirty Bowl. Scegliete di aiutarla per sbloccare la scena oscena.

Tara



Per sbloccare questa scena oscena, è necessario giocare al ramo degli Altri. Dopo la lezione di matematica, dovrete invitare Tara alla festa. Alla fine dovrete parlare con Tara durante levento free roam Christmas Panty Party.
Scegliete di aiutarla nella sua missione Dirty Bowl per sbloccare la scena oscena.

Elena



Per sbloccare questa scena oscena, è necessario interpretare il ramo degli Altri e aver preparato Elena per questo negli episodi precedenti.
I passaggi per far preparare Elena sono:

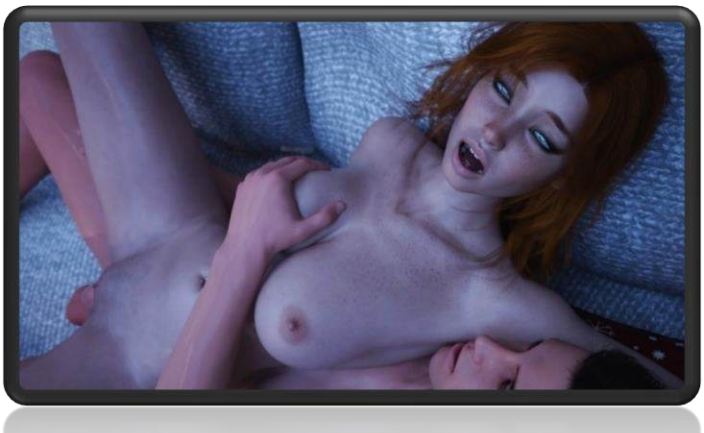
1. Scattare una foto con Elena alla festa del dormitorio nell'episodio 8.
2. Non fatevi usare da Heather durante la festa di Halloween. Rifiutate la sua scena oscena con una qualsiasi delle scelte che la rifiutano.
3. Dite a John Boy che trovate Elena molto sexy alla festa del barbecue nell'episodio 10.
4. Durante l'evento free roam nella tua stanza dopo il barbecue, Elena parlerà con te sull'app Chat e alla fine menzionerà ciò che John Boy ha detto durante il barbecue. Assicurati di scegliere la seguente risposta: "Onestamente, ero stranamente lusingata e un po' interessata a farlo. Ma forse hai ragione sul fatto che sarebbe imbarazzante se lo facessimo insieme. Per quanto tu sexy, io

apprezza la nostra amicizia ancora di più che fare sesso con te. Inoltre, io probabilmente lo rovinerà per te".

Se avete eseguito correttamente i quattro passaggi, Elena è ora pronta per la scena oscena dell'episodio 11.

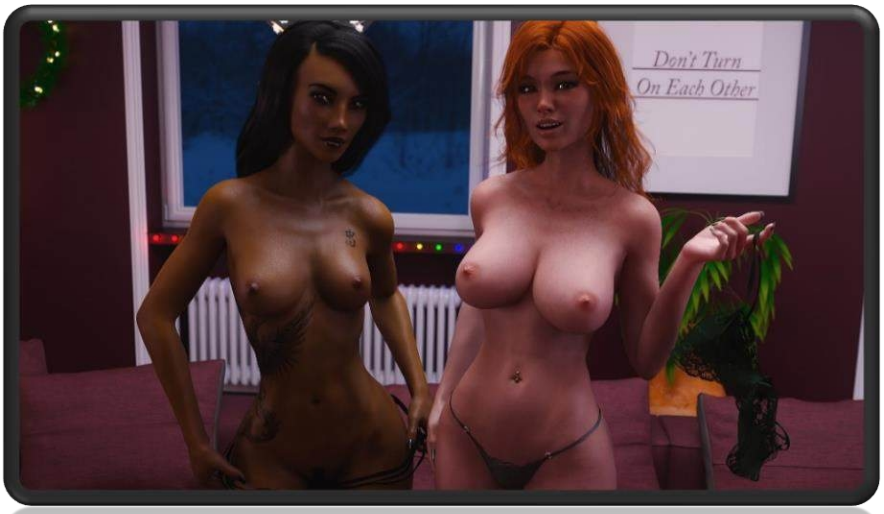
Parlate con Elena durante l'evento Christmas Panty Party nella stanza di Derek. Vi verrà affidato il compito di scoprire chi è X. Più tardi, durante l'evento free roam, parlate con Leon nella stanza di Tommy e fatevi dare la sua missione. Avvicinatevi a Elena nell'area superiore della villa per farle sapere che avete la missione. Se siete in ritardo nell'evento free roam, potete entrare nella stanza di John Boy per interrompere John Boy ed Elena mentre fanno sesso. Vi verrà chiesto di partecipare se non vi fate usare da Heather durante la festa di Halloween. Scegliete di farvi fare un pompino per sbloccare la scena. Si noti che non è possibile ottenere questa scena oscena dopo quella di Quinn durante l'evento free roam Christmas Panty Party.

Salvia



Giocate al ramo di Sage e scegliete di lasciare il Christmas Panty Party per andare alla festa di Bella. Evitate di baciare Zoey per essere sicuri di andare alla di Bella. Se Sage vi chiede di fare una cosa a tre con Camila,
. Se il tuo punteggio deviante è pari o inferiore a 4 e non hai ricevuto una sega da Jade nell'episodio 3, dite a Sage che la amate e sbloccherete questa scena oscena.

Salvia e Camila



Riproducete il ramo di Sage e preparate Sage per la scena oscena seguendo questi passaggi:

1. Avere un rapporto a tre con Sage e Quinn nell'episodio 8 e/o avere a almeno una scena oscena con Camila all'inizio del gioco - ci sono sei opportunità per una scena oscena con Camila nel gioco, e ne serve una perché questo conti.
2. Se fossi andato a letto con Jade nell'episodio 4, non avresti potuto dirlo Derek. Anche non fare nulla con Jade funziona.
3. Nell'episodio 9, quando Sage vi chiede se siete d'accordo con tutto ciò che vi suggerisce, dovete dirle "Probabilmente". Non ditele che preferite la vaniglia.
4. Quando si gioca a Dots con Sage e Camila nell'episodio 10, è necessario rispondere correttamente ad almeno due delle tre domande civettuole. Scegliete almeno due tra "Nessuna promessa", "Divertitevi" e "Vi siete eccitati troppo" per dimostrare a Sage che vi siete divertiti a scherzare con lei e Camila.
5. Durante la lezione di inglese nell'episodio 11, dite a Camila che "il mio letto è abbastanza grande". Dopodiché, non è necessario flirtare ancora con lei, a meno che non lo si voglia fare.

Durante l'evento Christmas Panty Party, scegliete di abbandonare la festa.
e andate alla festa di Bella. Prima di andar via, dovrete parlare con Camila. Se

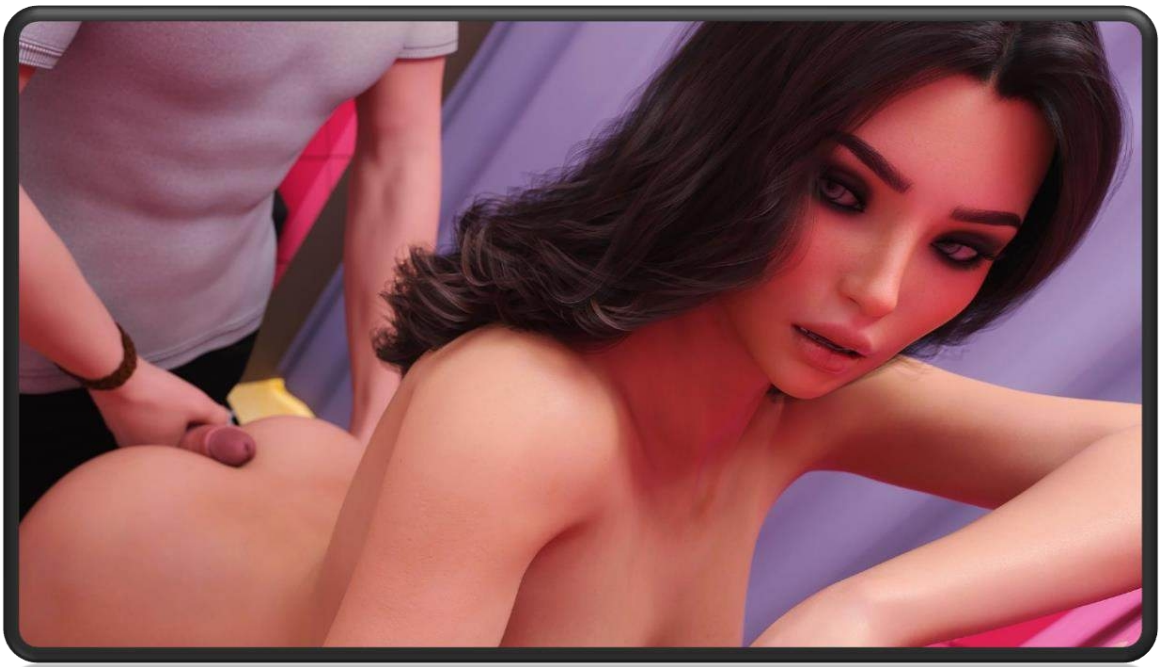
Se avete eseguito correttamente tutte le operazioni sopra descritte, potete scegliere "Chiediamo a Sage" quando Camila

inizia a flirtare e ad alludere a un rapporto a tre.

Evitate di baciare Zoey e andate alla festa di Bella. Sage parlerà del rapporto a tre e se sceglierete "Facciamolo", la scena si sbloccherà dopo la fine della festa di Bella.

Jill #2

Gioca al ramo di Jill ed evita di baciare Zoey al Christmas Panty Party. Si sbloccherà più avanti nell'episodio.



Glossario

RP	Punti relazione; un punteggio più alto significa che si piace di più a qualcuno.
Punto DIK	Un punto che viene aggiunto o sottratto al punteggio DIK.
Punteggio DIK	Considerate il vostro punteggio DIK come il vostro comportamento attuale. Un punteggio più alto significa che siete un po' un cattivo ragazzo, mentre un punteggio più basso significa che siete più un bravo ragazzo.
Affinità	Considerate la vostra affinità come la vostra personalità. Le vostre scelte principali la caratterizzano. Avrete un'affinità DIK, CHICK o Neutrale. L'affinità può abilitare o disabilitare alcune scelte e influenzare la storia in altri modi.

ΔΙΚ